SUPER GAMEPOWER

150 DICAS!!

Nº 19 - R$ 4,00

NOVA CULTURAL

GAMEPRO DIRETO DOS USA

SATURN MADE IN BRASIL

- PANZER DRAGOON
- VIRTUA FIGHTER REMIX

PLAYSTATION É O BICHO!!

- ACE COMBAT
- ARC THE LAD

SNES ASSOMBRA

- CASTLEVANIA X
- KILLER INSTINCT

MEGA CASTIGA

- DRAGON
- DEMOLITION MAN

GRÁTIS TRANSFER ANIMAL DE KILLER INSTINCT PARA APLICAR NA SUA CAMISETA

ISSN 0104-611X

00019

9 770104 611006

SONY PLAYSTATION

PRONTA ENTREGA

GARANTIA TOTAL COM NOTA FISCAL

VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL

Brinquedos Laura

23 ANOS NO MERCADO

Fotos: Pedro Garcia

PANASONIC 3DO

NEO GEO CD

The Future Is Now
SNK

Brinquedos Laura

ESTAMOS NOS MELHORES SHOPPINGS DE SÃO PAULO. VÁ TESTAR SEU EQUIPAMENTO NA LOJA.

SHOPPING MORUMBI:- TELS. (011) 531-7293 / 55-61-0973 / 531-6943 / 535-5261

SHOP. PAULISTA: TELS. (011) 289-1058 / 251-2818 CENTER NORTE: TELS. (011) 267-0180 / 950-4580

SUPER GAME POWER

JOGOS DESTA EDIÇÃO

MEGA	
Demolition Man	31
Dragon	28
Golden Axe	72
Mortal Kombat 3	14
The Great Circus Mystery	74
Carmem Sandiego	30
SNES	
Castlevania X	22
Chrono Trigger	24
Doom	27
Genesis	19
Killer Instinct	46
Mortal Kombat 3	14
Ninja Gaiden Trilogy	26
Roller Hockey 95	48
Romancing Saga 3	19
S. Formation Soccer Série A	50
SEGA CD	
Keio Flying Squadron	33
32X	
BlackThorne	32
3DO	
Wing Commander 3	34
SATURN	
Bug!	38
Darius Gaiden	17
Panzer Dragoon	58
Toshinden S	17
Virtua Fighter Remix	39
Virtual Volley	48
PLAYSTATION	
Ace Combat	62
Arc the Lad	36
Philosoma	37
Winning Eleven	49
JAGUAR	
Rayman	35
ARCADE	
Indy 500	16
Rave Racer	18
Sega Rally	42
Virtua Cop 2	17
PORTÁTEIS	
Donkey Kong Land (GB)	45
Megaman (GG)	44
Phantom 2040 (GG)	44
PC CD	
Slipstream 5000	69
Star Trek	68

Ilustração de Capa: ROKO

DETONADO

TIRO NA MOSCA

Todos as balas que você tem de disparar para chegar ao fim de Ace Combat (pág. 62)

DETONADO

A ERA DO SATURNO

Panzer Dragoon encabeça a lista dos jogos do novo console no Brasil (pág. 58)

A HISTÓRIA DO DRAGÃO

O mestre das artes marciais Bruce Lee ganha jogo no Mega Drive (pág. 28)

VAMPIRO NA PARADA

Simom Belmont e cia. estão em Castlevania X para SNes (pág. 22)

Sumário

SUPERGP DICAS 52
Os personagens secretos de Street Fighter Zero

CIRCUITO ABERTO 10
O que rola de novo para o Dia da Criança

COMPUTER ZONE 66
Toques e manhas para você pilotar o Windows 95

PRÉ-ESTRÉIA 14
Mortal Kombat 3 chega para arrepiar na tela da sua casa

SUPERGP EXPRESS 70
Jogos de videogame invadem a praia do vídeo e da TV

GOLPE FINAL 46
Veja 175 modos de descer o braço em Killer Instinct

FLASHBACK 72
Golden Axe, uma aventura de primeira no Mega Drive

ESPORTE TOTAL 48
A bola redonda de Formation Soccer e Winning Eleven

FINAL STAGE 74
Mickey vai ao céu no final de The Great Circus Mystery

SUPER GP CARTAS

Mais um show de revista, especialmente para você, leitor nota 10. Pra começar, um incrível transfer para camiseta, com o animal Jago, de Killer Instinct, o fighting game que aterrissa com estardalhaço para SNes e é o assunto de Golpe Final. Essa camisa se veste com orgulho. Na capa, um dos detonados do mês: Panzer Dragoon, atração cheia de visual para o Saturn, que invadiu as lojas do país. Já que é pra ser moderninho, tem Ace Combat, simulador de vôo que dá rasantes no PlayStation. Em Pré-estréia brilha o dragão Mortal III, chegando para Mega e SNes. Para aqueles que ainda esfolam o bolso dos pais no Dia das Crianças, muitas sugestões entre consoles e jogos em Circuito Aberto. Delirem com o visual renovado nas páginas de SGP e divirtam-se!

O Chefe

CD ou não CD

BILL GAMES

A nova tecnologia invade os videogames e muda o perfil dos jogos e consoles. Será o fim da era dos cartuchos? Tudo indica que sim. Afinal o CD oferece inúmeras vantagens em relação ao seu concorrente. A primeira é o preço. O custo de produção de um compact disc é bem mais barato do que o de um cartucho. Alguém deve estar perguntando porque os jogos de CD não são mais baratos. Ora amigos, a maior capacidade de armazenamento do CD, 540 Mega, faz o fabricante investir em jogos mais complexos, com aberturas cinematográficas, música digital, efeitos e etc. Dá pra sacar quem sai ganhando, né? Mas nem tudo é festa, o CD encarece o preço do console, que precisa de uma boa quantidade de memória para armazenar os dados, sem falar no tempo de espera. Mesmo assim, console se compra uma vez só. Jogos não. E esperar alguns segundinhos para ter um jogo de qualidade superior não faz mal a ninguém.

MARJORIE BROS

Miss Bross pisou fundo este mês. Arrepiou em **Sega Rally** e **Ace Combat**. Até resolver salvar o mundo, a Via Láctea e todo universo, incorporando o herói de **Panzer Dragoon**.

RECOMENDADOS

SEGA RALLY
PHILOSOMA
ACE COMBAT
PANZER DRAGOON

MARCELO KAMIKAZE

Nosso intelectual de plantão resolveu apertar o gatilho. Detonou **Wing Commander 3**, mas não esqueceu o dito do RPG. Sem deixar o gatilho de lado, o cara mandou ver em **Chrono Trigger**.

RECOMENDADOS

CHRONO TRIGGER
WING COMMANDER
EARTHBOUND
ARC THE LAD

BABY BETINHO

O cara mandou ver o transfer na camiseta e devastou **Killer Instinct**. Baby voltou ao passado com **Street Fighter Zero** e exercitou os músculos, no presente, em **King of Fighters 95**.

RECOMENDADOS

STREET FIGHTERS ZERO
THE KING OF FIGHTERS 95
KILLER INSTINCT
VIRTUA FIGHTER REMIX

LORD MATHIAS

Cansado de dar o sangue para detonar todos os games, Lord resolveu atacar de Simon e caçar Drácula em **Castlevania X**. No meio da correria, deu tempo pra uma pelada em **Super Formation Soccer**.

RECOMENDADOS

CASTLEVANIA X
SUPER FORMATION SOCCER
DOOM
WINNING ELEVEN

POUCAS E BOAS

Cordiais saudações, quero parabenizar a revista pela excelente apresentação e pelas matérias publicadas. Agora que elogiei, quero fazer algumas críticas (construtivas, espero). Por que a revista dá ênfase aos jogos de luta e deixa em segundo plano jogos de tiro, estratégia, guerra e espaciais? Por que a revista não sai em um período menor de tempo? É duro ter de esperar um mês para saber as últimas, acabem com essa tortura!

Rudmar de Amarante
Santa Maria, RS

MB: ***querido, SGP quer que seus leitores sejam os primeiros a saber de tudo. Damos ênfase à informação. Quanto ao tempo, não seja ansioso. O que é bom demora.***

Sou leitor assíduo desde a abolida SuperGame. Marjô, ótima idéia mudar o nome da seção, pois as mulheres têm seu joystick garantido. Parabéns Bill Games pela brilhante estréia. Ah! Vê se vocês dão mais cinco meses de férias pro Chefe.

Guilherme Guerra,
Rio de Janeiro, RJ

CHEFE: ***algo me diz que você é ligado numa guerra, Guilherme. Mas, para o bom andamento de SGP, não vou tirar férias tão cedo.***

Marcelo Kamikaze debulha os RPGs. Baby Betinho sempre mostra o melhor em matéria de porrada. Lord comanda os esportes. Marjorie, com todo charme, acaba com qualquer jogo. E o chefe só quer saber de mandar e desmandar e de mulheres, praias e mulheres.

Lucas Oliveira
Belo Horizonte, MG

O Alexandre Solamini, de São Paulo, SP, do desenho à esquerda, tá com a barra limpa com o Chefe e sujíssima com a redação. Já o Raphael Schmitz da Silva, nosso velho conhecido de Joinville, Santa Catarina, deixou o Chefe em maus lençóis e não ficou nem aí pra cor do abacate. Já o Chefe...

AKIRA E. AGORA

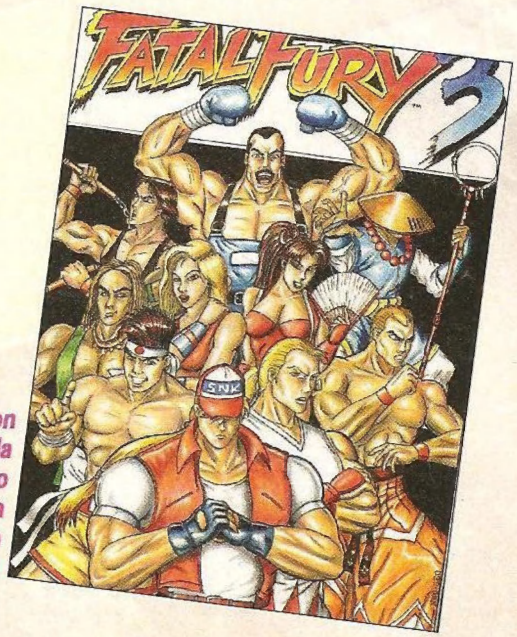
Fault!! Foi isso o que aconteceu quando fomos descrever algumas jogadas de tênis e invertemos as explicações de backhand e forehand. Mas a correção é simples: a explicação de um vale para outro e vice-versa. Outra pisada aconteceu na página 10, ao falarmos de RISC, onde se lê informações, leia-se instruções. Já na página 59, erramos na dica do Arkane. Em vez de apertar 2 vinte vezes, é necessário pressionar o direcional 20 vezes ↓ para jogar com o personagem. Quem tem olhos de lince deve ter reparado que faltou azul na bandeirinha dos Estados Unidos da página 13 e que a última foto da página 29 saiu menos ampliada do que deveria. Esses erros deixaram o Chefe roxo de raiva, quase tão roxo como quando ele vê cenas de violência fora da telinha dos games. Está com vontade de brigar? Use um joystick e não dê uma de cretino. Seja virtual, garoto!

SUPER GP CARTAS

ARTE NO ENVELOPE

O X-Men Kid, do Cláudio Juliano Prates, das Minas Gerais, comoveu a galera e valeu o cartucho do mês. No mês que vem, o ganhador da Arte no Envelope vai levar 2 controles Turbo Pad, para SNes e SuperFamicom

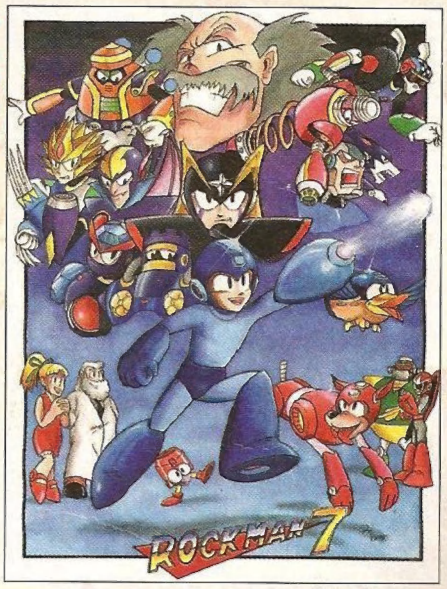
Uau! Até o Chefe e o Baby voltaram a ser crianças no superdesenho do Cláudio Juliano Prates, de Montes Claros, MG



O baiano Robson Nascimento Cruz, da boa terra de São Salvador, radicaliza com os guerreiros de Fatal Fury 3

O Marcelo Masuchi Neto, de São José do Rio Preto, SP, pintou um retrato de primeira de X-Men e companhia

O Rock Man 7, do Reinaldo Keintiro Yamada, de Guarulhos, SP, chega pra acabar com a festa do Dr. Wily e companhia



As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável

As Axés ilustrações chegam em peso à seção. Essa é do Danilo Mascarenhas Fausto, também de Salvador, BA

O Raphael de Azevedo Rosati, de São Paulo, SP, inventou o jogo do século: Street Fighter vs. Mortal Kombat

THE Best play Here
Nintendo
PLAYTRONIC

GALPÃO. O PARCEIRO LEGAL DA SUA LOCADORA.

O GALPÃO DOS ELETRÔNICOS É O MAIOR DISTRIBUIDOR OFICIAL DE GAMES PARA VÍDEO LOCADORAS. NOSSO SERVIÇO DE TELEVENDAS É RÁPIDO E ÁGIL, ALÉM DE CONTARMOS COM UMA GRANDE EQUIPE DE VENDAS A NÍVEL NACIONAL.

COMPRANDO DO GALPÃO VOCÊ TEM OS SEGUINTES BENEFÍCIOS: GARANTIA DE FÁBRICA COM NOTA FISCAL; ORIENTAÇÃO NA COMPRA DOS MELHORES TÍTULOS; SEGURANÇA PARA O SEU NEGÓCIO; ATENDIMENTO PERSONALIZADO; ENTREGA RÁPIDA PARA TODO BRASIL; DIVERSAS FORMAS E CONDIÇÕES DE PAGAMENTO.

LIGUE PARA O GALPÃO **(0800) 12.6222**

E FAÇA UM NEGÓCIO LEGAL!

GALPÃO DOS ELETRÔNICOS

R. NORMA PIEROCINI GIANNOTTI, 327
BARRA FUNDA - S.P. - CEP 01137.010

SUPER GP CARTAS

CLUBES

Estamos fundando o mais novo clube de games: Geração 2000. O clube tem um jornal mensal com dicas quentes, classificados, carteirinha para associados e sorteio de prêmios. Os dez primeiros associados, além da 1ª edição do jornal, ganham uma edição especial. Mande seu endereço, uma foto 3X4, R$ 1,50 e qual é o console para: Av. Inconfidência, 81, apto. 101, Bloco G - Canoas, RS.

Faça como todo cara esperto. Escreva sempre para Supergamepower!! O chefe quer saber sua opinião sobre a melhor revista de games do Brasil.

SUPERGAMEPOWER
Caixa Postal 9442
São Paulo, SP
CEP 01050-970

SUPER GP RESPONDE

Olá pessoal, qual dos videogames (3DO, Saturn ou PStation) possui mais jogos de corrida? Qual deles possui os melhores jogos de luta?

Dionísio de Quadros, Venâncio Aires, RS

MK: ***Todos os consoles possuem bons títulos de corrida e luta. Dê uma olhada nos jogos para cada console:***
3DO: Need for Speed e Street Fighters 2 Turbo.
Saturn: Daytona USA e Virtua Fighters.
PStation: Ridge Racer e Tekken.

Gostaria de saber se os jogos de arcade da SNK são idênticos para Neo Geo CD.

Miguel Angelo Carneiro Viamão, RS

BB: ***Mano, temos o mesmo gosto. Se você abrir um arcade e um Neo Geo CD e colocá-los lado a lado, verá que a máquina é a mesma. Ou seja, o jogo do arcade é igual ao doméstico. Músculo por músculo.***

Pai aflito quer resposta para filha esperta. Se o Neo Geo CD tem apenas 24 bits, como pode ter jogos de até 200 Mega? Qual o preço do 3DO nos Estados Unidos? Quando vocês vão fazer um texto com o 3DO?

Lauro Peres Rio de Janeiro, RJ

LM: ***vou tirar você dessa fria, cara. O Neo Geo CD tem 16 bits e não 24 bits. Quanto à memória, uma coisa não tem nada a ver com a outra. O preço do 3DO nos EUA está abaixo dos U$ 400,00. A matéria sobre 3DO já saiu no Especial 15A, sobre novos consoles.***

Salve amigos da ***SGP***. Qual é o melhor CD de RPG para PC? CDs de consoles como Sega CD, entre outros, servem para um CD-Rom de PC?

Silvio Mori Neto Pirapozinho, SP

MK: ***Tem muita coisa boa em RPG no PC, como Day of the Tentacle, Sam & Max, Ultima Pagan VIII e Myst. Apesar de muitos jogos serem parecidos, não há compatibilidade.***

CLASSIFICADOS

Vendo um **3DO** na caixa, semi-novo. R$ 450,00. Vendo também um **SNes** com **2 controles**. R$ 130,00. Tratar com Alexandre, (011) 918-8422, São Paulo, SP.

Vendo **Mega Drive** com **2 fitas**, incluindo **Earthworm Jim**, **4 controles**, chaveado. R$ 210,00 ou troco por **SNes** com **2 controles** e **uma fita**. Tratar com Estácio, 836-2756, Jundiaí, São Paulo.

Troco um **Mega Drive** japonês em bom estado, com **2 controles** e **um cartucho (X-Men 2: Clone Wars)**, e **SNes baby** novo por um **PStation**, **Saturn** ou **Neo Geo CD**. Tratar com Leandro, (011) 962-9612, São Paulo, SP.

Compro um **3DO** com **2 controles** e, no mínimo, **2 fitas**. Ou troco por um **Mega** japonês (chaveado), **3 controles** (Pró 2, normal e Super Fighter) e **3 fitas (Pit Fighter, Moonwalker e Streets of Rage)**.

Pago a diferença. Tratar com Daniel, Av. Pedro Severino, 144A, Jabaquara, São Paulo, SP.

Troco **SNes** com **2 controles** e **6 cartuchos** e **Game Boy** com **1 cartucho** por **3DO** com **1 controle**. Tratar com José, (081) 231-6232, Recife, PE.

Vendo um **Sega CD** na caixa com os jogos **Dracula**, **Dragon's Lair** e **Sewer Shark**. R$ 400,00. Tratar com Daniel, R. Potiquiquiá, 190, Santa Madalena, São Paulo, SP.

Vendo um **32X** novo com **2 cartuchos (Virtua Racing e Mortal Kombat 2)**. R$ 350,00. Tratar com Maurício, (011) 205-9688 (Ramal 24), São Paulo, SP.

Vendo **Game Boy** completo e **Mortal Kombat 2**. R$ 200,00. Tratar com Edgar, (011) 602-2171, S. Paulo, SP.

Vendo **3DO** com **2 joysticks** e **6 jogos**. R$ 650,00. Tratar com Fabio ou Maurício, (011) 272-3373, São Paulo, SP.

É um game de futebol que permite a escolha de 30 seleções mundiais, como Brasil, Itália, Nigéria e Zaire ou times nacionais, como Grêmio e São Paulo. O nome do jogo é **All Star Soccer 95**. Você pode escolher entre futebol de campo, areia ou salão. Você pode escolher os jogadores também. Fora a tonelada de campeonatos que podem ser escolhidos (Copa do Mundo - com 24 seleções- Mundial Interclubes, Campeonato Italiano, entre outros). A visão do campo também é escolha sua: lateral como em Side Kicks, diagonal como em Fifa Soccer, frontal como em Formation Soccer e aérea. Sem falar na bateria, que permite que você salve 4 jogos diferentes em cada campeonato. Resumindo, uma superpelada.

Cesar Spósito
Guaratinguetá, SP

Rosa Shock

Continua saindo faísca na polêmica Sega/Nintendo - Mariana/Angela. Já está quase na hora de enterrarmos o assunto e tratar de coisas novas, não meninas?

Querida Mariana, e daí que o Saturno tem 2 chips? Continua sendo um 32 bits. O que importa é a tecnologia empregada. A Nintendo é sobra de talento.

Adriana Capurro
Rio de Janeiro, RJ

Resolvi entrar na briga, só que estou do lado do PStation. Aí vai o recado: não é necessário brigar, queridas. O PStation é melhor que a Sega e a Nintendo juntas.

Zenedir da Silva
Ibitinga, SP

MB: Ihh! Tá ficando difícil arrumar espaço para essa discussão. É uma questão de espaço físico e não democrático, daqui a pouco ninguém entra na Redação de tanta carta que chega. Vamos lá moçada!

Pelo visto, sou a garota mais velha que teve coragem de escrever. Com 6 aninhos já manejava bem os joysticks do Atari 2.600. Se gosto para videogame nasce com a gente, o para desenho também. Mando 3 desenhos e beijos para todos.

Glaucia H.
Campo Grande, MS

MB: Glaucinha, adorei sua cartinha. Ou melhor, cartona. Só não deu pra publicar tudo... Continue detonando nos desenhos e games

Aí vai uma pequena amostra do talento da Glaucia

MULTI GAMES

A MAIS COMPLETA LOCADORA DE GAMES

COM NOVOS LANÇAMENTOS

3 DO
SEGA CD
NEO CD
32 X
NEO GEO
PLAYSTATION
MEGA DRIVE
SUPER NES
SATURN
JAGUAR

AGORA EM 2 ENDEREÇOS

LOJA 1
RUA SERRA DO JAPI, 859
TATUAPÉ - CEP 03309-000
TEL/FAX 941 9957

LOJA 2
RUA CONSELHEIRO MOREIRA DE BARROS, 540
SANTANA - CEP 02018-011
TEL/FAX 959 0530

Circuito Aberto

O NOVO GAROTO DAS CRIANÇAS

Luz vermelha no Dia das Crianças da Playtronic. Não precisa se assustar, que não é nada de ruim nem de pornográfico. Muito pelo contrário. E se você é um bom menino ou menina, leu ***SGP*** 18 e já sabe do que se trata. É o Virtual Boy, novo console portátil da Nintendo. O garotão já vem com **Mario Dream Tennis** e custa R$ 399,00. Outros títulos já estão programados: **Galaxy Pinball**, **Telero Boxer** e **Red Alarm**. Se interessou? Então prepare-se para ver jogos sempre em rubro-negro, as únicas cores dos jogos do novo console.

O controle lembra o do antigo Game Boy, só que esse tem mais botões

O Saturn brasileiro, que acabou sendo lançado oficialmente antes do americano

TEC TOY SAI NA FRENTE

Essa é para deixar de boca aberta a galera que vive fazendo discurso sobre o atraso do Brasil em relação às potências mundiais. Ou melhor, de boca fechada. A Tec Toy saiu na frente e lançou o Saturn três dias antes que os americanos. O console brasileiro vem com **Virtua Fighter** na memória. Mas não fica só nisso. Mais 4 títulos foram colocados no mercado: **World Wide Soccer**, **Daytona USA**, **Panzer Dragoon** (Detonado neste número de ***SGP***) e **Clockwork Knight**. A empresa promete lançar mais 15 títulos até o final deste ano.

Double Dragon e The King of Fighters foram os principais jogos para Neo Geo CD

A HORA E A VEZ DO ARCADE EM SAMPA

Agosto foi o mês da Salex, principal feira de arcade de São Paulo. Muita gente e novidade. No estande da Capcom, Chun-Li e Cammy botaram pra quebrar. **Slip Stream** e **Street Fighter Zero** foram as novidades. A Sega marcou presença com **Sega Rally** e **Virtua Fighter 2**. A SNK exibiu o Neo Geo CD. No estande, **Pulstar**, jogo de tiro no estilo de **R-Type**, quebrou a rotina dos jogos de luta e deixou a galera na fila.

Os tradicionais flipers não foram esquecidos e fizeram sucesso. Ao lado, o pinball da dupla dinâmica

Na Capcom, velhos conhecidos dos leitores de SGP: Street Fighter Zero, Slip Stream e Darkstalker's Revenge

Foi a primeira participação oficial da Sega na Salex. Outra estreante foi a Namco America, com Tekken 2, Air Combat 22 e Cyber Cicle

Fotos FLÁVIO CANALONGA

Shinobi: saiba tudinho para chegar ao final deste grande clássico do Mega Drive, que agora revela todo o seu potencial no Saturn.

Flashback: A seção que fala dos jogos que marcaram época.

Mate a saudade da pancadaria estilosa de Guy Haggar e Cody em Final Fight para Sega CD.

Marvel Super Heroes: direto dos gibis para os arcades, um fighting game da Capcom que arrasa com Wolverine, Hulk e cia.

Não perca nenhuma edição de Supergamepower.
Peça as últimas pelo telefone (011) 810-6800 ou escreva para Cx. Postal 2505 - Dinap S/A.
Se preferir, reserve com o seu jornaleiro.

Edição 18

Mortal Kombat 3 (Arcade); Primal Rage (SNes, Mega); Killer Instinct (SNes); Wonder Project (SNes); Weapon Lord (SNes, Mega); Boogerman (Mega); Power Drive Rally (Jaguar); Syndicate (3DO); Mobile Suit Gundam (PlayStation); Last Gladiators (Saturn), Street Fighter Zero (Arcade); Road Rash (Master); The King of Fighters 95 (Neo Geo), Comix Zone (Mega)

Edição 17

Front Misson (Snes); Super Bombliss (Snes); The Adventures of Batman & Robin (SNes/Mega); Comix Zone (Mega); Desert Demolition (Mega); Fatal Fury Special (Sega CD); Hell (3DO); Gran Chaser (Saturn); Jumping Flash (P.Station); World Heroes Perfect (Neo Geo)

Edição 16

Captain Commando (Snes); Crusader of Centy (Mega); Astal (Saturn); Gunners' Heaven (P.Station); Mortal Kombat 3 (Arcade); Street Fighter - The Movie (Arcade); Spider Man (Mega); Megaman 7 (Snes); Immercenary (3DO); Judge Dredd (Mega)

Edição 15

Art of Fighting 2 (Snes); Super Tetris 3 (Snes); Shining Force CD (Sega CD); Gex (3DO); Chaotix (32X); Kikeak The Blood (P.Station); Panzer Dragon (Saturn); Savage Reign (Neo Geo); Tekken (P.Station); Myst (3DO)

Edição 14

Metal Warriors (Snes); Eternal Champions (Sega CD); Quarantine (3DO); Raiden Project (P.Station); International SuperStar Soccer (P.Station); Night Warriors (Arcade); Fatal Fury 3 (Neo Geo); Daytona USA (Saturno); Beyond Oasis (Mega); Star Gate (Mega)

Edição 13

Kirby's Dream Course (Snes); X-Men 2: Clone Wars (Mega); Mortal Kombat II (32X); Popful Mail (Sega CD); Return Fire (3DO); Motortoon Grandprix (P.Station); Syndicate (Jaguar); Victory Goal (Saturn); Pitfall (Snes); Phantasy Star IV (Mega)

ESCOLHA O SEU CONSOLE

Veja o que comprar no Dia da Crianças: abaixo, um resumo dos videogames lançados no Brasil e os jogos que detonam essas máquinas

SNES

Os 16 bits não vivem mais os seus dias de glória, mas mantêm boa jogabilidade e grande variedade de jogos. Entretanto, alguns fabricantes, como a Capcom, já anunciaram que não vão mais criar jogos para 16 bits. Por outro lado, Nintendo e outras grandes, como a Acclaim, continuam apostando no SNes.
Preço: R$ 319,00

MASTER

O Master System da Tec Toy reaqueceu a febre pelos games depois do declínio do Atari. Com mais de um milhão de consoles vendidos no Brasil, o 8 bits da Sega é uma boa opção para quem está entrando agora no planeta videogame. Além disso, o portátil Game Gear garante a produção de jogos para o sistema.
Preço: R$ 125,99

GAME BOY

Console portátil de 8 bits monocromático. O pequeno Game Boy é a opção para quem quer diversão rápida e sem problemas com fios. Possui uma boa autonomia com pilhas. Seus jogos são compatíveis com o SNes, usando-se um adaptador.
Preço: R$ 119,00

GAME GEAR

O concorrente direto do Game Boy tem a seu favor a tela de cristal colorida. Mas é preciso ter coragem para usar o Game Gear com baterias, elas duram muito pouco. O ideal é procurar uma tomada e usar a fonte (acessório opcional). No acervo de jogos, sucessos como **Golden Axe**, **Fatal Fury** e **Mega Man**.
Preço: R$ 189,99

NEO GEO CD

Os jogos para o Neo Geo CD têm bom visual e são legais de jogar. Todos os jogos de arcade da SNK estão disponíveis no Neo Geo CD. Mas nem tudo são flores, é preciso um pouco de paciência ao esperar os jogos carregarem. Caso você queira trazer para casa bons jogos de arcade, vale a pena pensar neste investimento.
Preço: R$ 650,00

MEGA

O primeiro da geração 16 Bits no Brasil. Tem a seu favor a grande quantidade de títulos já lançados no país pela Tec Toy. No acervo alguns clássicos, como **Shinobi** e **Golden Axe**, e títulos bem atuais como **Mortal Kombat 3**. Como o SNes (seu concorrente direto), ainda tem muito jogo para dar.
Preço: R$ 289,99

SEGA 32X

Apesar do 32X ser um adaptador, ele foi feito para incrementar o Mega Drive e entrar na onda dos 32 Bits. Ainda possui poucos títulos. Mas a Sega e os produtores prometem jogos em número suficiente para o 32X e os demais sistemas (Mega, Sega CD e Saturn), deixando todo mundo satisfeito. Se você procura jogos melhores, mas não quer investir muito, aqui está uma boa opção.
Preço: R$ 399,99

SEGA CD

Enquanto o Mega Drive estiver em alta, o mesma coisa vai acontecer com o Sega CD. Junto com o 32X, o CD-Rom da Sega promete enfrentar a concorrência do Saturn. Com o Sega CD, os jogos do Mega Drive podem chegar a 540 Mega de memória, além de aumentar a qualidade sonora do 16 Bits da Sega.
Preço: R$ 349,00

VIRTUAL BOY

A grande novidade da Playtronic para o Dia das Crianças. O novo portátil da Nintendo herda do seu antecessor Game Boy as duas cores. Aqui, vermelho e preto dão o tom. A tecnologia 32 Bits permite a sensação de 3 dimensões. Quatro títulos fazem parte do primeiro pacote, mas outros já estão na boca do forno.
Preço: R$ 399,00

SEGA SATURN

O Sega Saturn deixa de ser privilégio dos japoneses. Os brasileiros também podem se divertir com o console mais avançado da Sega. É claro que alta tecnologia tem um preço. Apenas 5 jogos compõem o acervo do Saturn, mas a Tec Toy promete elevar esse número para 20 até o final do ano.
Preço: R$ 899,99

NES

Campeão de vendas da Nintendo, com mais de 34 milhões de unidades vendidas no mundo. Não é mais fabricado nos States. A Playtronic garante a vida do console no Brasil, com títulos novos a cada mês. Possui um acervo com mais de 1.000 jogos.
Preço: R$ 129,00

***OBS:** preços dos consoles sugeridos pelo fabricante. As cotações têm como preço base a versão mais simples (geralmente com um controle e sem cartucho).*

O QUE PINTA DE NOVO PARA CADA APARELHO NESTE OUTUBRO GORDO

Master System

Rainbow Islands;
Sapo Xulé - S.O.S. Lagoa Poluída;

Mega Drive

Judge Dredd;
The Ooze;
Wayne Gretzky and NHLPA all Stars;
Where in Time is Carmem Sandiego;

Sega CD

Earthworm Jim;
Eternal Champions;
Road Rash;
The Adventures of Batman and Robin;
Wild Woody;

Game Gear

Sonic Triple Trouble;
The Adventures of Batman and Robin;

Game Boy

Kirby's Dream Land 2;
Donkey Kong Land;

SNes

GP-1 Part 2;
Indiana Jones Greatest Adventure;
Pocky & Rocky 2;
Super Retorno de Jedi;
Zero - O Esquilo Kamikaze;
Judge Dredd - O Juiz
Liga da Justiça - Task Force;
Stargate;
True Lies;
Warlock;
International Super Star Soccer;
Animaniacs;
Killer Instinct com CD;

Virtual Boy

Galact Pinball;
Telero Boxer;
Red Alarm

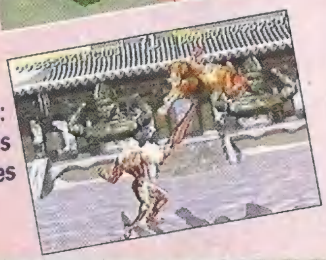
Nes

Battleloads;
Risco Total;
Mighty Final Fight;
Zen Intergalatic Ninja;
Super Spy Hunter;

Mortal Kombat 3 (Mega): lançamento mundial dia 13 deste mês. Segundo a Tec Toy, o Brasil está nessa

Telero Boxer (Virtual Boy): boxe com muito vermelho na tela

Daytona USA (Saturn): sucesso nos Arcades agora em casa



Killer Instinct (SNes): outro campeão dos fighting games

Pré-Estréia

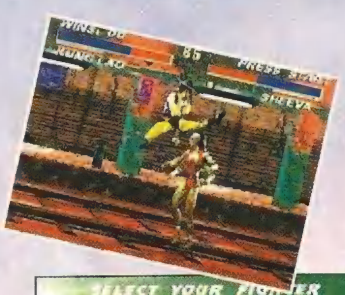
TVs em chamas com a entrada em cena de Mortal 3 para SNes e Mega, muita velocidade nos arcades com Indy 500 e Rave Racer e luta franca no Saturn com Toshinden S são as grandes atrações da seção.

MORTAL KOMBAT 3

ACCLAIM ***LUTA***

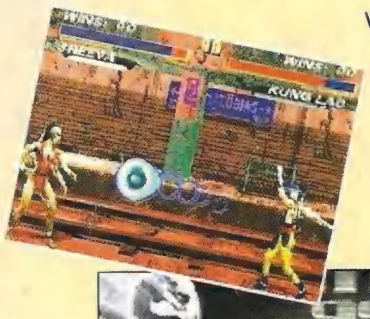
SNES

A versão para SNes apresenta muitos dos cenários em que você vai poder detonar, além de todos os personagens, nesta cópia preliminar. Os golpes fatais não são iguais aos do arcade, pelo menos



nessa versão incompleta. Outra dúvida que resta é se os golpes da versão 2.0 do arcade estarão presentes no cartucho. Mesmo assim o visual impressiona, se você considerar a quantidade de informações de **Mortal Kombat 3**. A galera ligada no SNes não vai se decepcionar.

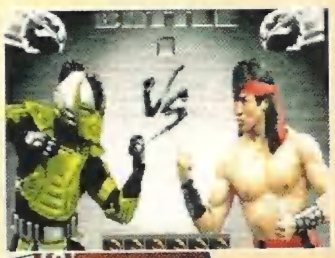
Já disponível

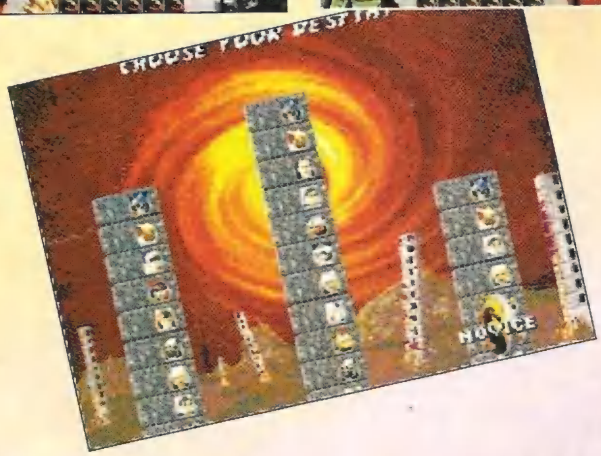


MEGA

Mortal Kombat 3 para Mega aparece nessas fotos ainda incompleto. Aqui, o game tem apenas dois níveis, mas os personagens estão inteirões, ou seja, com todos os golpes e todos os combos em cima. A versão para Mega pode ficar um pouco abaixo da versão para SNes, mas continuará sendo atraente para os fãs do console.

Já disponível





PREPARE-SE PARA O FUTURO!

POWER MEDIA

HIGH TECH - SUPER SYSTEMS

FAÇA PARTE DO NOSSO TIME!
LIGUE PARA (011) 241 9987

OU PREENCHA E NOS ENVIE O CUPOM ABAIXO.

À POWER MEDIA COMÉRCIO, IMPORTAÇÃO, EXPORTAÇÃO E REPRESENTAÇÃO LTDA.
Alameda Iraé, 620 - cj. 92 - Moema - 04075-000 - São Paulo/SP - Tel./Fax: (011) 241.9987

NOME _____

ENDEREÇO _____ CEP _____

CIDADE _____ EST. _____

FONE _____ DATA NASC. _____

QUAL SISTEMA QUE VOCÊ GOSTARIA DE TER? _____

QUE SISTEMA VOCÊ TEM? _____

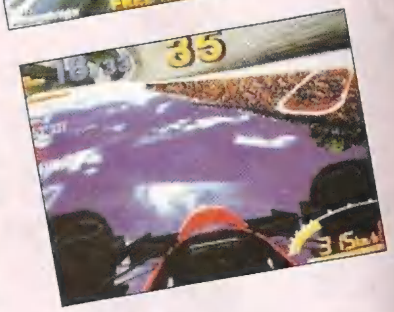
INDY 500

SEGA

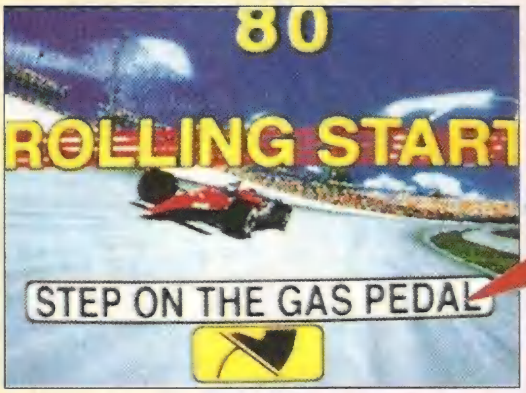
ARCADE

CORRIDA

Há tempos a Sega detona nos jogos de corrida, como **Virtua Racing**, **Daytona USA** e **Sega Rally**. Agora é a vez da Fórmula Indy, a mais veloz das provas automobilísticas. E a velocidade também é o ponto forte de **Indy 500**. Claro, tudo é feito de polígonos com textura aplicada. O monitor do jogo é uma Wide Screen, proporção 9 por 16 (tipo cinema). **Indy 500** tem 4 visões e as batidas são espetaculares. São 3 pistas e até 8 jogadores podem tirar um "racha". Uma das provas é a famosa 500 milhas de Indianápolis e as outras duas são fictícias. Câmbio automático ou manual (6 marchas). Sinta-se o próprio Émerson Fittipaldi.



Já disponível



TOHSHIDEN S

TAKARA/SEGA ***LUTA***

SATURN

A espera acabou! A Takara e a Sega trazem para o Saturn um dos melhores jogos de luta poligonal do PlayStation. **Tohshinden S** traz novos lutadores. A foto é de um protótipo de 10%. Imagine como vai ficar! Esses aí são Eiji e Sofia, que já detonaram na versão do PlayStation. Essa nova versão reforça a parte visual, com muitas demos. O legal de **Tohshinden** é usar todo o espaço possível, como para escapar dos ataques desviando para o fundo da tela. Poderoso!

Previsto para o final de 95

VIRTUA COP 2

SEGA ***TIRO***

ARCADE

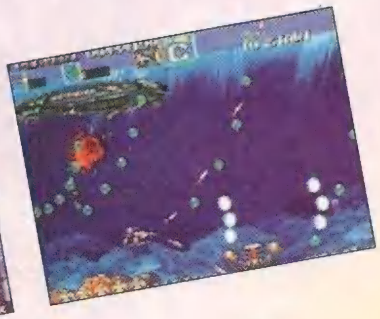
Os policiais virtuais da Sega estão de volta. As regras deste bangue-bangue de fim de século são simples: atire em qualquer bandido que aparecer. Só tome cuidado com os reféns. Pode-se atirar nos pontos vitais para detonar com um tiro só ou meter 3 balas para ganhar mais pontos. Você é bom de mira? Acerte a arma dos condenados para ganhar um bônus de pacifista. São dois percursos e a ação ficou mais variada. Perseguição de carro e tudo mais. Três tiras e 2 jogadores simultâneos.

Sem previsão de lançamento

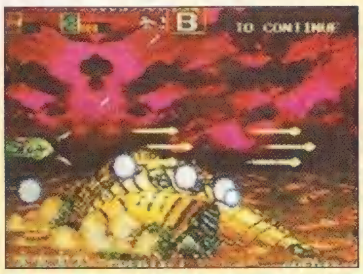
DARIUS GAIDEN

TAITO ***TIRO***

SATURN



A mais recente versão do jogo de tiro carro-chefe da Taito mostra sua cara no Saturn. A série **Darius** é famosa por sua dificuldade e seus inimigos, todos baseados em espécies aquáticas. A ação é intensa e lateral, contando com tiros normais, tiros anti-terra e armas opcionais, além de uma bomba buraco-negro. São dois jogadores simultâneos numa conversão perfeita. Incrível! Os sub-chefes podem ser capturados e controlados. Para isso basta destruir o cristal de controle dos sub-chefes. Quando se passa uma fase, há uma bifurcação para escolher a fase seguinte. Com isso, **Darius Gaiden** tem um montão de demos finais. Prepare os dedos!



Previsto para dezembro de 95

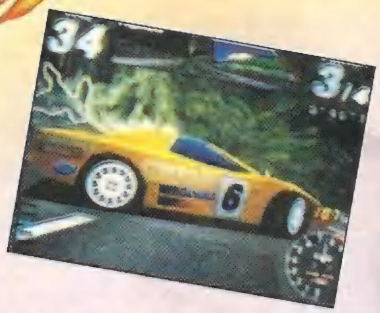
RAVE RACER

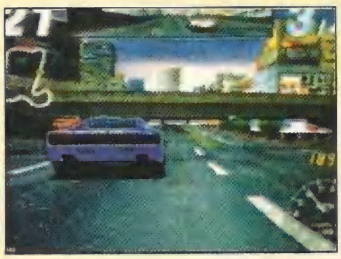
NAMCO

CORRIDA

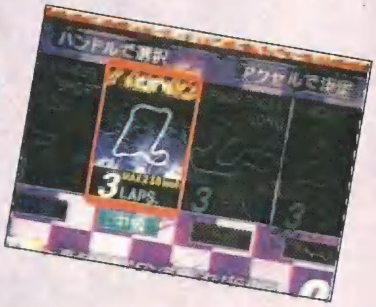
ARCADE

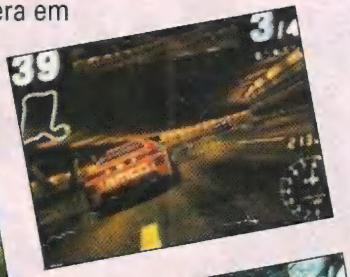
Versão evoluída de **Ridge Racer**, sucesso da Namco. Agora são 4 pistas, duas do **Ridge Racer** original e duas concebidas para o próprio jogo. Uma delas é uma pista urbana, com muitas curvas de 90° e elevações. A outra é um percurso montanhoso, com curvas fechadas e penhascos. Se cair, vai ter de correr por fora, literalmente. Depois da pista, escolha o tipo de jogo (corrida ou time attack). E depois defina a trilha sonora. A novidade (no arcade) fica por conta dos 8 carros disponíveis e dois pontos de visão. Os gráficos mostram o quanto a Namco é fera em polígonos.

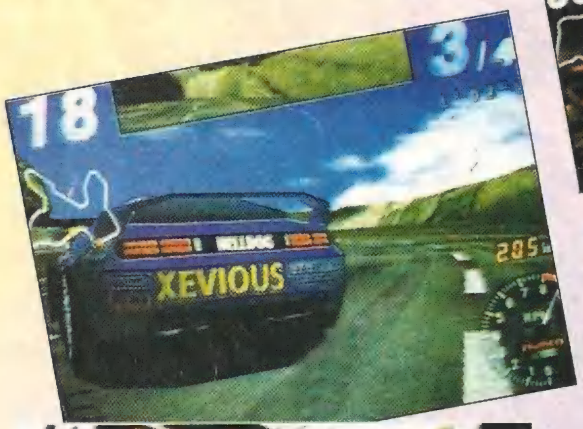


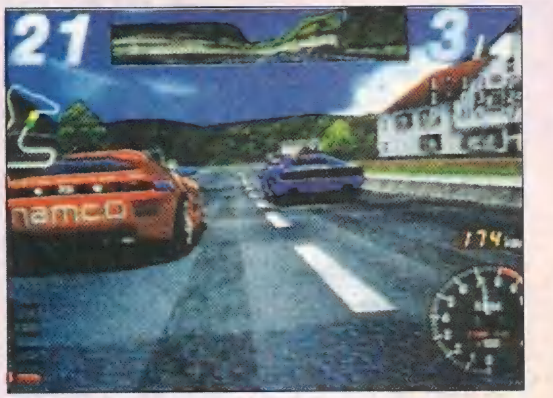


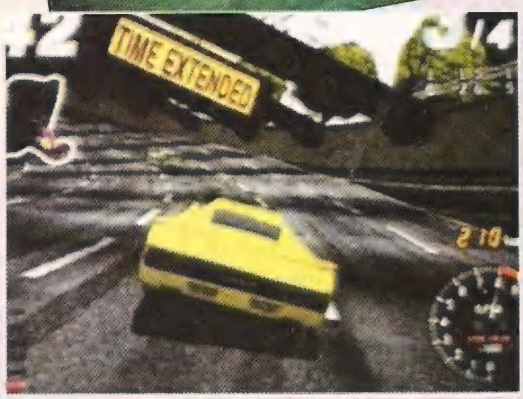
Já disponível







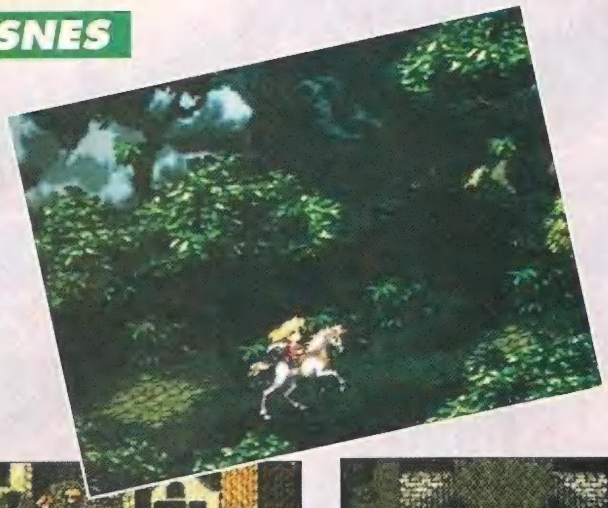


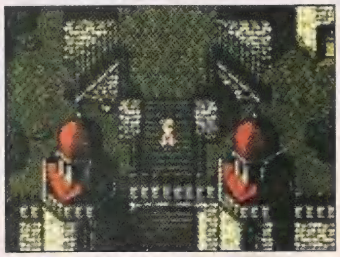


ROMANCING SAGA 3

SQUARE — **RPG**

SNES





Os belos gráficos são uma tradição da empresa. O sistema de batalha será completamente novo, só que a Square não informa como será. São 8 personagens principais para selecionar no começo. Escolha um e os outros vão girar em torno dele na trama. A saga continua!

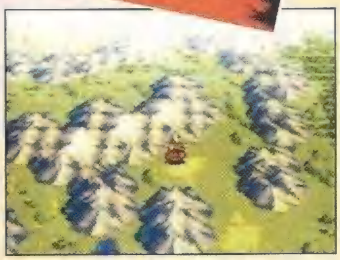
A Square não dá folga: é um sucesso atrás do outro. Além de **Secret of Mana 2**, **Secret of Evermore** e **Chrono Trigger**, a empresa já prepara **Romancing Saga 3**. A série é famosa pelo cenário livre, em que suas ações e decisões influenciam a história e o rumo varia de jogador para jogador.

32 Mega
Previsto para novembro

GENESIS

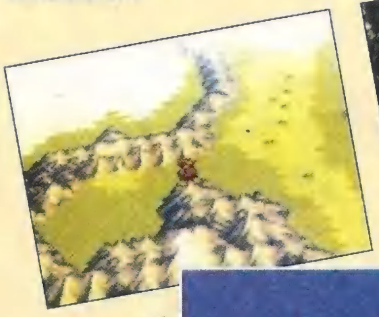
ENIX — **RPG**

SNES



Mais um jogo da Enix no estilo de **Actraiser**, **Soul Blazer** e **Illusion of Gaia**. **Genesis** (título provisório) tem 3 partes: simulação, ação e RPG. A parte de simulação consiste em desenvolver a superfície terrestre. Liberando a área dos demônios a superfície aparece e influencia as outras. A parte de ação consiste em lutar contra os demônios. No modo RPG, obtém-se informações, itens e aumento de level. Você poderá participar de vários cenários. Um jogo que fará do jogador um deus.

32 Mega
Previsto para o final de 95



Sega Saturn. É

Para ver de perto o que o século 21 vai oferecer, basta dar a partida na mais surpreendente experiência de interação digital que a humanidade vai conhecer: Sega Saturn. Você pode até manter a calma num esforço para acompanhar a velocidade de jogos comandados por 3 microprocessadores de 32 bits. Mas será muito, muito difícil controlar seu batimento cardíaco:

TECTOY

do outro mundo.

as imagens em 3-D são formadas com 500 mil polígonos por segundo e por mais de 16 milhões de cores. O som é estéreo, gerado por nada menos que 32 canais. Tudo isso em CDs exclusivos como Virtua Fighter, Daytona USA, Worldwide Soccer e Panzer Dragoon. Venha conosco para o futuro. Será uma jornada inesquecível.

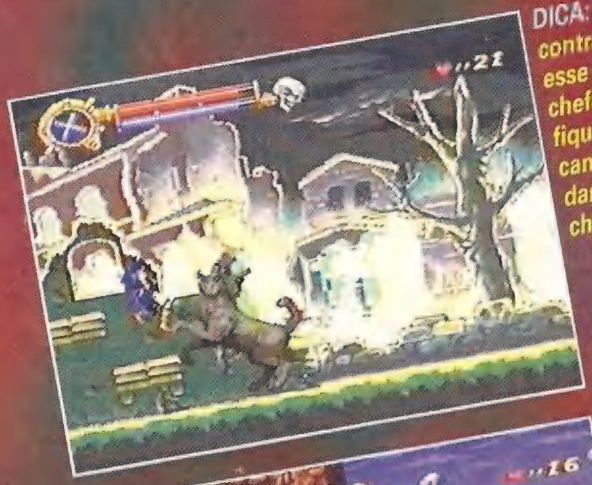
SEGA SATURN

SNES

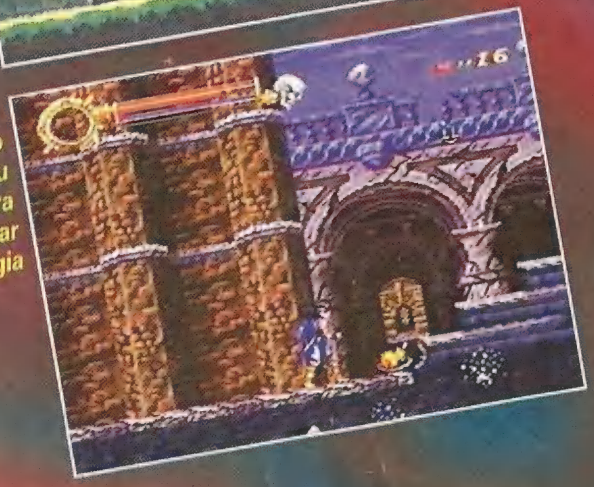
Castlevania
Drácula X

Por Lord Mathias

Moçada, está chegando na praça uma nova versão de um grande sucesso do planeta videogame. Castlevania volta ao SNes. Não pense que é aquele Castlevania que inaugurou a seção FlashBack de *SGP* na edição passada. O jogo sofreu algumas mudanças, principalmente na parte gráfica, até transformar-se em Castlevania X. Mas não houve nenhuma revolução no game. O enredo ainda permanece o mesmo. Você é Simon Belmont e precisa resgatar as mocinhas, Maria e Annet, que foram raptadas pelo vampiro. Na verdade as coisas ficaram mais

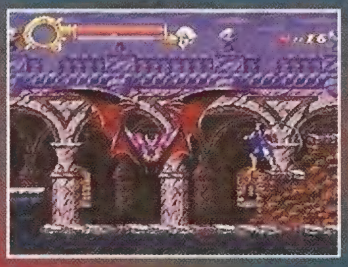


DICA: contra esse chefe, fique no canto dando chicotadas

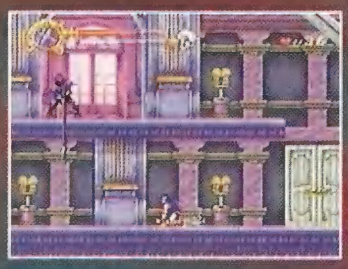


DICA: destrua o degrau para pegar energia

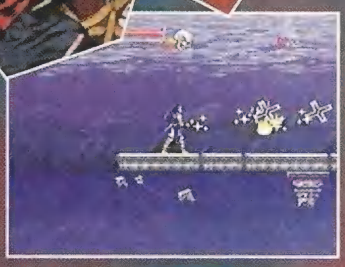
Corra deste monstro, senão ele vai destruí-lo



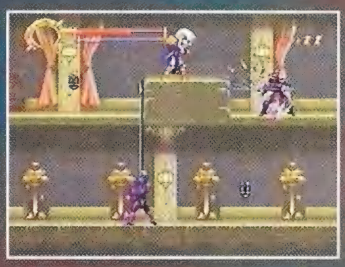
DICA: bata no morcego de um lado para o outro para ele diminuir



DICA: cuidado com o gladiador de cima, não deixe ele ficar sobre você

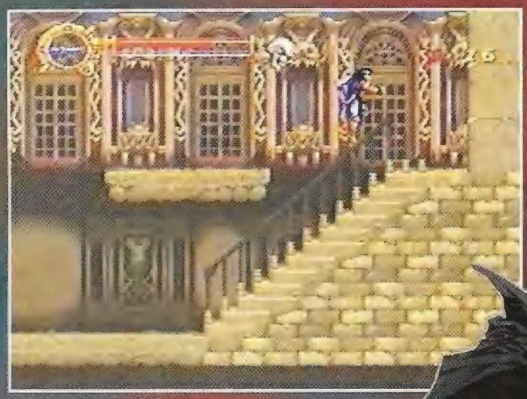


DICA: utilize a estrela para passar rapidamente pela ponte

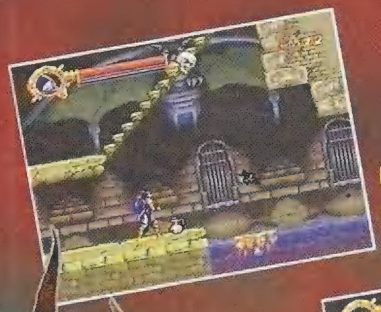


DICA: as estocadas agora vêm de baixo, mas o resto é igual

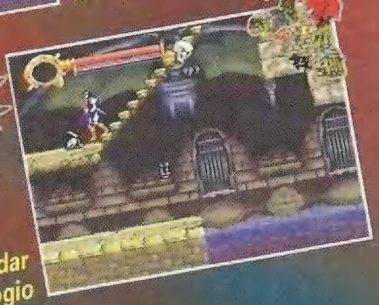
DICA: pegue o medalhão, ele destruirá todos os inimigos



DICA: destrua esta parede para pegar uma vida

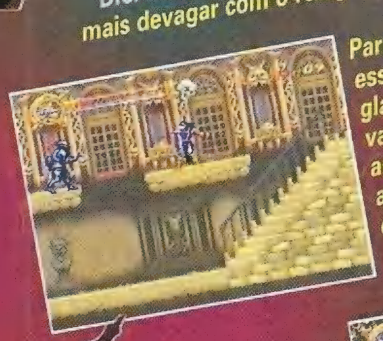


Use a poção para ficar invencível

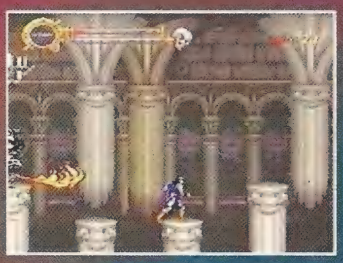


DICA: faça o tempo andar mais devagar com o relógio

difíceis. A movimentação está complicada nesta versão: o chicote só pode ser direcionado para frente e não aumenta com o passar do jogo. Algumas armadilhas, como fases falsas, enganam se você não estiver esperto e ligadão no que está rolando no game. A música é dez, com arranjos bem trabalhados, ao contrário da versão antiga, em que os sons ficavam em segundo plano. O negócio é pegar o cart, conferir as mudanças e matar as saudades, além de dar um jeito no vampirão! Afinal, você não vai deixar o cara ficar se deliciando com o sangue das gatinhas, né? *fim*

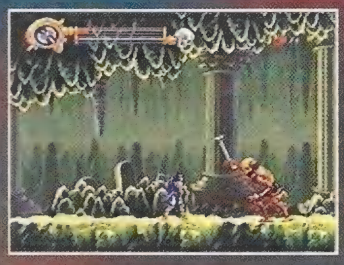


Para matar esse gladiador, varie as armas, usando a faca, por exemplo



Espere o morcego aparecer antes de pular

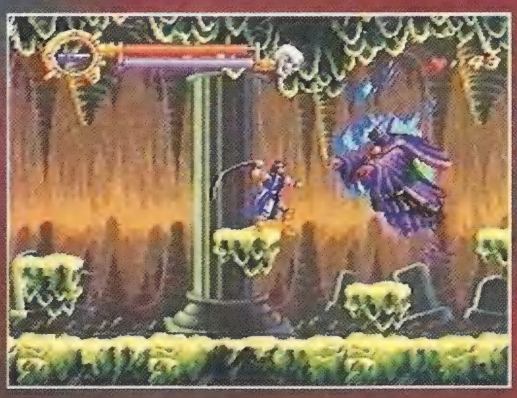
DICA: caindo em um destes vãos, você vai para a fase 4



Não perca tempo e energia com esse monstro, passe direto

DICA: destrua essa pedra para pegar energia

DICA: contra esse chefe, use fogo total e pule de uma pedra para outra



CASTLEVANIA **3,2**

SNES

KONAMI

16 Mega - Fases 7

1 Jogador

Aventura - Password

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
CONTROLE					
FUN FACTOR					

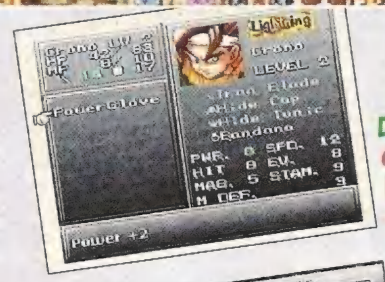
Por Marcelo Kamikase

Depois de **Final Fantasy** e **Secret of Mana**, a Square resolve colocar fermento na sua lista de sucessos e lança um novo RPG: **Chrono Trigger**.

DE VOLTA PARA O FUTURO

Em **Chrono Trigger** você joga como Crono. O herói volta no tempo para caçar Lavos. O vilão plantou a semente que destruirá a espécie humana no ano de 1999. Mas você não vai enfrentar essa pedreira sozinho. Nas aventuras, uma princesa, um robô, um inventor, um sapo e uma mulher das cavernas vão formar sua equipe. Pode ter certeza que sua missão não vai ser tão longa e difícil com essa ajuda.

DICA: visite Melchior, o vendedor de espadas, e compre uma espada melhor antes de partir na sua jornada



DICA: sempre equipe os itens assim que pegá-los

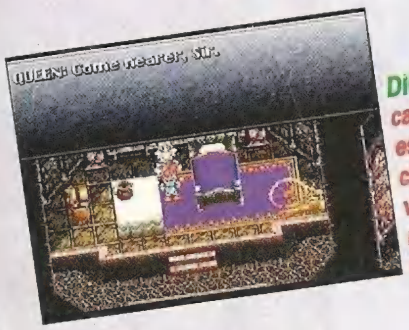
DICA: ao usar o Tech attacks como o Cyclone, mire no inimigo do centro para eliminar mais de um deles

VIAJANDO MAIS DE UMA VEZ

Estão incluídos em **Chrono Trigger** dez finais diferentes. Uma grande vantagem do game é que você pode jogar uma segunda ou uma terceira vez com o personagem que construído no início da aventura, o que torna a segunda viagem mais rápida.

TEMPO DE BOM-HUMOR

Se você está a fim de umas risadas, esse é o jogo. Aqui, o humor passa do óbvio para o sublime, com muitas referências aos outros jogos da Square, como **Final Fantasy 3**. Os controles de **Chrono Trigger** estão resumidos em um simples menu. Os gráficos deste RPG estão melhores do que os gráficos dos RPGs anteriores, mesmo que você inclua na lista **Final Fantasy 3**. Uma das melhores surpresas do jogo são os inimigos inovadores e efeitos especiais hipnotizantes (principalmente quando você viaja através do tempo). A trilha sonora é espetacular e cativante. Os efeitos sonoros



DICA: olhe com cuidado o castelo Guardia, especialmente as salas do chanceler e da rainha. Lá você pode achar um Bronze mail suit e um Ether, que recarregam os MPs

DICA: compre o shelter, uma espécie de proteção. Ele recarrega o MP e o HP quando se acha um resting spot. Compre e armazene também Heal e Tonic

AS BELEZAS DO TEMPO

têm detalhes inacreditáveis. Tem de tudo, até miado de gato. Como dá pra sacar, estamos diante de mais um game da Square que dá mais do que conta do recado. Ainda bem que a fantasia não terminou com **Final Fantasy** e ficou viajando nas ondas do tempo.

fim

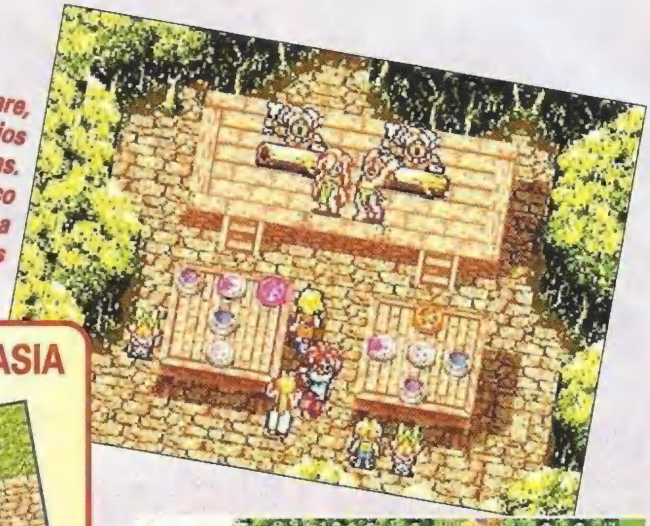
BUSCANDO PROBLEMAS

DICA: há lugares para procurar uma briga. Tente balançando arbustos...

...e dê uma olhada em pedras que parecem meio estranhas...

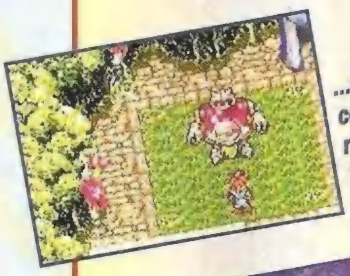
...e sempre olhe em cantos escuros para melhorar seu nível de experiência

DICA: na Leene Square, procure bem, pois há vários jogos e pistas escondidas. Este salão pré-histórico pode levá-lo até Ayla, a mulher das cavernas



ENTRE NA FANTASIA

Quer estrelas de prata? Toque o sino da Town Square...



...ou lute com este robô por 15 estrelas!

É preciso ter pelo menos 10 estrelas para entrar na Tent of Horrors e jogar com Vicks e Wedge de FF 3.

DICA: pare primeiro na casa do Mayor (prefeito), pegue 300 pedaços de ouro (junte-os com os 200 que sua mãe deu a você) e prossiga sua jornada

DICA: as caveiras brilhantes nas paredes são, geralmente, interruptores. Ao acioná-los, vá para trás e veja o que acontece

DICA: quando chegar ao castelo Guardia em 600 A.C., vá direto para a cozinha e coma o Kabob, pois ele restaura o HP e o MP

CHRONO TRIGGER — **5.0**

SNES

SQUARE SOFT

32 Mega - Fases N/D

1 Jogador

RPG - Bateria

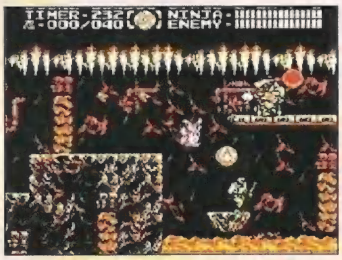
	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
CONTROLE					
FUN FACTOR					

SNES

DIRETO DOS USA

Da GamePro

NINJA GAIDEN TRILOGY

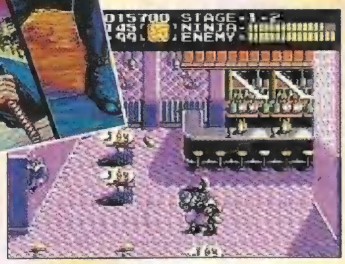


***DICA:** você deve aprender a pular dos extremos das plataformas. Aperte para cima para escalar e, em seguida, aperte rapidamente o pulo em direção à outra plataforma*

Ryu está de volta. Mas não aquele famoso, que continua fazendo carreira em **Street Fighter**. Este jogo é o famoso três em um. **Ninja Gaiden Trilogy** reúne os três jogos que foram sucesso no Nes: **Ninja Gaiden**, **NG II: The Dark Sword of Chaos** e **NG III: The Ancient Ship of Doom**.

PARADA DE SUCESSO NO SNES

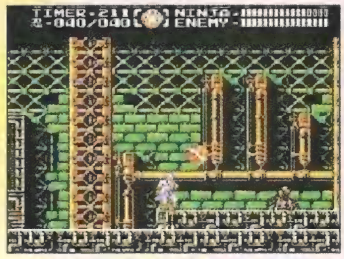
Os caras da Tecmo, softhouse que produziu o game, apenas compilaram os carts de 8 bits para os 16 bits, sem nenhuma mudança. A série com o ninja Ryu Hayabusa marcou época e ajudou a criar o estilo dos jogos de ação lateral. A história é aquela famosa, que rendeu até um livro: o ninja quer vingar a morte do pai. Mas, para isso, vai ter de gastar muita energia com histórias lendárias e demoníacos caras do mal. A ação é praticamente a mesma nos três games: Ryu passa por legiões de criaturas e assassinos para enfrentar um chefe ao final de cada fase.



***DICA:** os chefes sofrem de uma fraqueza típica dos 8 bits: os golpes repetitivos. Eles atacam e se movem de forma bastante repetitiva*

VELHINHO BOM DE BRIGA

A jogabilidade mostra sua idade na hora em que você pega o controle. Nada de esperar que Ryu dê uma meia-volta no ar para se defender. Mesmo assim, o mascarado se mostra ágil pela idade. Os gráficos, claramente feitos para o 8 bits, não chamam a atenção. Mas a animação rápida proporciona uma ação quase radical. A variedade de inimigos e a atenção com o visual continuam impressionantes. Do som, pode-se dizer que está certinho, mas não segura uma onda maior na hora em que o jogo pede variedade e energia. Aprovado sem louvor. Depois de jogar você vai ficar pensando porque o game não foi bolado especialmente para o formato 16 bits. Bem, isso a Tecmo deve responder. Por enquanto reviva as lutas do ninja e fique atento para o lançamento de **Ninja Gaiden** para outros sistemas. O velhinho ainda é detonante. fim



***DICA:** em Gaiden 3, agarre o power-sword icon, pois é a melhor arma para todas as ocasiões*

***DICA:** em Gaiden 2, o vento poderá ajudá-lo. Use-o como vantagem para pulos longos*

***DICA:** em Gaiden 1, pule para frente e para trás pendurando-se para escalar as plataformas*

NINJA GAIDEN TRILOGY — **3.5**

SNES

TECMO

12 Mega - 3 Jogos em 1

1 Jogador

Ação - Aventura

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
CONTROLE					
FUN FACTOR					

DOOM

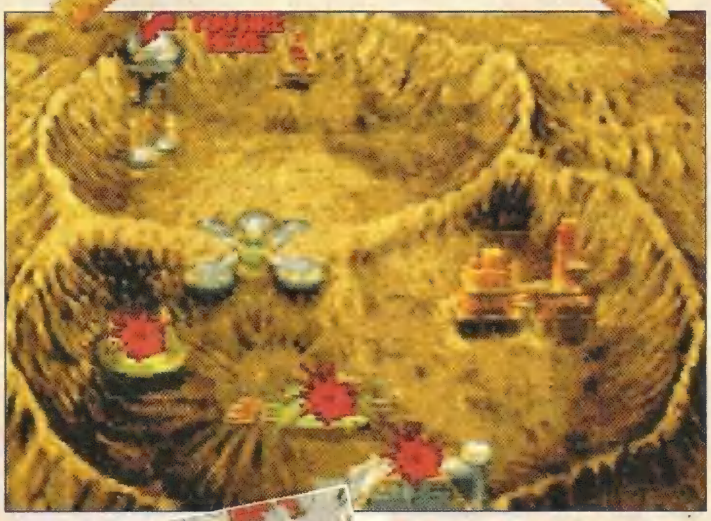
Da Gamepro

O mais popular jogo de tiro com perspectiva em primeira pessoa chega ao SNes! Agora quem tem um SNes também vai poder curtir o sucesso de **Doom**.

MONSTROS, DEMÔNIOS E MORTES

Sucessor do **Wolfenstein 3-D** e **Zero Tolerance**, **Doom** manteve a tradição, apesar de os controles não serem dos melhores. Três mundos compõem o cenário de **Doom**, com soldados malvados, monstros, demônios e outras criaturas, sempre num clima de matar ou morrer. A melhor tática é pegar qualquer tipo de arma e matar tudo que vier pela frente. Aponte a arma, atire e divirta-se. Há uma grande variedade de armas, como lança-mísseis, metralhadoras e muito mais, além de power-ups e outros. **Doom** também não é só matar e matar. Você deve usar sua estratégia para resolver alguns quebra-cabeças para passar de fase e descobrir as diversas salas escondidas ao longo do jogo. Os gráficos estão na média. De perto, os inimigos e paredes não são claros como imagens, enquanto de longe as explosões e os visuais são bem nítidos e coloridos. Um dos destaques do jogo é o som. Com a música desligada, você pode ouvir inimigos que estão perto e as explosões, sons de tiros e gritos soam bem. O maior problema nessa versão de **Doom** são os controles. Há uma certa lentidão na resposta de certos botões. Você lutará mais com os controles do que com os inimigos. Por exemplo, para mudar as armas, você aperta 3 vezes o botão e depois de 3 segundos ela muda. Dá pra ir até a cozinha tomar um lanche e voltar. Mesmo com estas restrições o jogo não deixa de ser interessante, pois é uma matança das mais divertidas em que você não se machuca de verdade.

fim



Os 3 mundos de Doom: acima, o primeiro...

...o segundo...

...e o terceiro!

DICA: evita andar quando estiver vendo o mapa, pois você não pode ver os inimigos e outros perigos

DICA: impeça os demônios de avançar usando a Chain Gun para evitar chumbo grosso

A arma mais poderosa é a BFG-9000

No primeiro mundo, na fase 3, empurre esta alavanca e você irá para uma fase escondida

DOOM — **3,2**

SNES

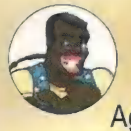
WILLIAMS ENTERTAINMENT

16 Mega - 22 Fases

1 Jogador

Ação/aventura

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
CONTROLE					
FUN FACTOR					



Por Lord Mathias

Dragon
THE BRUCE LEE STORY

Agora o lance são as artes marciais, rapaziada. Se você não manja nada de caratê ou Kung Fu, vai ter a chance de aprender com o grande mestre Bruce Lee.

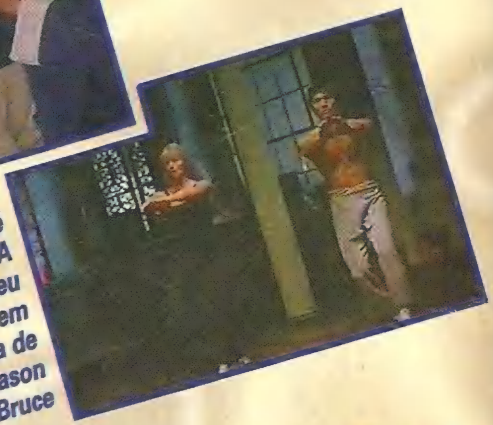
DO CINEMA PARA O VIDEOGAME

Dragon, o jogo, foi baseado no filme Dragon-The Bruce Lee Story (no Brasil, Dragão-A História de Bruce Lee), que, como diz o título, conta a história do fera Bruce Lee. Você começa escolhendo o modo em que quer jogar. No modo Battle você joga contra quem quiser. No modo History você participa dos mesmos campeonatos que Bruce Lee. Mais: entre as fases desse modo você curte um cineminha contando a vida do cara. Os gráficos são simples: muita arena e tatame para a moçada se divertir. É um pouco difícil encontrar os golpes e suas sequências. Mas não desista, confie na força de Bruce Lee porque o cara é forte. Segundo rezam a lenda e a história, Lee se safou várias vezes da morte. Então, boa sorte com o Dragão Chinês!

fim

***DICA:** contra Johnny, salte ao mesmo tempo que ele e mande ver uma voadora*

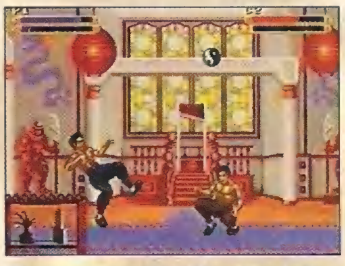
***DICA:** neste lutador, use rasteiras. E fique esperto com a corrente dele*



Bruce Lee foi um grande sucesso no cinema até depois de morto. A última vez que seu nome apareceu foi em Dragão, A História de Bruce Lee, com Jason Scott Lee como Bruce

***DICA:** no bonus stage, acerte o chute, vá para o canto e dê 2 socos*

***DICA:** procure não ficar no meio dos 2 cozinheiros pra não virar tempero. Distribua socos*



Procure pegar os itens na tela para poder usar o Munchaku ou Fighter (elemento que adiciona golpes e torna o jogador mais rápido)

DRAGON **3.8**

MEGA

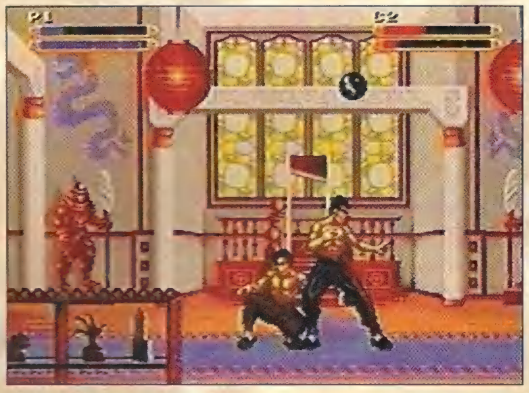
ACCLAIM

16 Mega - Fases N/D

3 Jogadores

Luta - Continue

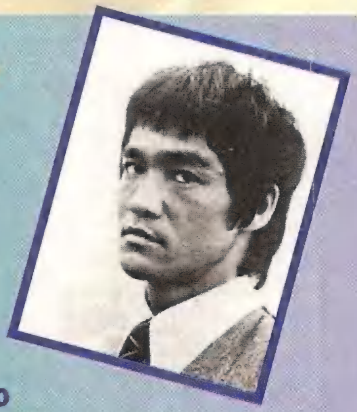
	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
CONTROLE					
FUN FACTOR					



No modo vs. Battle, você vai lutar contra si próprio numa melhor de 3 rounds. Os cenários variam

Nas demos com a vida de Bruce Lee, você vê que a vida do cara não foi feita só de chutes e socos. Sobrou um tempinho pra uns amassos também...

Bruce Lee



Bruce Lee nasceu em 1941, na cidade de São Francisco (EUA). Você pode até duvidar, mas o cara, além de superfera nas artes marciais, era formado em Filosofia. E não era filosofia de vida, não. Em suas primeiras atuações como ator, Lee apareceu primeiro na TV, em alguns episódios de Batman e no seriado Green Hornet, ou, para nós brasileiros, Vespa Verde. Sua popularidade só fez crescer a partir dos anos 70. Nessa época, seus filmes estavam sempre na programação das TVs. Com sua morte em 73, os produtores de filmes de lutas marciais não quiseram ver a grana parar de entrar. Remediaram a ausência usando cenas antigas de Lee e outras com clones do filósofo das artes marciais. Isso aconteceu nos filmes Jogo da Morte 1 e 2. O filho de Bruce Lee, Brandon Lee, também fez sucesso nas telas até o início desta década. Ele estrelou filmes como O Massacre no Bairro Japonês. Mas Brandon teve a mesma sorte, ou azar, do pai e acabou morrendo cedo.Quando participava das filmagens de O Corvo, Brandon foi atingido por uma bala, que devia ser de festim, mas não era.

O DRAGÃO EM VÍDEO

Aí vai a lista de filmes disponíveis nas locadoras:

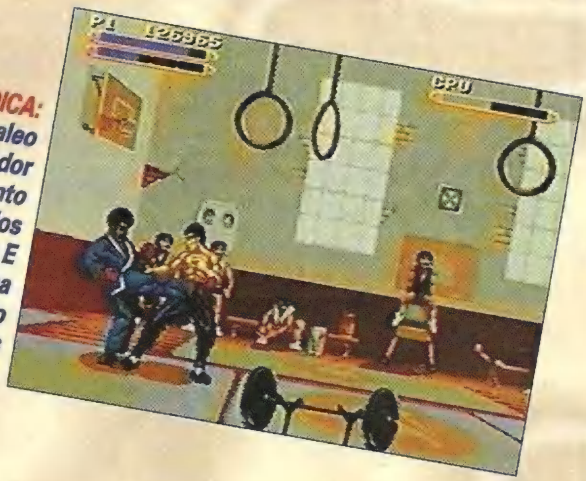
Operação Dragão (Enter the Dragon, 73, EUA/HON). Direção: Robert Clouse. Com: Bruce Lee, John Saxon, Ana Capri.

O Dragão Chinês (The Big Boss, 71, HON). Direção: Lo Wei. Com: Bruce Lee, James Tien, Maria Yi.

Conexão Chinesa (The Chinese Connection, 72, HON). Direção: Lo Wei. Com: Bruce Lee, James Tien, Miao Ker Hsiu.

A Fúria do Dragão (Fists of Fury, 71, CHI). Direção: Lo Wei. Com: Bruce Lee, James Tien, Miao Ker Hsiu.

O Vôo do Dragão (The Way of the Dragon, 73, HON). Direção: Bruce Lee. Com: Bruce Lee, Nora Miao, Chuck Norris.



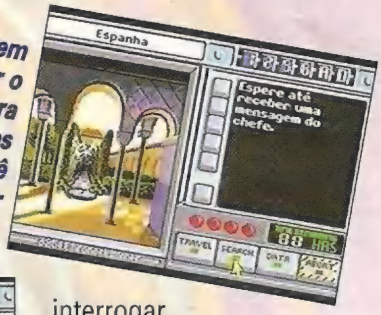
DICA: *encurraleo boxeador no canto com vários socos. E tenha cuidado com suas voadoras*

Where in the TIME is Carmen Sandiego?

Por Marjorie Bros

Quem é fera em história e geografia vai testar os conhecimentos nessa nova versão de **Where in the Time is Carmem Sandiego**, criada pela Electronic Arts.
Tentando facilitar as coisas e alcançar o objetivo do jogo, essencialmente educativo, a Tec Toy traduziu o game. Assim, não é preciso ser um ás no inglês para capturar os maus. Você é um agente especial que caça bandidos através do tempo.

DICA: *use em primeiro lugar o scanner para achar objetos onde você estiver*



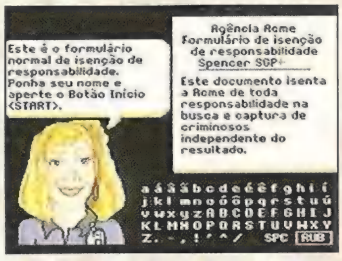
Carmen Sandiego mantém o estilo de outras versões. As mudanças estão em pequenos detalhes

Se você for para o país ou para época errada, volte para o lugar anterior

DESAFIANDO A MÁFIA

Sua missão é acabar com a gangue de Carmem Sandiego. Para isso você recebe dicas em cada país por onde passa. Se adivinhar o país e a data ganha outra pista. Caso queira uma informação adicional você pode interrogar até duas pessoas. Mas não fique enrolando, passando de um país para outro, seu tempo é curto. O jeito é por sua massa cinzenta pra funcionar. Os gráficos são simples. Na tela de cada país aparece uma característica do povo, do folclore, além de um menu mostrando suas opções. A música deixa é cansativa, com um ritmo não varia. O game, no melhor estilo Scotland Yard, é perfeito para quem tem conhecimento e quer exercitar o raciocínio. fim

DICA: *neste menu azul, escolha o país e o ano para viajar*



O pessoal anda influenciado por SGP: é chefe pra todo lado

DICA: *interrogue todas as pessoas que encontrar nos lugares aonde for*

DICA: *se acertar o país e o tempo, você achará a pista do ladrão*

CARMEN SANDIEGO **3,2**

MEGA

ELECTRONIC ARTS/ TEC TOY

8 Mega - Fases N/D

1 Jogador

Estratégia - Continue

	1	2	3	4	5
GRÁFICO	■	■	■		
SOM	■	■	■		
CONTROLE	■	■	■		
FUN FACTOR	■	■	■	■	

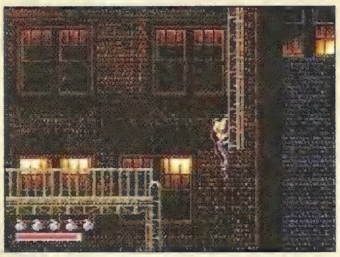
Por Baby Betinho

Terminou **Judge Dredd**? Ótimo, porque Stallone Rambo Cobra está atirando em outro jogo de ação da pesada. **Demolition Man**, um velho conhecido da galera fã do 3DO, é baseado no penúltimo filme de Silvester Stallone que, por acaso ou força do destino, se chama Demolition Man.

NO MELHOR ESTILO CAÇADA HUMANA

A versão para Mega não lembra nem um pouquinho o jogo para 3DO, uma espécie de filme interativo. Seu nome agora, camarada, é John Spartan, um policial que foi congelado em uma prisão por nada mais nada menos do que cem anos. Depois desse descanso, você tem de voltar à atividade para capturar um prisioneiro que acabou de escapar da prisão. Apesar da mudança de armas ser feita automaticamente pelo computador, os controles são de arrepiar qualquer mano escolado em jogos de ação. Os gráficos são um pouco escuros, mas os personagens têm detalhes impressionantes. A música é boa e os efeitos sonoros satisfatórios. Atire primeiro e pergunte depois para estraçalhar o jogo. No melhor estilo Stallone. Bons disparos.

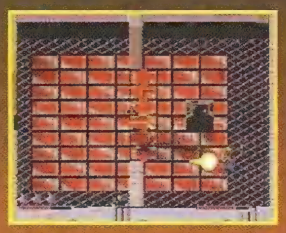
fim



***DICA:** quando você vir Simon no final da primeira fase, apenas pule no buraco e vá atrás dele. Não espere por uma oportunidade, pois ele vai matá-lo*

***DICA:** existem várias áreas para se pular na terceira fase. Tente escalar a parede e descer para o level inferior antes de pular*

SIGA O MESTRE



***DICA:** para se esconder de Simon no final da segunda fase, fique no canto inferior esquerdo da tela e atire granadas. Neste lugar você ficará protegido das armas dele*

***DICA:** na segunda fase, atire nos compartimentos de vidro para achar armas e energia*

***DICA:** pare perto dos fios no alto da tela, pegue os power-ups e mate os inimigos*

DEMOLITION MAN — **4.0**

MEGA

ACCLAIM

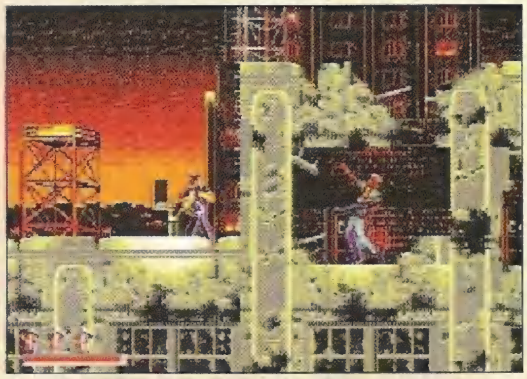
16 Mega - Fases N/D

1 Jogador

Ação / aventura

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
CONTROLE					
FUN FACTOR					

***DICA:** no começo da terceira fase, atire em Simon e, em seguida, pegue a vida que ele deixa*



***DICA:** quedas de lugares muito altos podem matá-lo. Se você chegar ao fim de alguma plataforma e não tiver lugar para pular, procure por alguma escada ou corda escondida*

32 X

Da GamePro

Kyle Blackthorne e sua arma espalharam justiça pelo SNes no ano passado. Agora com os gráficos renovados e quatro fases novas, **Blackthorne** já é sucesso garantido no 32X.

MALUCO BELEZA DO PLANETA TUUL

Apesar de manter a ação lateral, como **Prince of Persia** e **Flashback**, esta versão de **Blackthorne** tem mais atitude. O personagem Blackthorne usa óculos escuros, usa rabo de cavalo e fugiu do planeta Tuul para a Terra. Ele tem de crescer o suficiente para voltar ao seu planeta e salvá-lo das garras do demônio Sarlac. A aventura começa quando o herói retorna a Tuul e dá início a sua jornada de 21 fases. Apesar de usar muito sua arma durante o jogo, Blackthorne exige mais do que isso. Você tem de resolver quebra-cabeças, explorar as diversas fases e evitar suas armadilhas, além de manipular bombas, elevadores e pontes para poder progredir no jogo.

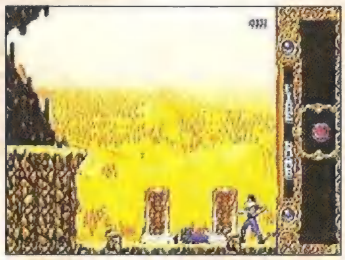
DICA: use as bombas para eliminar estes guardas

VISUAL RENOVADO

Graficamente, o planeta Tuul é melhor do que o da versão para o SNes. Todos os sprites, incluindo Kyle, foram melhorados. Com a vantagem do 32X apresentar mais cores, os cenários tem um visual mais cheio, com novas texturas e incrementado com estátuas, caveiras e outros objetos.

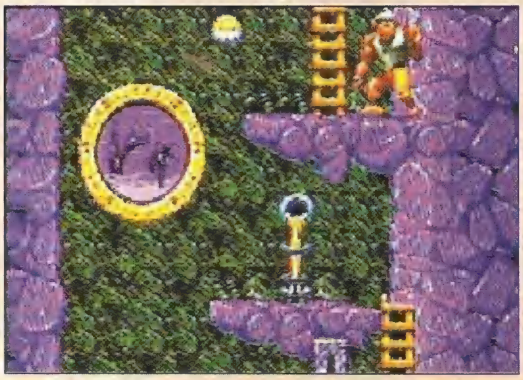
O som é parecido com o do SNes, mas mesmo que você não tenha um estéreo surround em casa, tudo vai melhorar. A trilha sonora permaneceu intacta e os efeitos sonoros são quase a mesma coisa. Os controles respondem melhor nesta versão. Com gráficos animais, **BT** acaba com a fama dos jogos para 16 bits fracassarem no 32X. Considerando a falta de títulos bons para o 32X, talvez este seja a salvação.

fim



Quem já conhece esse jogo do SNes não deve ter grandes dificuldades no 32X

BLACKTHORNE



DICA: quando estas portas se abrirem na fase do castelo, atire nos traidores. Para entrar nelas, sincronize seus pulos e entre assim que elas abrirem

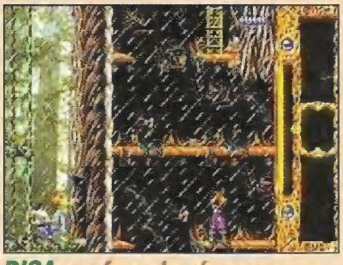
DICA: fique de costas para esta parede ao enfrentar os monstros de pedra. Mate-os quando rolarem para o outro lado. Não os destrua quando estiverem perto, você será atingido por suas explosões

GET THE KEY

DICA: procure pelo item sob a planta assassina, logo abaixo dessa margem. Mate a planta, bata no gatilho e mova 2 telas à esq.

DICA: o bloco vai se mover e você terá acesso ao prisioneiro com a chave do portão azul atrás da plataforma

DICA: quando estiver na ponte da segunda fase, procure atrás da cachoeira pelo interruptor do elevador



DICA: na fase das árvores, você pode levar dois tiros dos traidores. Se você sabe onde eles estão na próxima tela, role da tela anterior e atire 2 vezes antes de se abaixar

BLACK THORNE **4.2**

32X

SEGA

CD - 21 Fases

1 Jogador

Aventura - Passwords

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
CONTROLE					
FUN FACTOR					

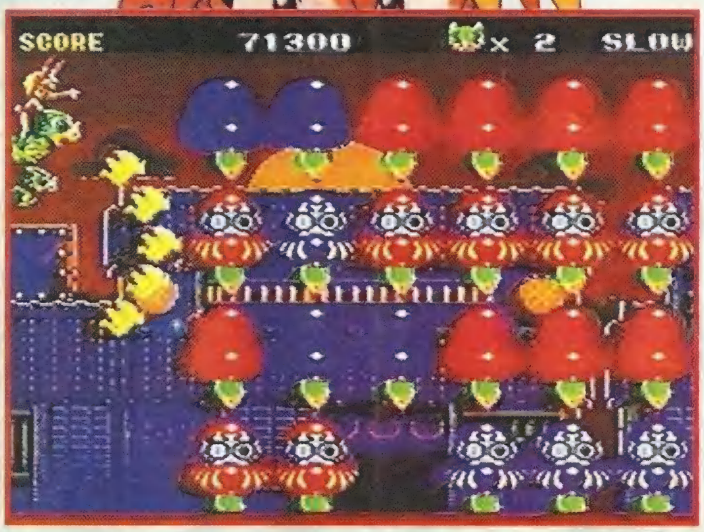
Por Marcelo Kamikaze

Tire sua fantasia de coelho da sacola. Não, não é carnaval. A Sega vai na linha de **Parodius** (SNes) e lança **Keio Flying Squadron**, jogo de tiro para o Sega CD.

UMA COELHINHA ESTELAR

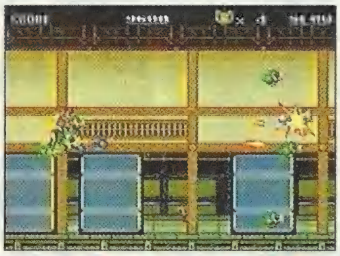
A estrela desse céu é Rami, uma coelha descendente de aliens que vieram fazer uma visitinha ao planeta Terra. Ela tem de proteger o tesouro que herdou dos ETs durante sete fases. Para isso conta com a ajuda de Spot - um dragão estritamente vegetariano. Engraçado e divertido como os outros títulos do gênero, **Keio** sabe como prender sua atenção e interesse. Os gráficos e efeitos sonoros são exemplares. O problema fica por conta dos cenários, muito carregados quando os efeitos especiais entram num clima zen e ficam em câmera lenta. Nada que atrapalhe a ação do CD. Embarque nessa viagem.

fim



DICA: *Essas "águas" não são calmas. Voe alto para desviar dos peixes*

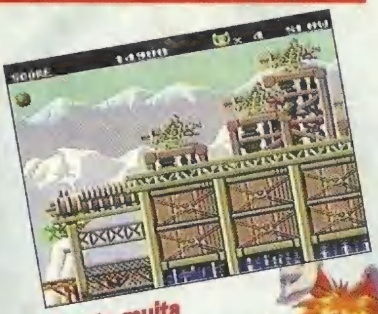
Fique ligado para não acabar virando recheio de sanduíche, o barco pode prensá-lo



DICA: *na hora em que você for apertado, use um ataque suicida*

DICA: *neste ponto, atire primeiro no macaco e desvie sempre das explosões*

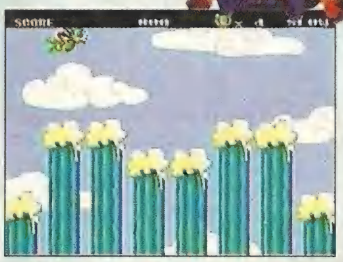
Aqui, os inimigos vão cair na sua cabeça. Deixe que os pássaros cuidem do trabalho



Preste muita atenção para não ficar preso neste lugar

DICA: *para pegar estes itens, é preciso estar muito atento e não encostar no trem*

DICA: *quando o cenário começar a cair, desvie dos inimigos que sobem*



DICA: *vá por cima neste lugar se não quiser ficar totalmente molhado*

KEIO **4.0**

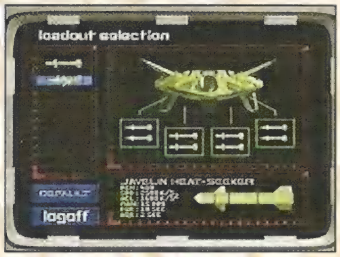
SEGA CD	
JVC	
CD - 7 Fases	
1 Jogador	
Tiro	

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
CONTROLE					
FUN FACTOR					

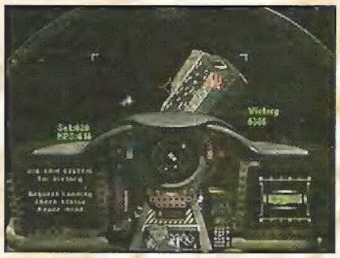
3DO

Por Marcelo Kamikaze

Gráficos maravilhosos ilustram esta versão de **Wing Commander**, ao lado de demos digitalizadas dos personagens e da base. Vários astros do cinema estão no jogo, como Mark Hammill, o Luke Skywalker da trilogia Guerra nas Estrelas - dentre outros. O jogo tem 16 séries, cada uma em um sistema solar

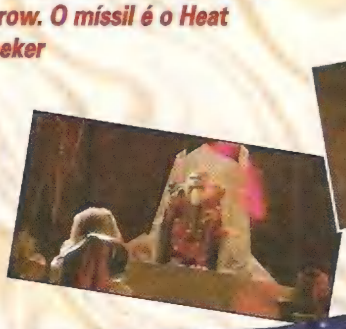


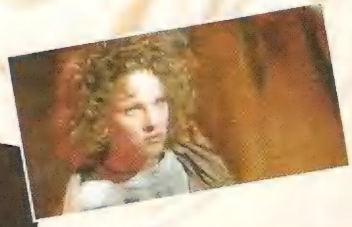
DICA: a nave mais rápida é a Arrow. O míssil é o Heat Seeker



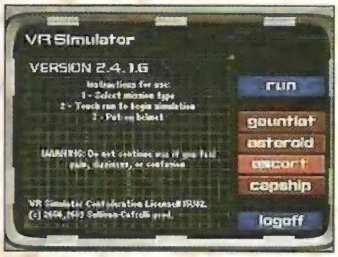
DICA: quando terminar sua missão volte à Victory e peça permissão de pouso

podem ser ajustados no "Activate Main Terminal". Os controles confundem um pouco, pois as funções são quase sempre acionadas por 2 botões ao mesmo tempo. Antes de começar as missões, escolha um piloto para acompanhá-lo. Todos são bons, mas alguns irão provocá-lo. fim





Seu único parceiro no início será Hobbes. Outros só após a 3ª missão



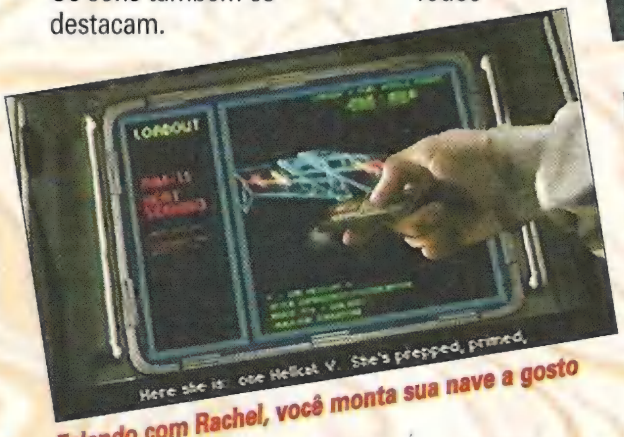
DICA: ao retornar das missões você pode treinar diferentes tipos de batalha no simulador

com 3 a 4 missões, em que você deve destruir naves inimigas e transportes espaciais. Algumas missões têm variações, como resgatar algum piloto amigo ou guiar estações espaciais através de constelações. Na primeira missão você só escolhe uma nave, mas a partir das segunda 4 delas estão a sua disposição. Mais tarde, uma quinta nave aparecerá, a Excalibur. Os sons também se destacam.

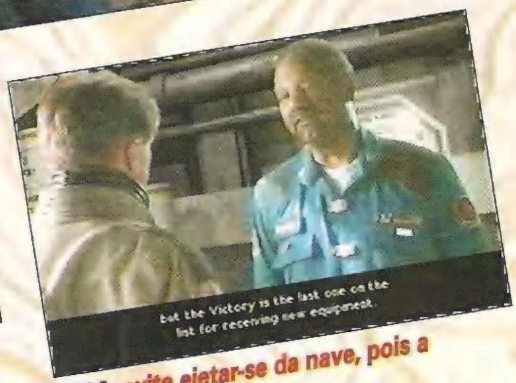
Além das músicas, existem transmissões frequentes de rádio durante as batalhas tanto dos companheiros quanto dos inimigos. Um som ambiente que é bem percebido quando você está na base. Os efeitos sonoros de explosões e tiros o colocam numa verdadeira batalha. Todos

DICA: para ver os objetivos de sua missão, vá para o briefing room

DICA: ao chegar à base, vá para diversos lugares e fale com o pessoal para obter informações



Falando com Rachel, você monta sua nave a gosto



DICA: evite ejetar-se da nave, pois a bronca é grande

WING COMMANDER 3 — **4.5**

3DO

ORIGIN

4 CDs - 16 Séries

1 Jogador

Tiro - Bateria

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
CONTROLE					
FUN FACTOR					

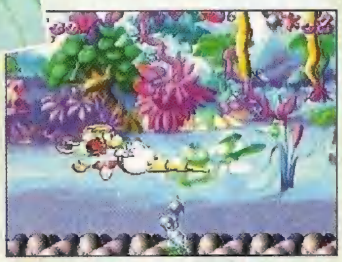
RAYMAN

Por Marjorie Bros

Quem tem um Jaguar e cansou de esperar por um jogo decente de ação, já pode ficar satisfeito. **Rayman** é ótimo. Lembrando uma mistura de **Zool** e **Dynamite Headdy**. O mundo de **Rayman** é para ser bem explorado pelos jogadores. O vilão é Mr. Dark que roubou o ProToon, a fonte de energia para o planeta. Você deverá libertar os reféns (espalhados por jaulas ao longo das fases) e pegar de volta o ProToon. O jogo é legal porque, além de ter bastante ação, possui elementos interativos que se adicionam aos controles,

DICA: *sincronize seus pulos para evitar os braços gigantes*

aumentando a diversão. Com o progresso através das fases, uma fada dá a você novas habilidades. Por exemplo, passando pelas primeiras fases, você ganha um soco e pode pendurar-se. Os gráficos são de desenho animado, bem coloridos e com cenários detalhados, uma gracinha. Os bonecos são grandes e os efeitos sonoros são bacanas. A trilha sonora é que poderia ser melhor, mas isso não influi no sucesso do jogo. Talvez



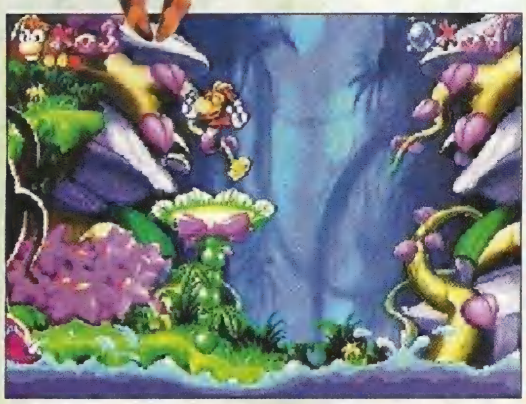
DICA: *cuidado com a picada da vespa. Dê um soco nela quando ela estiver flutuando*

DICA: *quando estiver nas costas da vespa, mova-se rápido e fique perto do chão, no topo da tela, para evitar os inimigos. Sempre pegue os power-ups*

DICA: *use seu soco para derrubar as frutas roxas na cabeça dos inimigos. Em seguida, suba na cabeça deles e pule para pegar power-ups*

DICA: *na primeira fase, escale a primeira trepadeira e mova-se para a esquerda. Você vai achar uma plataforma com uma vida*

DICA: *quando andar nestas rodas, fique sempre no topo para pular os obstáculos que irão aparecer*



DICA: *não suba correndo na tela para escapar da cachoeira. Em vez disso, mova-se rápido, plante as flores necessárias para se safar e concentre-se em pular para a próxima plataforma*

algumas fases peçam tempo para serem superadas, pois exigem movimentos precisos. O cart possui alguns power-ups e fases bônus, na linha de **Donkey Kong Country** e **Gex**. Apesar de seu jeito um pouco infantil, **Rayman** é um divertimento de plataforma para todas as idades e uma esperança para quem tem Jaguar.

fim

RAYMAN **4.0**

JAGUAR

UBI SOFT

32 Mega - Fases N/D

1 Jogador

Aventura - Continue

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
CONTROLE					
FUN FACTOR					

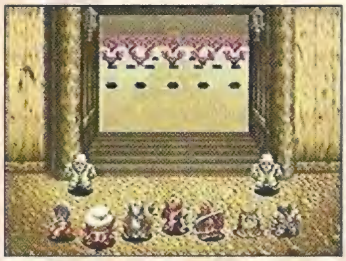
Por Marcelo Kamikase

Um console não sobrevive no Japão sem um bom RPG. Por isso, a Sony investiu pesado em **Arc the Lad**. O jogo já vem dividido em duas partes. A segunda sai até o fim do ano.

SINFONIA NO VIDEOGAME

O time de produção do jogo inclui a própria Sony e tem projetos da G. Craft (a mesma de **Front Mission**, para SNes) e execução musical da Royal Philharmonic Orchestra, de Londres. Sendo assim, o som não é nada menos que sensacional, puro clássico. Os gráficos também são caprichados. O jogo flui num ritmo bom, apesar do estilo RPG-simulação, que tende a ser lento. As magias são um show à parte. Com certeza, a Sony acertou a mão nesta primeira experiência com um RPG para o PlayStation.

fim



DICA: vença todas as etapas no templo e ganhe itens. O garoto em Milmana também dá um prêmio pela vitória

DICA: ataque o inimigo sempre pelos lados ou pelas costas. O contra-golpe é menos provável

DICA: olhe dentro da sua casa (depois de destruída) e na placa

DICA: a 10ª, 20ª, 40ª e 80ª vitória no coliseu dão direito a item

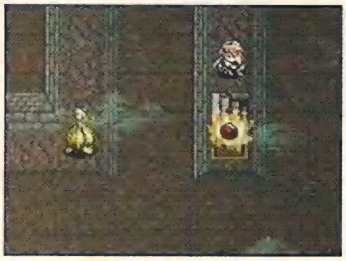
DICA: visite os lugares onde você já foi. Em alguns se pode ganhar bons itens

DICA: os monstros de Chongara, Fuujin e Raijin possuem um ataque fulminante. Basta cercar o inimigo e acioná-lo

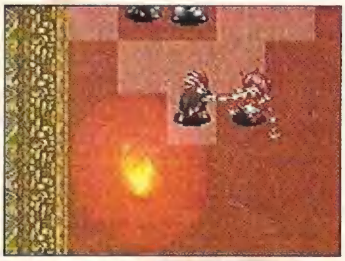
DICA: na loja de Chongara, você encontra esse monstro. Ele pode imitar qualquer um

DICA: ao morrer, os esqueletos se desmontam. Dê o golpe final com lutadores mais fracos

DICA: mate os monstros da área e ganhe itens com o espírito da água



DICA: para pegar baús isolados, basta jogar uma pedra



DICA: o subsolo de Araratos tem 50 andares. O último está cheio de itens, além do último monstro de Chongara

DICA: para pular obstáculos basta direcionar por um tempo no sentido desejado

ARC THE LAD — **4.5**

P.STATION	
SONY/G.CRAFT	
CD - Fases N/D	
1 Jogador	
RPG/Simulação - Cartão	

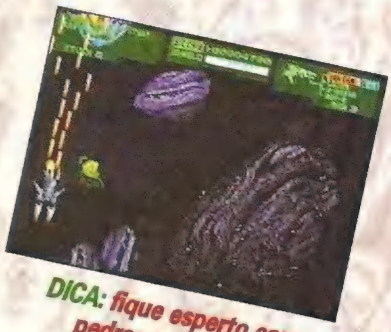
	1	2	3	4	5
GRÁFICO	■	■	■	■	■
SOM	■	■	■	■	■
CONTROLE	■	■	■	■	
FUN FACTOR	■	■	■	■	

Por Marcelo Kamikaze

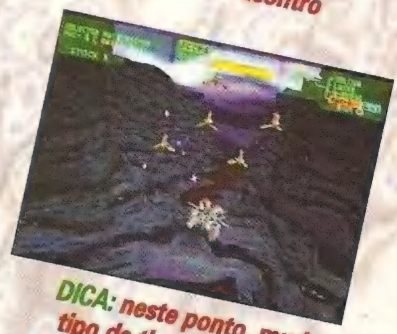
O PStation ganha um game que reúne vários estilos consagrados de shooting.

VOANDO NOS CAMPOS DO SENHOR

Em **Philosoma** você tem visões privilegiadas da sua nave na hora do combate. O jogo pode ser visto de cima, de lado e por trás. Se você está achando legal, imagine quando vir sua nave voando de frente para o vídeo. Você vai detonar as cinco fases com até quatro tipos de tiro e bombas. Toda vez que você passa a fase, aparece uma demo destrinchando a história todinha. Os gráficos são muito variados e bonitos. O som mistura trash music e heavy-metal. Os controles são simples e facilitam as coisas: botões para tiro, bombas e seleção de armas. Prepare-se para visões incríveis e muitos tiros. fim

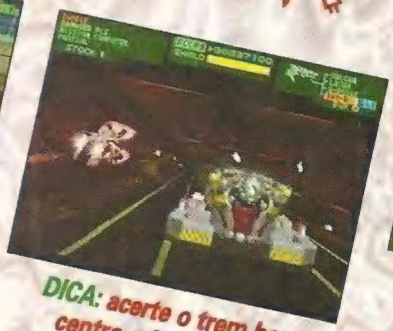


DICA: fique esperto com as pedras que virão ao seu encontro



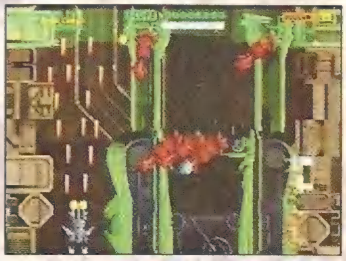
DICA: neste ponto, mude o tipo de tiro para atingir os inimigos que estão nas suas costas

DICA: neste ponto, em caso de perigo, a melhor solução é utilizar a bomba

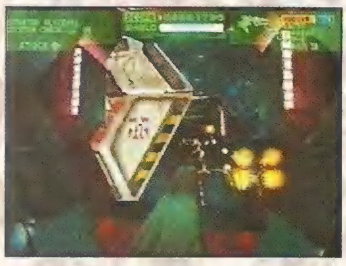


DICA: acerte o trem bem no centro e faça movimentos circulares

DICA: mantenha distância quando for atirar neste inimigos, pois eles explodem

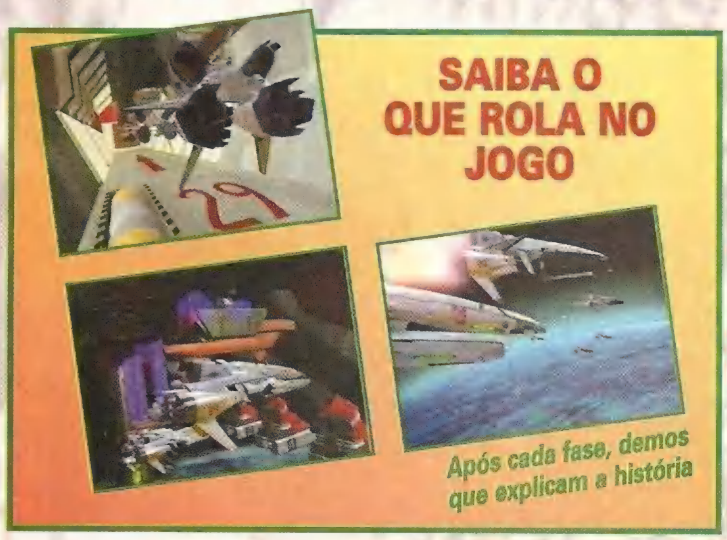


DICA: passe pelo lado da nave com cuidado para não ser esmagado



DICA: fique atento, pois em alguns momentos só restará uma brecha para você passar

DICA: para matar o último chefe, atire bem no meio dele, mas não deixe de prestar atenção nos lasers



PHILOSOMA **4.8**

P.STATION	
SONY	
CD - 5 Fases	
1 Jogador	
Tiro - Bateria	

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
CONTROLE					
FUN FACTOR					

Bug!

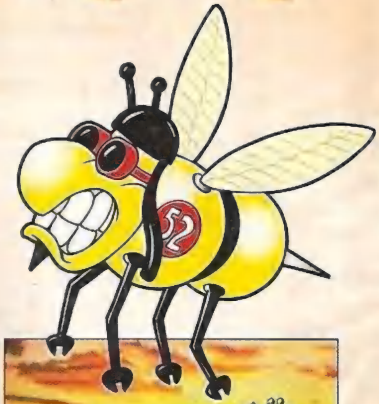
Por Marjorie Bros

Ufa, finalmente um jogo com uma estrela de Hollywood que não sai por aí dando porrada em todo mundo, como alguns insensíveis aqui da Redação. Bug é um inseto verdinho, superengraçadinho, que, enquanto trabalhava em um de seus filmes, teve sua família sequestrada por uma aranha. Para trazer todo o pessoal de volta, Bug tem de passar por florestas, planaltos e desertos em seis fases. Seus inimigos são insetos e répteis que atacam das mais variadas formas. Ao contrário de Sonic, Bug se movimenta em todos os sentidos. Mas não conte com os controles, que são muito falhos. Os gráficos são simples. Alguns efeitos e a boa movimentação dos personagens enriquecem o visual do game. Mesmo que você não goste de insetos e bichinhos, vai se amarrar em Bug! fim

DICA: pegando a moeda Bug! você entra em fases de bônus com este cara

DICA: as alavancas abrem passagens secretas com muitos itens

Quando você chegar ao final de cada fase, vá para o Bug! Stop



Na fase do deserto os inimigos complicam a situação

Bug! usa e abusa das cenas de computação gráfica. O efeito é deslumbrante

DICA: cem cristais azuis nas 3 fases de cada level garantem uma superfase bônus

Nas partes das fases em que você escala a parede a ação fica limitada

DICA: usando a bolha, você atinge lugares altos

Bug não economiza recursos na hora de ir socorrer a família e a namorada

BUG! **4.5**

SATURN	
SEGA	
CD - 6 Fases	
1 Jogador	
Ação - Continue	

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
CONTROLE					
FUN FACTOR					

Por Baby Betinho

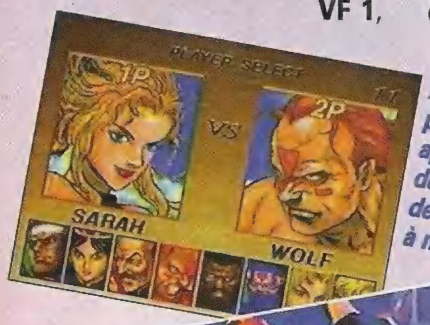
A galera ligada em jogo de porrada sabe que **Virtua Fighter** foi o primeiro game de luta que usou polígonos em seus gráficos. É claro que algumas empresas tentaram fazer jogos iguais a **VF**, sem sucesso. Quando o Saturn invadiu as casas dos gamemaníacos, a Sega tratou de lançar o campeão de vendas para este console. **Virtua Fighter Remix** é uma mistura de seus antecessores, **VF 1** e **2**. Os gráficos dos personagens pertencem à segunda edição e o jogo à primeira. Os gráficos são iguais aos de **VF 1**, apenas o chão parece ser mais texturizado. Os personagens são grandes, com bons sprites, como os de **Virtua Fighter 2**, e seus gráficos apresentam poucas falhas nos polígonos. O som também mudou em pouca coisa: música nova na abertura. Olho vivo nos comandos, alguns golpes são difíceis, principalmente os de queda. Gostou? Então corra para pegar o seu porque a edição é limitada.

fim

Um dos pontos fortes do jogo é o realismo nos golpes

Jogar o adversário fora do ringue é uma das coisas mais marcantes da série

Uma briga pra sair faísca pra todos os lados: a força de Wolf contra a perícia de Kage



As figuras dos personagens que aparecem na tela de seleção foram desenhadas à mão

Na demo de apresentação, Virtua Fighter já mostra a sua qualidade gráfica

Os golpes de queda são difíceis de serem acionados. Em compensação, não é nada difícil ficar vendo a Sarah à beira da piscina

Gráficos e sons especiais marcam a cena de comemoração da vitória

VIRTUA FIGHTER REMIX — **4.8**

SATURN

AM 2/ SEGA

CD - 9 Lutadores

2 Jogadores

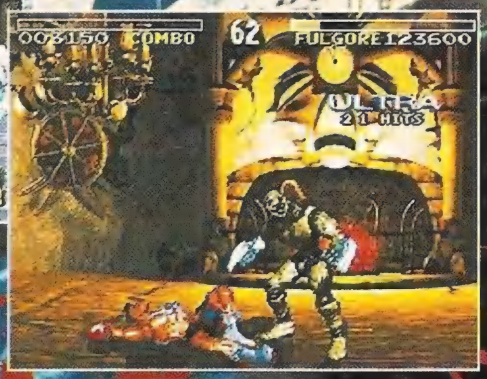
Luta - Continue

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
CONTROLE					
FUN FACTOR					

Leo Burnett

KILLER INSTINCT™

COM 46 GOLPES EM SEQÜÊNCIA, FICOU FÁCIL BATER OS OUTROS GAMES.



Junto com Killer Instincts você ganha o CD Killer Cuts™ com 15 músicas compostas para a trilha sonora do jogo.

Agora é matar ou morrer! Killer Instinct. O único game em que você pode lançar mão de 20 a 30 golpes seguidos, e se for muito, muito fera, chegar aos 46! 32 mega de memória. Os mais perfeitos personagens em incríveis cenários totalmente desenhados por computador. Efeitos e trilha sonora espetaculares. Prepare seus melhores socos e chutes. Com certeza, vai sobrar pra você.

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

Nintendo®
PLAYTRONIC

© 1994, 1995 NINTENDO/RARE™ E ® SÃO MARCAS REGISTRADAS DE NINTENDO OF AMERICA INC. © 1995 NINTENDO OF AMERICA INC.

Por Marjorie Bros

Marjorie entra derrapando na pista, mas não esquece de acenar com o lencinho para seus fãs. O game é **Sega Rally Championship 1995**, mais um jogo da Sega em que o polígono e a textura aplicada correm soltos. Você tem dois

Todos carros tem versão manual e automática. O controle de velocidade do manual é mais fácil

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP
SEGA
SEGA RALLY
CHAMPIONSHIP
1995
INTERNATIONAL RALLY

DICA: aprenda a correr. Treine para se acostumar às reações do carro em cada terreno

carros a sua disposição: Fiat Lancia Delta HF Integralle e Toyota Celica GT-4. Mas não espere toda a velocidade de um **Daytona USA**.

SANGUE, SUOR, BARRO E AREIA

A estrada é cheia de barro e areia, isto é, o carro não corre, derrapa. Principalmente nas curvas, onde o trabalho de pedal é

DICA: para correr direto na pista Lake Side entre no modo Practice e escolha o carro. Na tela de seleção...

...de pista, entre nas marchas: 1, 2, 3 e 3, sempre passando pelo ponto morto. Pise no freio e escolha a pista

DICA: a pista da floresta pede um reconhecimento prévio, pois não dá pra saber o que virá pela frente. Corre-se em asfalto e em barro, exigindo bastante técnica e perícia

DICA: a pista da montanha é bem estreita, exigindo maior controle sobre a máquina

fundamental. Coordenação motora, queridos! Você pode competir nos modos campeonato ou treinamento em três pistas diferentes. Se você chegar em primeiro lugar em todas as pistas (no modo campeonato), pode competir em um circuito secreto, o Lake Side. O lance é muito treino, sensibilidade e sexto sentido (coisa que, infelizmente, vocês rapazes não têm).

fim

DICA: depois de chegar em primeiro lugar em todas as provas, você terá direito de correr na pista Lake Side. O circuito é bem extenso e com curvas fechadíssimas

SEGA RALLY	4.8
ARCADE	
SEGA	
N/D - 4 Pistas	
4 Jogadores simultâneos	
Corrida - Continue	

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
CONTROLE					
FUN FACTOR					

VIDEO-GAME
MAIS BARATO É AQUI

3DO PANASONIC
COM 2 JOGOS
479,00

PLAY STATION
COM 1 JOGO
678,00

SEGA SATURN
COM 1 JOGO
657,00

NEO GEO CD
COM 2 JOGOS
695,00

SEGA CDX
COM 2 JOGOS
395,00

SNES COMPLETO
COM 1 CARTUCHO
170,00

SNES BABY
132,00

SEGA GENESIS
132,00

ATARI JAGUAR
COM 1 CARTUCHO
270,00

Valores expressos em Reais (R$)

LIGUE JÁ
(011) 917 2228

THUNDER
IMPORT
Rua Barão de Tramandaí, 293
Vila Alpina - São Paulo - SP
CEP 03207-000

Temos também uma linha completa de importados: filmadora, video, fax, etc... Consulte-nos.

Importação direta PORTA A PORTA via COURRIER • Prazo de entrega: 15 dias úteis • Frete grátis para compras acima de R$ 750,00 • Preços em reais sujeitos a alteração sem aviso prévio.

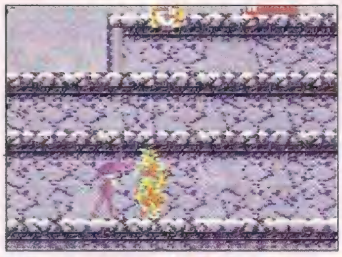
Phantom 2040

Da GamePro

Phantom 2040 é, sem dúvida, um grande jogo para o 16 bits, mas, infelizmente, a versão para Game Gear não conseguiu manter a mesma qualidade. A jogabilidade é a mesma. O problema está nos gráficos e sons, que não conseguiram manter a mesma linha. O jogo é baseado nos quadrinhos de **Phantom 2040** em que o herói combate as forças robóticas da Maximum Inc., corporação que destrói o meio ambiente. O gráficos das selvas são um pouco confusos, mas algumas telas são melhores.

TAMANHO É DOCUMENTO

Os personagens, como Phantom e seus inimigos, são tão pequenos que, às vezes, eles somem em cenários muito coloridos. Isto é um grande mal, pois os personagens são bem detalhados e possuem algumas animações. Além disso, com tantos detalhes e o tamanho pequeno fica difícil apreciar o movimento dos bonecos. O Phantom pode fazer escaladas, assim como em **Prince of Persia**, rolar no chão, dar trombadas e fazer outros movimentos. Os sons são o ponto fraco do jogo. Os efeitos têm pouca clareza e as músicas são muito irritantes. Os controles funcionam bem e os itens são fáceis de serem usados. Um outro problema que você poderá notar é a excessiva lentidão dos chutes decisivos durante as batalhas. Parece que este é apenas um fantasminha diante do Phanton original. fim



DICA: os tiros são limitados. Por isso, use o soco até obter uma arma

DICA: dê sempre uma olhada no comunicador em seu punho. Garan dará pistas da localização de itens

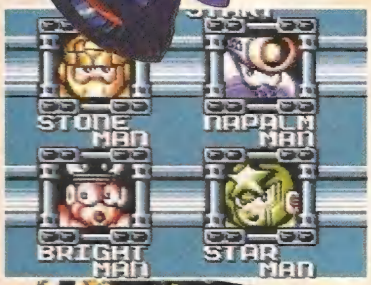
DICA: se você achar que andando vai muito devagar, tente rolar, pois você vai prosseguir em uma velocidade média e estará protegido de alguns inimigos

PHANTON 2040 Viacom	3.2
4 Mega, 1 Jogador	Ação/aventura, Passwords
Gráfico	3
Som	3
Controle	4
Fun Factor	3
	1 2 3 4 5

Da GamePro

MEGA MAN™

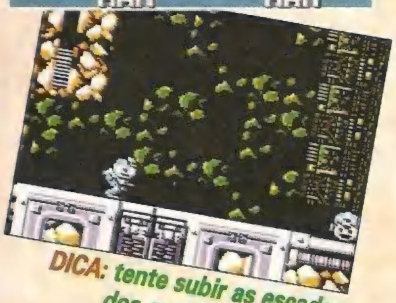
A legião de fãs de **Mega Man** vai ficar satisfeita com a versão para o Game Gear. Trata-se de uma das mais difíceis aventuras do herói nestes seus 5 anos de carreira. Um puro ação/aventura para esquentar seus dedos. Mas o tamanho da tela pode dificultar as coisas.



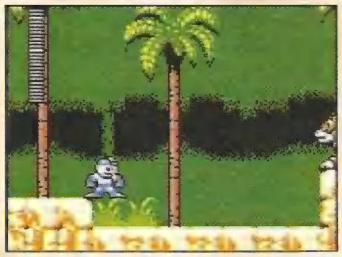
DICA: comece enfrentando Stone Man. Os inimigos desta fase são os mais fáceis

TRADIÇÃO DE MEGA MAN

Como sempre, Mega Man enfrenta a cada fase um inimigo, começando com Stone Man, Napalm Man, Bright Man e Star Man. A quinta fase é uma batalha com Quick Man e com o imortal inimigo de Mega Man, o Dr. Wily. O arsenal de MM é o mesmo: sempre fácil de se usar para qualquer jogador. Além do tiro tradicional e das armas que se adquirem ao eliminar os inimigos, existe também o R-Coil, o cachorro que aumenta os pulos de Mega Man. As armas são simples e eficazes. Apesar do tamanho da tela complicar um pouco, os gráficos são bons. Os sprites são bem detalhados e os cenários são bem legais. Os sons são tão bons quanto os gráficos e as músicas incentivam o jogo, mas os efeitos são um pouco limitados.



DICA: tente subir as escadas dos cenários e destruir paredes para descobrir salas escondidas com power-ups



DICA: quando você souber que um inimigo difícil está por aparecer, mova Mega Man até a extremidade oposta da tela e atire nele. O inimigo não poderá se mexer

MEGA MAN CHEGA LÁ DE NOVO

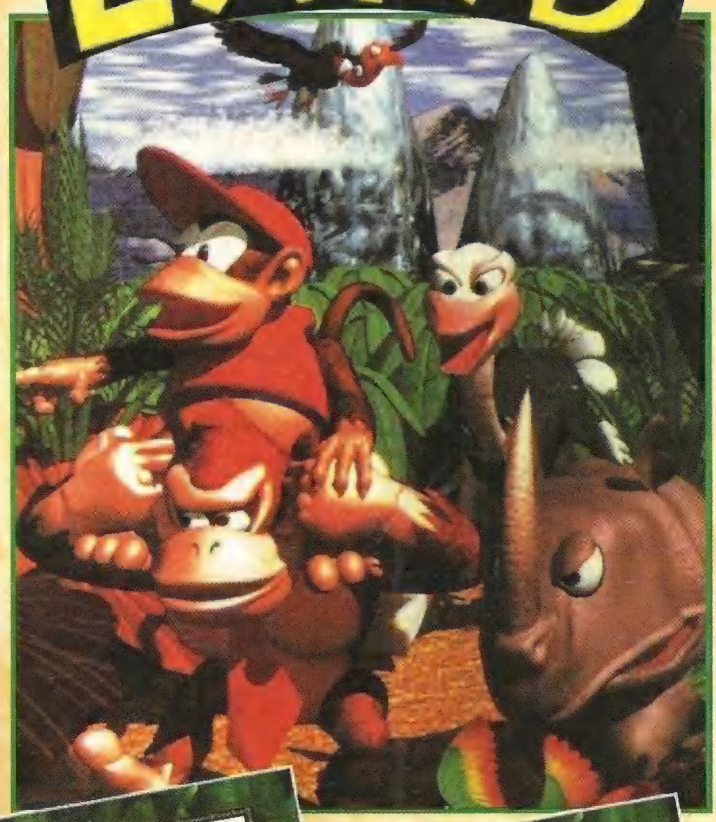
Os fãs de longa data de Mega Man podem ficar tranquilos. O herói dá conta do recado também com motor menos possante. fim

MEGA MAN U.S. Gold	3.8
4 Mega, 1 Jogador	Ação/aventura, Passwords
Gráfico	4
Som	3
Controle	4
Fun Factor	4
	1 2 3 4 5

DONKEY KONG LAND

Por Marjorie Bros

Donkey e Diddy Kong estão de volta. E já é motivo suficiente para eu ficar alegrinha por um mês. E trabalhar um pouco mais.

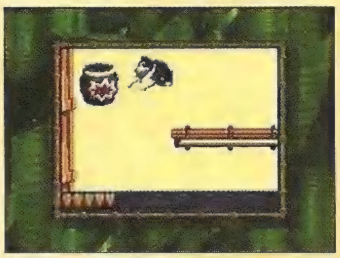


PORCOS COM ASAS

Como se não bastassem os antigos inimigos, nossos heróis têm de enfrentar porcos voadores. Mas a torcida adversária não precisa ficar preocupada, não é um ataque palmeirense. As novidades não estão a favor do bem na versão para gráficos e encontrar seus inimigos. O que parece um problemão pode se tornar um desafio divertido na ilha de Donkey Kong. Prepare as suas bananas. fim

Game Boy. Vamos trocar em miúdos. Donkey e Diddy não aparecem juntos na sua telinha. Mais: você vai ter de se esforçar para desembaralhar os

DICA: depois de colher as bananas, a continuação da fase é acima à esquerda



DICA: tenha paciência e vá subindo o mastro até achar a saída e algumas fases secretas

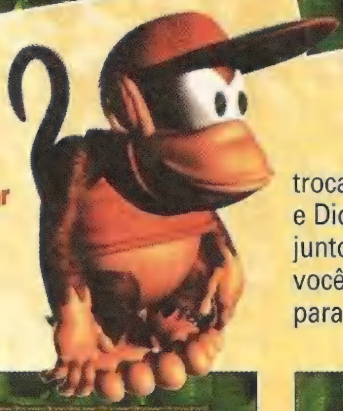
DICA: para fazer algumas fases ou seguir adiante, faça outras fases antes para tirar as pedras do caminho

DICA: aperte select para mudar de personagem

DICA: aqui, destrua a parede para a fase secreta

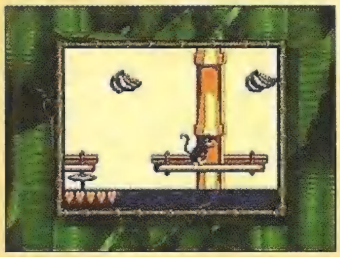
No gelo, vá devagar, pois o cenário é confuso

Neste item você salva a fase para recomeçar deste lugar



Gente nova no pedaço. Desse ponto para a frente, você vê porcos voadores inéditos em DK

Atenção, quase sempre o balão que vale uma vida pinta na hora que você está mais concentrado



DICA: no navio, suba pela corda para colher muitas bananas lá em cima

DONKEY KONG LAND **3.0**

G.BOY

NINTENDO

2 Mega - Fases N/D

1 Jogador

Ação - Bateria

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
CONTROLE					
FUN FACTOR					

Golpe Final

Este Baby que vos fala bota o instinto matador pra funcionar e mostra 175 golpes especiais do campeão de luta do arcade

Baby Betinho

KILLER INSTINCT

JAGO

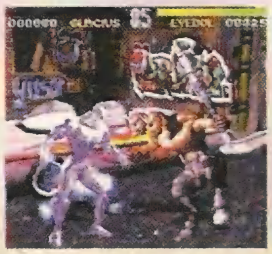
Fireball
↓↘→ e S
Uppercut
→↓↘ e S
Sword Swipe
↓↘↓↙e SF
Flying Kick
↓↘↓↙ e C
Combo Breaker
→↓↘ e SM
Counter Projectiles
↓↘↓↙ e C
Knockdown Move
Quando derrubado, →↓↘ e S
Release Moves
Segure SR, ↓↘→ e solte SR ou segure SF, ↓↘→ e solte SF
Ultra Combo
Como parte do combo, ↓↙← e CR
Air Combos
No ar, CF ↓↘↓↙ e CM, ou CM, ↓↘↓↙ e CR
Shadow Moves
Segure CF, ↓↘↓↙ e solte CF, ou segure SF, →↓↘ e solte SF
Humiliation
→↘↓↙← e CM
No Mercy 1
←→→ e SR (perto)
No Mercy 2
←←→→ e SM (distância de 3 personagens)

T. J. COMBO

Swinging Backhand
(c) ←→ SR
Springing Backhand
(c) →← SR, SR
Double Roll Punch
(c)←→ SM
Charging Punch
(c)←→, SF
Straight Knee
(c)←→, CR ou CF
Flying Knee
(c) ←→, CM
Punching Bag
SR continuamente (perto)
Winding Uppercut
Segure SF e solte
Standing Uppercut
Segure ↓, SF
Air Juggle
(c)←→, SF
Combo Breaker
(c) ←→, CM
Ultra Combo
Como parte do combo, (c) →←, SF
Counter Projectiles
(c) ←→, SM
Knockdown Move
Depois de derrubado, (c) ←→, C
Transition Move 1
(c) ←→, SM, (c) → ← e CM
Transition Move 2
(c) ← →, SF, (c) →←, SR
Transition Move 3
(c) ←→, SF, (c) →← e SM
Transition Move 4
(c) ←→, SF, (c) ←→, SF
Transition Move 5
(c) ←→,SF (c) →← CF
Air Combos
No ar CF, (c) →← CM, ou CM (c) →← CR
Shadow Move
Segure SF, (c) ←→ e solte SF
Humiliation
↓↓↓ e SR
No Mercy 1
←↙↓↘→, CF (perto)
No Mercy 2
←←→→, SM (distância de um corpo)

CINDER

Mini Flame Torch
←← e SR



Charge
→→ e S
Air Charge
No ar, →→ e S
Outline
→↘↓↙← e SM
Invisible
→↘↓↙← e SF
Flame Torch
→→ e C
Uppercut with Kick
→↓↘ e C
Air Juggle
→→ e SF
Combo Breaker
→↓↘ e CM
Knockdown Move
Quando derrubado, →↓↘ e C
Ultra Combo
Como parte do combo, →→ e SF
Air Combos
No ar, CF, (c) →← e SM, ou CM (c) →← e SR
Counter Projectiles
→↘↓↙← e SM
Humiliation
←←←← e CF
No Mercy 1
←←← e SM (distância de dois corpos)
No Mercy 2
←↙↓↘→ e SR (distância de dois corpos)

SPINAL

Shield Charge
(c) ← continuamente, segure SR
Fireball
↓↘→ e S
Red Fireball
Segure SR, ←↙↓↘→ e solte SR
Sword Attack
(c) ←→ e SM
Shield Charge 2
→→ e S
Teleport
Em frente ao oponente, ↓↓↓ e S. Atrás do oponente, ↓↓↓ e C
Slide
Segure ↙, CF
Morph
Como parte do combo, ↓↓↓ e qualquer botão
Air Juggle
↓↘→ e S
Combo Breaker
→→, SM
Knockdown Move
Depois de derrubado, ↓↓ e qualquer botão
Ultra Combo
Como parte do combo, ←↙↓↘→ e SF
Air Combos
No ar, CF, (c) →← e SM, ou CM, ou (c) →← e CR
Counter Projectiles
↓↓↓ e C

GLOSSÁRIO

CF- chute forte
SF- soco forte
C- qualquer botão de chute
CM- chute médio
SM- soco médio
S- qualquer botão de soco
CR- chute rápido (fraco)
SR- soco rápido (fraco)
(c)- carregar por 2 segs. no botão da 1ª seta

Humiliation
←↙↓↘→ e CF
No Mercy 1
←←← e CM (distância de 1 corpo)
No Mercy 2
←←→ e CR (distância de 1 corpo)

GLACIUS

Blade Arm
↓↘↓↙ e SR
Arm Extension
SR continuamente
Boucing Fireball
↓↘→ e S
Shoulder Charge
(c) ←→ e S
Teleport Behind
↓↘→ e CR
Teleport Uppercut
↓↘→, CM e CF para derrubar o oponente
Air Juggle
↓↘→ e CF
Counter Projectiles
↓↘→ e CM ou CF
Knockdown Move
Depois de derrubado, ←↙↓↘→ e C
Combo Breaker
(c) ←→ e SR
Ultra Combo
Como parte do combo, (c) ←→ e SF
Air Combos
No ar, CF (c) →← e CM, ou CM (c) →← e CR
Release Move
Depois de um combo Breaker, segure SR, ↓↘→ e solte SR
Shadow Move
←↙↓↘→ e SF
Humiliation
→→← e CR
No Mercy 1
←←← e CF (distância de 1 corpo)
No Mercy 2
→↘↓↙← e CM (distância de 1 corpo)
No Mercy 3
←↙↓↘→ e SM (distância de 1 corpo)

THUNDER

Spinning Axe
(c) ←→ e S
Uppercut
→↘↓↙← e S
Tomahawk
No ar ou depois de um uppercut, ↓↙← e SF
Fireball
↓↘→ e C, segure ↑↓ para direcionar as bolas
Knee Charge
(c) ←→ e CF
Air Juggle
↓↘→ CR
Combo Breaker
→↘↓↙← SR
Knockdown Move
Depois de derrubado, →↘↓↙← e S
Air Combos
No ar, CF (c) →← SM, ou CM (c) →← SR
Ultra Combo
Como parte do combo, (c) ←→ e SR
Counter Projectiles
(c) ←→ e S
Shadow Move
Segure SF, quando no ar ou depois de um uppercut, ↓↙← e solte SF
Humiliation
↓↓↓→ CR
No Mercy 1
←↙↓↘→ SF (distância de 2 corpos)
No Mercy 2
→↘↓↙← CF (perto)

ORCHID

Fireball
↓↘→ e S
Tiger Morph
(c) ←→ e S
Charge
↓↘↓↙ e SR ou SM
Spinning Kick
(c) ←→ e C
Spinning Swords
↓↘↓↙, SF
Back Flip Kick
Segure ←, CF
Air Juggle
↓↘→ e SR
Combo Breaker
(c) ←→ e CF
Knockdown Move
No chão, (c) ←→ e C
Ultra Combo
Como parte do combo, (c) ←→ e SM
Counter Projectiles
(c) ←→ e S
Air Combos
No ar, CF (c) →← e SM, ou CM, (c) →← e SR
Shadow Moves
Segure SF, (c) ←→ e solte SF, ou segure SM ↓↘↓↙ e solte SM
Humiliation
→↘↓↙← e SF
No Mercy 1
↓→← e CR (perto). Depois que seu oponente virar sapo, aperte CF
No Mercy 2
←←→→ e SR (distância de um corpo)

SABREWULF

Fire Bat
↓↙← e S
Spinning Claws
(c) ←→ e S
Claw Roll
(c) ←→ e CR
Charge Uppercut
(c) ←→ e CM
Jump Attack
(c) ←→ e CF
Howl
↓↘↓↙ CF. Este golpe aumenta a potência dos golpes
Air Juggle
(c) ←→ CF
Combo Breaker
(c) ←→ CM
Knockdown Move
Depois de derrubado, (c) ←→ e C
Ultra Combo
Como parte do combo, (c) →← e CR
Air Combos
No ar, CF (c) →← e CM, ou CM (c) →←e CR
Transition Move 1
(c) ←→ e CM, (c) →← e CM
Transition Move 2
(c) ←→ e CM, (c) →← e CR
Counter Projectiles
(c) ←→ e CR
Humiliation
→→ SR
No Mercy 1
←←← CM (distância de 1 corpo)
No Mercy 2
←←→ SM (distância de 1 corpos)

RIPTOR

Fireball
↓↙← e S
Air Fireball
No ar, ↓↙← e S
Head Butt
(c) ←→ e S
Low Flame
↓↘↓↙ e SF
Flying Feet Attack
(c) ←→ e C
Flip Attack
↓↘↓↙ C
Air Juggle
↓↙← e SR
Combo Breaker
(c) ←→ e CF
Knockdown Move
Depois de derrubado, (c) ←→ e C
Ultra Combo
Como parte do combo, (c) ←→ e CR
Counter Projectiles
(c) ←→ e CF
Air Combos
No ar, CF (c) →← e CM, ou CM (c) →← e CR
Transition Move 1
(c) ←→ e SF, (c) →← e CR
Transition Move 2
(c) ←→ e SF, (c) →← e SF
Release Move
Segure SM, →↘↓↙← e solte SM
Humiliation
↓↓→→, SF
No Mercy 1
←←← CM (distância de 2 corpos)
No Mercy 2
←↙↓↘→ SM (distância de 2 corpos)
No Mercy 3
»»", CF (distância de 2 corpos)

FULGORE

Fireball
↓↘→ S, ←←↓↘→ SR para jogar 2 bolas, e →←←↓↘→ SR para 3 bolas
Uppercut
→↓↘ S
Teleport
Em frente ao oponente, ←↓↙ S. Atrás do oponente, ←↓↙ e C
Reflector
→↘↓↙← S
Claw Charge
(c) ←→, C
Laser Shot
↓↘↓↙ C
Air Juggle
↓↘→, SR
Combo Breaker
→↓↘, SM
Knockdown Move
Depois de derrubado, →↓↘ e S
Air Combos
No ar, CF →↓↘ e SM, ou CM →↓↘ e SR
Ultra Combo
Como parte do combo, →↓↘, SR
Counter Projectiles
→↘↓↙← S
Shadow Move
Segure CF, (c) ←→ e solte CF
Humiliation
←↙↓↘→, CM
No Mercy 1
←↙↓↘→, CF (distância de 2 corpos)
No Mercy 2
→↘↓↙←, SF (distância de 2 corpos)

ESPORTE TOTAL

TÊNIS - BEISEBOL - FUTEBOL - BASQUETE - VÔLEI - GOLFE - AUTOMOBILISMO - ATLETISMO - FUTEBOL AMERICANO - BOXE - LUTA LIVRE

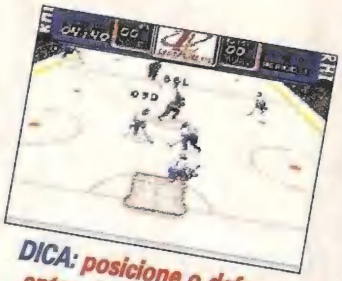
MEGA

RHI ROLLER HOCKEY '95

Liga do Hóquei traz suas feras para deslizar no Mega

RHI Roller Hockey '95 entra no rink trazendo ação e velocidade. Você escolhe entre 24 times mais dois times all-star. Cada equipe é formada por cinco jogadores (incluindo o goleiro) que arrepiam com seus patins in-line num rink de cimento. Os gráficos não são claros, mas os jogadores se movem com muita graça. Os controles permitem grandes jogadas, então, não perca tempo: taco em mãos e muitos gols. São quatro modos de jogo, o de exibição, Play-off (eliminatório), campeonato e shoot out, em que você pode ver como anda sua pontaria. Contra outro jogador, conta a habilidade para fintar e dar toques curtos de craque.

DICA: os defensores se movem em círculos. Dê um tranco neles



DICA: posicione o defensor antes do chute e o goleiro poderá defender com o corpo

DICA: quando estiver no ataque, acione o seu turbo para detonar

ROLLER HOCKEY '95 — American Softworks	3.5
CD, 2 Jogadores	Hóquei, Passwords
Gráfico	
Som	
Controle	
Fun Factor	
1 2 3 4 5	

SATURN

VIRTUAL VOLLEY

Vôlei para quem é fera na quadra e devagar no joystick

cheio de efeito. Se você quiser, pode usar uma das quatro jogadas especiais, é só posicionar seus jogadores. A torcida arma a cantoria e dá uma força para os oito diferentes times. Bola pro alto, moçada!

Este jogo de vôlei é para quem é fera na quadra, mas ainda não conseguiu domar o joystick. É baba! Depois do saque, você espera a bola ficar vermelha e aperta o botão. É como se você ficasse esperando um jornada das estrelas do Tande tocar o céu e voltar. Só que depois não precisa responder aquele saque

DICA: após a recepção, selecione uma das especiais com →↓←, ←↓→, ↓← ou ↓→ e finalize com A ou C

DICA: antes de bloquear, veja se a recepção está pronta

Em qualquer fundamento, A é fraco, B é médio e C é forte

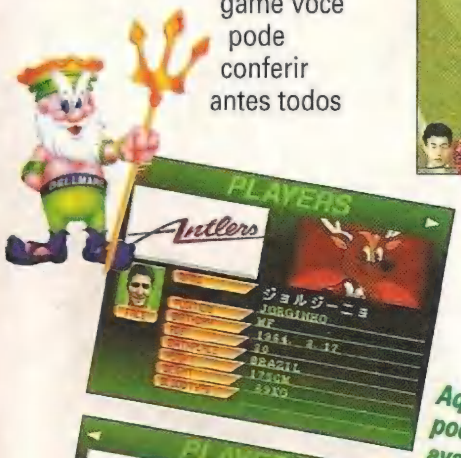
VIRTUAL VOLLEY — Imagineer	3.0
CD, 2 Jogadores	Vôlei
Gráfico	
Som	
Controle	
Fun Factor	
1 2 3 4 5	

WINNING ELEVEN

Toque de primeira e dê um show de bola no PlayStation

A rede está balançando no PStation. **Winning Eleven** traz 14 times disputando dois campeonatos diferentes. Competindo em Play-offs (sistema eliminatório), as equipes se enfrentam no estilo matar ou morrer. No outro sistema, o campeonato é por pontos corridos, todos jogando contra todos. Para detonar essa pedreira você precisa de um supertime. Neste game você pode conferir antes todos os jogadores do time e, assim, montar a equipe mais ajustada que seu elenco oferecer. Se os resultados agradarem, não perca tempo e salve seus progressos. A jogabilidade pode atrapalhar um pouco. Mas você, como bom jogador, sabe que as condições de jogo nem sempre são boas: campo encharcado, grama cheia de buracos, juiz ladrão etc. e tal. Ouça a torcida agitada, o barulho do encontro de seu pé com a bola, o grito de gol, e aproveite, porque o som do game não fica devendo nada para ninguém, muito pelo contrário. Parece Maracanã em dia de casa cheia. Fique de olho na tela, mas não descuide do futebol arte. Nada de porrada, só diversão e muita comemoração.

Nos laterais, tiros de meta e cobranças de falta há dois tipos de chute: o longo e o curto



Aqui, você pode ver e avaliar os jogadores de todos os times

O tira-teima também está presente para ajudar nos lances mais polêmicos

DICA: trocando passes rápidos, você consegue uma boa vantagem sobre o adversário, fora o show

Na Hyper Cup rola uma mata-mata entre os 14 times da Liga Japonesa

WINNING ELEVEN	Konami					3.5
CD		Bateria				
2 Jogadores simult		Futebol				
Gráfico						
Som						
Controle						
Fun Factor						
		1	2	3	4	5

ESPORTE TOTAL

SNES

S.FORMATION SOCCER 95

O futiba dos toques de classe chega aos campos italianos

Se você não foi escalado para jogar em nenhuma das seleções da Copa do Mundo dos Estados Unidos, apesar de todo talento que você jura ter, vá jogar na Itália. Em **Super Formation Soccer 95 - Série A**, você participa do Campeonato Italiano, como a maioria dos feras do esporte bretão, em 36 jogos de turno e returno. Como em todos os campeonatos civilizados do mundo, a contagem é por pontos corridos. A jogabilidade é praticamente idêntica à do **Super Formation Soccer 2**.

Nos pênaltis, você pode escolher enfrentar o computador ou um adversário no player 2

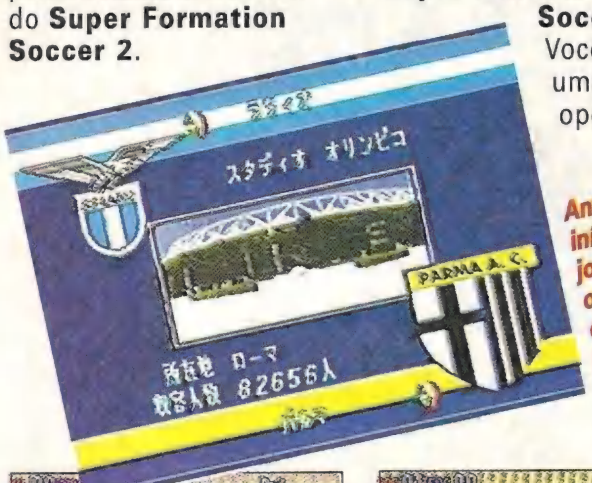
Os times: os 20 esquadrões da série A do Campeonato Italiano

A única diferença é que talvez o jogo esteja um pouco mais lento. Mas o **Super Formation** continua pondo à prova quem tem uma boa noção do que é bater uma bola de verdade.

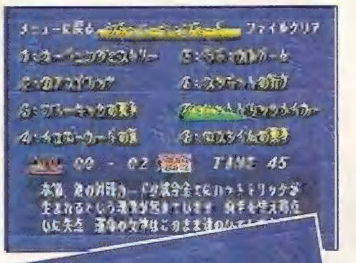
ENTRANDO NUMA ROUBADA

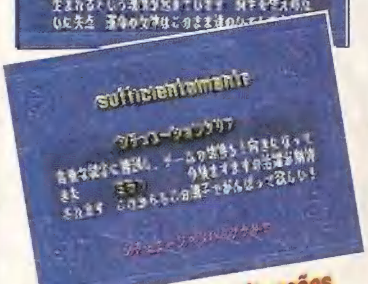
O game traz algumas novidades também. A posição de alguns botões foi modificada em relação à posição do **Super Formation Soccer 2**. Você tem uma nova opção com 8 situações diferentes. Por exemplo: você começa o jogo nos descontos do 2º tempo, perdendo de 1 a 0 e, adivinhe só, tem de virar o jogo. Vencendo as 8 situações, tem de enfrentar um nível ainda mais difícil. É pedreira braba, mano!!

Desta vez, você pode ficar babando com os gols no repeteco, coisa que não havia na versão anterior



Antes do início do jogo, você vê o estádio onde vai jogar e sua capacidade





Neste modo, há 8 situações em que você recebe missões especiais no meio da partida

DICA: no modo Practice você poderá treinar escanteios, faltas e outros babados

O gramado do estádio do Parma é um pouco melhor que o do Pacaembu ou o de S. Januário

Na hora de comemorar, os caras arrumaram tudo quanto é tipo de dança africana

DICA: na saída do goleiro, dê um toquinho com o botão A e faça um gol de craque

S. FORMATION 95 — **HUMAN** — **4.0**

16 Mega	Futebol
4 Jogadores simult.	Bateria

	1	2	3	4	5
Gráfico					
Som					
Controle					
Fun Factor					

NÓS FALAMOS A SUA LÍNGUA

GAMES DE ÚLTIMA GERAÇÃO

FRANQUIAS DISPONÍVEIS

A Games For Us possui um acervo diferenciado e um atendimento personalizado, cabines com consoles de última geração e diversos tipos de promoções como gincanas e campeonatos, dando viagens e muitos prêmios.
Pensou em locar ou comprar games e acessórios, procure uma de nossas lojas.

LOCAÇÃO E VENDA

SÃO PAULO

Aclimação
Av. Aclimação, 239 - Tel.: (011) 277-6670
Alphaville
Calçada das Magnólias, 57 - Tel.: (011) 725-0168
Brooklin
Av. Pe. Antonio José dos Santos, 1053 - Tel.: (011) 531-0990
Campo Belo
R. Pascal, 911 - Tel.: (011) 535-3655
Higienópolis
Av. Angélica, 1007/ Sobre Loja - Tel.: (011) 826-8132
Itaim Bibi
R. Bandeira Paulista, 181 - Tel.: (011) 64-8670
Moema
Av. Lavandisca, 239 - Tel.: (011) 543-9008
Tatuapé
R. Monte Serrat, 1449 - Tel.: (011) 293-3071

INTERIOR E OUTROS ESTADOS

Jundiaí - SP
Av. Nove de Julho, alt. do nº 1155 - Tel.: (011) 436-0130
Santos - SP
Av. Epitácio Pessoa, 286 - Tel.: (013) 227-5710
S. J. do Rio Preto - SP
R. General Glicério, 4160 - Tel.: (017) 234-2191
Curitiba - PR
R. Gal. Aristides Athayde Jr., 673 - Tel.: (041) 224-0640

Procure a loja mais perto de você !

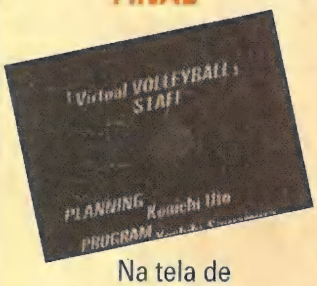
SUPER GP DICAS

A estrela do mês é o arcade Street Fighter Zero. *SGP* mostra como fazer para jogar com os lutadores secretos deste clássico da pancadaria. E tem também Castlevania Dracula X, jogos de Saturn, PStation...

SATURN

VIRTUAL VOLLEY

CHEGUE AO FINAL



Na tela de seleção de modos, aperte 4 vezes o botão X e 14 vezes o Y. Aperte mais 4 vezes o botão Z e entre no INFOMATION e escolha "Playing Manual".

TIME FEMININO

Na tela de seleção de modos, aperte 7 vezes o X, uma vez o Y e 12 vezes o Z. Quando você começar a partida, vai notar que a quadra ganhou muito mais charme e classe com as garotas.

TESTE DE ANIMAÇÃO 1

Na tela de seleção de modos, pressione 3 vezes o X, 8 vezes o Y e 11 vezes o Z. Entre no INFOMATION e escolha "Technical Term". Veja todos os quadros de animação do jogo.

TESTE DE ANIMAÇÃO 2

Na tela de seleção de modos, pressione 13 vezes o X, 15 vezes o Y e 20 vezes o Z. Entre no INFOMATION e escolha "Volley Ball Guide". Você verá todos os quadros de animação das atletas.

SATURN

PRETTY FIGHTER X

MUDE A COR ESCOLHA MARIA

Na hora de escolher a lutadora, faça-o com L ou R pressionado. Você vai ativar a outra cor. No modo para 1 jogador, mantenha pressionados os botões X, Y, e Z e, sem soltá-los, escolha a lutadora. Use e abuse da madre superiora, Maria Christel. Ah sim... se você jogar no nível Normal (ou mais difícil), a cada três lutas você vai ver uns demos com gráficos, digamos, tchans...

P.STATION

ACE COMBAT

TODOS OS AVIÕES, ALIADOS E FASES

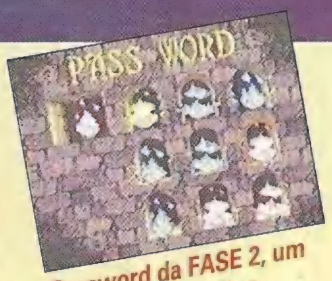
Termine o jogo e comece uma nova partida. Se terminar no Easy, você ganha todas as naves. No Normal, você ainda fica com todos os aliados. Já no Hard, você ganha tudo isso e ainda escolhe a fase. Com isso, você não precisa gastar grana comprando aqueles caros caças. E mais: mesmo derrotado o avião é logo substituído por um novinho em folha.

SNES

CASTLEVANIA DRACULA X

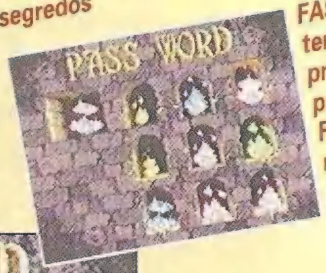
PASSWORDS

Aí vão as passwords das fases do jogo. As passwords das fases 6 e 7 estão com a Maria e Annet salvas do terrível castelo. Isso permite ver o final feliz.

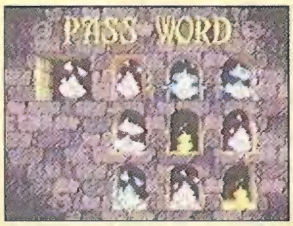


Password da FASE 2, um estágio sem muitos segredos

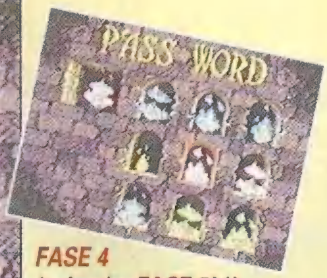
Password da FASE 7, com Maria e Annet salvas



FASE 3: tente prosseguir para a FASE 4, e não para a 4'



Essa password da FASE 6 já vem com Annet e Maria salvas



FASE 4 (acima) e FASE 5' (à esquerda): salve Maria e Annet

A FASE 5 é um estágio paralelo e não contém nenhum segredo

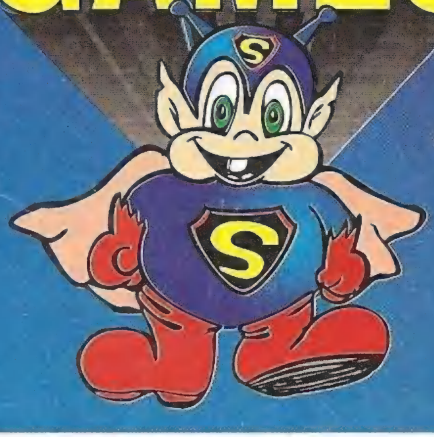
JOGUE PRA GANHAR

• APARELHOS • CARTUCHOS • ACESSÓRIOS

CONHEÇA A MELHOR LOJA DE GAMES
DA REGIÃO DA SANTA IFIGÊNIA.
NO ATACADO OU VAREJO, VOCÊ SEMPRE VAI GANHAR.

A grande jogada é levar qualidade e pagar menos.
Na Still Games é assim: o consumidor paga barato no varejo e os lojistas encontram as condições mais especiais no atacado.
Grande variedade de aparelhos, cartuchos e acessórios das melhores marcas.
Toda a linha Nintendo, Sega, e Neo•Geo.
Venha conferir. Entre para ganhar.

STILL GAMES



THE Best play Here Nintendo PLAYTRONIC

SEGA

TECTOY

The Future Is Now SNK NEO•GEO CD

Rua Santa Ifigênia, 364 - Piso Superior - Tel.: (011) 222-1407 / 220-7683

SUPER GP DICAS

ARCADE

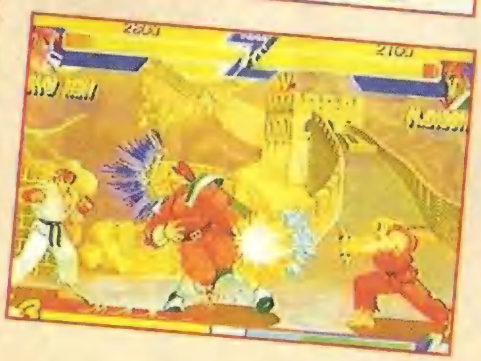
STREET FIGHTER ZERO

A LUTA DO SÉCULO

Quer reproduzir a luta final do desenho animado **Street Fighter Movie**? Entre no jogo com os dois jogadores. O jogador 1 deve fazer a sequência: segure Start, ↑↑, solte Start, ↑↑, soco fraco. A sequência do jogador 2 é: segure Start, ↑↑, solte Start, ↑↑, soco forte. Se der tudo certo, Ryu e Ken vão para o cenário da Chun Li e M. Bison entrará na luta. Bom massacre!

GLOSSÁRIO

SF - soco forte
CF - chute forte
SM - soco médio
CM - chute médio
SR - soco rápido (fraco)
CR - chute rápido (fraco)
OBS: o nível dos Super Combos são definidos de acordo com o número de botões pressionados.



CONTROLE BISON

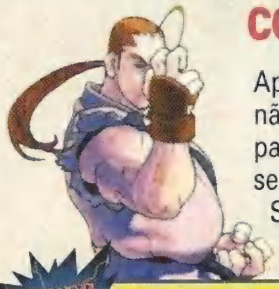
Para controlar M. Bison, vá para o "?", pressione Start e, sem soltá-lo, faça (no controle 1) ↓↓←← ↓←← + SR + SF (CR + CF aciona a segunda cor). No controle 2 a sequência é: ↓↓→→↓→→ + SR + SF. Veja os golpes:

Psycho Shot: (c) ←→ + soco
Head Press: (c) ↓↑ + chute
Double Knee Press: (c) ←→ + chute
Bison Warp: →↓↘/←↓↙ + SSS/CCC
Summersalt Skull Diver: (c) ↓↑ + soco

KNEE PRESS NIGHTMARE: (c) ←→←→ + chute

PSYCHO CRUSHER: (c) ←→←→ + soco

CONTROLE DAN HIBIKI



Aperte Start para entrar no jogo e não solte o botão. Leve o cursor para o "?" e faça rapidamente a sequência (ainda sem soltar o Start) SR, CR, CM, CF, SF e SM. Se quiser acionar a segunda cor, a sequência é: SF, CF, CM, CF, SR, SM. Confira os golpes de Dan:

Gadouken: ↓↘→ + soco
Kouryuhken: →↓↘ + soco
Dankuhkyaku: ↓↙← + chute

SHINKUH GADOHKEN: ↓↘→↓↘→ + soco

KOHRYUHREKKA: ↓↘→↓↘ + chute

HISSHOH BURAIKEN: ↓↙←↓↙← + chute

FAÇA DAN APARECER

Se quiser enfrentar Dan controlado pela CPU, você deve falar a mesma frase de vitória em cinco batalhas seguidas. ***DICA:*** para escolher a frase de vitória, segure um dos direcionais e junto SR + SM + SF ou CR + CM + CF ou SR + CR + SM ou SF + CF + CM, após ganhar a luta.

CONTROLE AKUMA

MESSATSU GOHSHOHRYU: ↓↘→↓↘ + soco

TEN'MA GOH ZANKUH: ↓↘→↓↘→ + soco (ar)

SHUN GOKU SATSU (Lv 3): SR, SR, →, CR

MESSATSU GOH'HADOU: →↘↓↙←↘↓↙← + soco

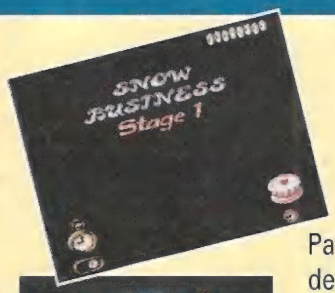
Proceda da mesma forma que M. Bison, trocando a sequência por: ↓↓↓ ←←← + SR + SF no controle 1. No controle 2: ↓↓↓→→→ + SR + SF.

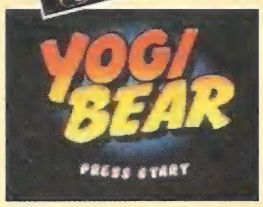
Hadohken: ↓↘→ + soco (no ar também)
Hell Hadohken: ←↙↓↘→ + soco
Gohshohryuhken: →↓↘ + soco
Tatsumaki Zankuhkyaku: ↓↙← + chute (no ar também)
Ashura Senku: →↓↘/←↓↙ + SSS/CCC

FAÇA-O APARECER

Método 1: comece o jogo e escolha o lutador com soco no controle 1 (chute no 2). Agora chegue à última fase sem usar continues e consiga mais de 10 vezes um "Super Combo Finish". ***Método 2:*** escolha o lutador (o Turbo e o Auto Mode) e imediatamente aperte Start e mantenha pressionado até o começo da luta+ SM + CM.

SUPER GP DICAS



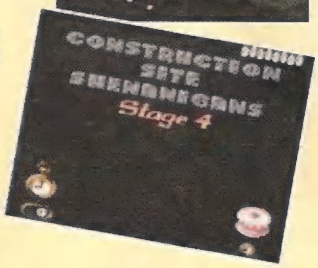


SNES

YOGI BEAR

ESCOLHA A FASE

Para escolher a fase, vá para a tela de apresentação e aperte ↑→↓←Y B↑→↓← B Y ↑→↓← e Start. Quando começar o jogo, todas as fases vão estar na tela Jellystone Park. Mova Yogi e aperte Start na fase que você quiser jogar.



SNES

OGRE BATTLE

LUTE CONTRA O INIMIGO PODEROSO

Que tal testar suas habilidades contra um oponente poderoso? Para enfrentá-lo, comece uma nova partida e digite seu nome como FIRESEAL. Responda às sete perguntas e comece a batalha. É preciso ter concluído o jogo pelo menos uma vez para a dica dar certo.

MEGA

BALL Z

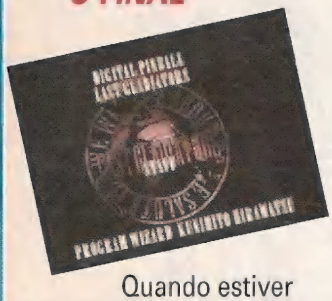
FAIXAS VERDE E VERMELHA

Estes códigos vão ajudá-lo a subir de nível. Na tela título, pressione A↓↓BBBC←→ para a faixa vermelha; A A ↓ CBA↑↑↓ para a verde. Aí é só escolher qualquer personagem.

SATURN

DIGITAL PINBALL (LAST GLADIATORS)

DIRETO PARA O FINAL



Quando estiver na tela título, pressione a seguinte sequência: C B A A B C Y Z X ↓↓ Start. Veja o final sem ter que fazer muito esforço.

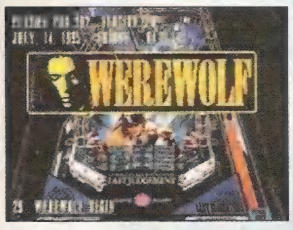
DESCUBRA A MESA SECRETA

Com o jogo na tela título, pressione a sequência X Y Z X Y Z C B A ↑↑ Start. Você irá para uma fase secreta.

SOUND TEST

Na tela título, pressione X X Y Y Z Z A A B B C C Start. Quando mudar a tela, aperte Start novamente. Curta um heavy metal detonante.

TESTE DE DISPLAY



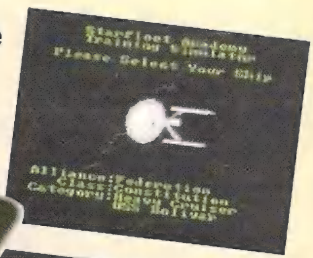
Na tela título, pressione ↑↑↓↓←→←→ B A X Start. Quando mudar a tela, aperte Start novamente. Você verá todas as animações de display.

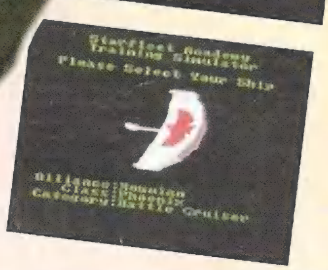
SNES

STAR TREK

NAVES EXTRAS

Com este código você pode adicionar 2 naves no Combat Simulator. Para isso, vá para a tela Ship Select e segure os botões L, R e Select. Ao segurá-los, aperte A, Y, B e Y para as naves aparecerem. Se o código deu certo, as naves Excelsior e Phenix vão pintar na tela. Este código também funciona no modo 2 jogadores.





SNES

WWF RAW

ENFRAQUEÇA OS LUTADORES

Com estes códigos você vai poder mudar as habilidades de cada lutador, fazendo bons guerreiros virarem caras de dar pena. Na tela Character Select, indique o lutador que você deseja mudar e aperte Select para ver suas estatísticas. No controle 1 digite os seguintes códigos para o lutador que desejar:

Lex Luger - ↓→ e Start
Bam Bam Bigelow - A, Y e Start
Yokozuma - ↑ A Y
Undertaker - → Y e Start
Luna Vachon - ↑→ A
Shawn Michaels - ↓← A Y
Owen Hart - ↑ A Y e Start
Razor Ramon - ← A Y
Doink - ← A Y e Start
Diesel - ↓ A Y e Start
Bret Hart - ↓← e Start
123 Kid - ↑← A e Start

PUBLICIDADE

LOCAÇÃO E VENDAS
VIA SEDEX PARA
TODO O BRASIL

Speed Game
LOCADORA

3DO - NEO CD - PLAYSTATION
SATURNO - SUPER NES - MEGA DRIVE

LIGUE E CONFIRA NOSSOS PREÇOS

R. Profº Francisco de Domênico nº 948
Jd. Bom Retiro - Santos - Tel/Fax: (013) 230.4449

*** SUPER MESA SYSTEM ***

• MESA SYSTEM: COMANDOS PROFISSIONAIS IDEAL PARA GAME LOCADORAS, GAME-SALLONS, RESIDÊNCIAS, BUFFETS ETC.

JOYSTICK JUMBO
• COMANDO SUPER MACIO
• BOTÕES CLICADOS DE ACRÍLICO
• FORMATO ANATÔMICO
• DISPONÍVEL P/ QUALQUER GAME

GAMES
CARTUCHOS PARA VÍDEO GAMES
S.NESS / MEGA / 300 / PLAYSTATION / SATURNO
MORTAL KOMBAT 3
KILLER INSTINT.
LIGUE JÁ - TEL. 857-1757 - GAME SOFT

PROGAMES
MOOCA

SEMPRE AS ULTIMAS NOVIDADES!!!

LOCAÇÃO DE:
Super Nes
3 D O
Saturno
Mega Drive
Neo Geo
Neo Geo CD
Playstation
Jaguar
Sega CD
32X
Master
Nintendo
Game Boy
Game Gear

RUA JUVENTUS, 831
MOOCA / SP - SP
TEL (011) 591 0039

OUTRAS LOJAS:
Lapa 831.0444
Santana 950.6329
V. Mariana 549.7383
Pinheiros 280.3220
Ipiranga 273.6784
V. Olimpia 822.0515
V. Carrão 295.1190
Moema 536.0529
V. Formosa 918.9117
Tremenbé 953.6743
Guarulhos 209.0971
S.B. Campo 452.2612
Osasco 705.2701
Diadema 746.1986
R. Preto (016) 625.8094
Ourinhos (0143) 222.424
S.J. Campos (0123) 41.7250
Indaiatuba (0192) 75.3025
BA - Salvador (071) 248.8609
BA - Sr. Bonfim (075) 841.1776
DF - Asa Norte (061) 274.3311
DF - Cruzeiro Novo (061) 234.8822
MG - Betim (031) 531.3036
PB - João Pessoa (083) 226.2369
PE - Recife (081) 465.4029
RJ - Meier (021) 596.2111

TILT'S GAME LOCADORA

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L.
Tel. (011) 843 9021

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469 Loja 21
Tel. (011) 583 3468

TILT'S 4 Av. Heitor Penteado, 1928
Tel. (011) 65 5393

SALÃO DE JOGOS
Locações
Vendas
Assist. Técnica

Master System
PlayStation
Neo Geo CD
Game Gear
Mega Drive
Game Boy
Super Nes
PC Engine
Playdia
Nintendo
Neo Geo
Jaguar
Saturn
32 X
3DO

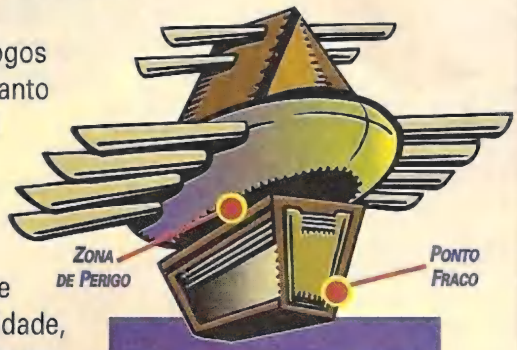
MSM
GAME LOCADORA

MAIS DE 1000 TÍTULOS ORIGINAIS
TEMOS CDs PARA 3DO E SEGA CD
EM BREVE, TAMBÉM MULTIMÍDIA
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
TUDO ISSO E MUITO MAIS
CONFIRA!

Rua Cristiano Viana, 1182
Fone: 864-5083

PANZER DRAGOON

Por Marjorie Bros Galerinha, a Tec Toy incluiu no primeiro pacote de jogos para o Saturn brasileiro um game tão sofisticado quanto Miss Bros (eu aqui). *Panzer Dragoon* é um arraso do começo ao fim. Visual de primeira, assinado pelo mestre francês Moebius, papa dos quadrinhos.



O DRAGÃO DA MALDADE E O SANTO GUERREIRO

Você joga como um dos membros da tribo Hunters, um pessoalzinho que morre de medo do tal Dragão Negro e seu exército de cyborgs gigantes. Mas, para sua felicidade, você tem uma arma mortal e é guiado por um Dragão Azul. Por isso, você acaba de ser escolhido para impedir que o Dragão Negro acabe com todos nós! Durante as sete fases do jogo um radar mostra tudo que passar por perto de você. Eu vou logo avisando: não despreze esse aparelhinho porque vem inimigo de tudo quanto é lado. Mas você não está sozinho. E não é nenhum personagem bonzinho que vai surgir do nada para ajudar você. Adivinha quem vai dar aquela mãozinha na hora de passar por cavernas escuras, desertos horrorosos de tão quentes e selvas cheias daqueles bichinhos detestáveis? *SGP*, mais especificamente euzinha, Marjorie Bros. Olho no roteiro, moçada!

Quando o navio for para o lado, mude a visão e atire nos canhões de laser e em tudo que atirarem, antes de os projéteis chegarem perto

Na hora em que o navio mandar torpedos, já estará quase destruído. Atire nos torpedos imediatamente e o navio já era

EPISODE 0

Esta fase secreta não passa de um treino. Nela, você deve mirar nos alvos segurando o botão de tiro para soltar os mísseis. Dê preferência aos tiros contínuos, são mais fáceis de usar

Use esta fase para aprimorar sua habilidade. Mude a visão para ver os inimigos que vêm pelos lados

Os vasos grandes e brancos são bem mais fáceis de serem destruídos do que parece. Não é preciso nada mais do que um tiro

EPISODE 1

Essa fase, no estilo "sempre em frente", não oferece muito desafio. Seu trabalho aqui é apenas mirar, desviar e atirar

O objetivo nesta fase é destruir o maior número possível de inimigos. Quanto mais destruir, mais continues você ganha

Estas flores são muito bonitas, mas também machucam bastante. Chegue muito perto e elas vão engolir você

PANZER DRAGOON **4,2**

MEGA

TEC TOY

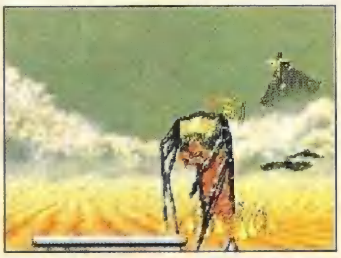
CD - 7 Fases

1 Jogador

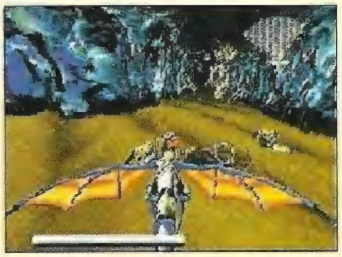
Tiro - Continue

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
CONTROLE					
FUN FACTOR					

EPISODE 2



Nesta fase você enfrenta as minhocas gigantes. Solte os mísseis em várias partes do corpo delas. Fique esperto, elas vêm de todo lado



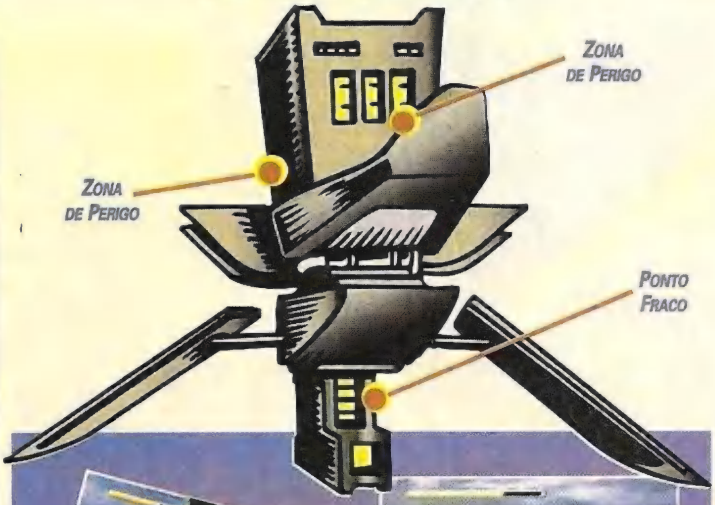
Assim que você vir a luz no fim do túnel, olhe nas paredes as criaturas voadoras e atire. Se você passar e esquecer, elas fazem um estrago

Essa é a primeira fase com inimigos de 2 partes. Ao atirar nas criaturas sem cor, elas vão ficar coloridas e perigosas. Destrua-as antes que se aguarrem em você

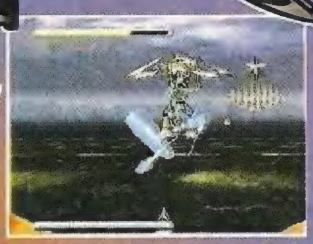
Nos túneis, mire e atire nas criaturas rastejantes assim que elas surgirem do solo

O segundo chefe começa atirando lasers. Desvie dos tiros facilmente por cima e por baixo. Aproveite a manobra para "travar" a mira sobre o inimigo e mande bala. Quando ele se dividir, cuidado para não bater. Cada batida tira muita energia

EPISODE 3



Este é mais um chefe de duas partes. Quando elas se conectarem, atire na parte de baixo



Em seguida, atire em todo o robô e preste atenção, pois toda vez que ele pula cai atrás de você. Vire com cuidado para não ser atingido pelas bolas de fogo

No início da fase, 2 aeronaves o perseguem soltando bolas de fogo. Preocupe-se com a primeira, a segunda se chocará contra a parede e explodirá

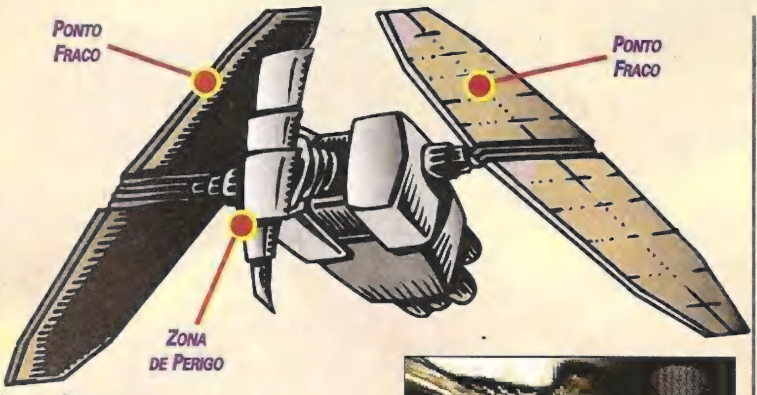
Tome cuidado com os tanques que aparecem no meio da fase. Quando você os destrói, eles viram aeronaves. Por isso, continue atirando

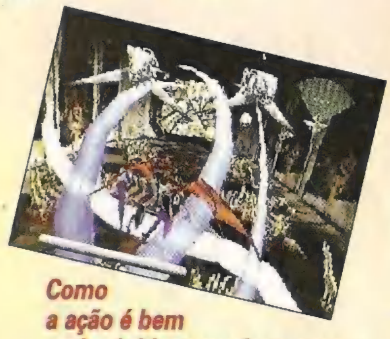
Ao atirar os mísseis, solte o botão imediatamente para mirar em vários inimigos de uma vez. Cheque sempre o radar para ver se vem alguém

Antes da 3ª arca verde, os inimigos vêm pela direita. Mantenha o dragão no lado esquerdo da tela para se livrar dos mísseis inimigos

Continua

EPISODE 4





Como a ação é bem mais rápida nessa fase, para sua segurança, fique sempre atirando mísseis

Ao prosseguir pelo corredor, você verá um lance estranho no chão. É o chefe! Fique no canto direito para não sair ferido

Alguns inimigos vão mirar em você. Caso você veja este alvo vermelho, destrua rapidamente o inimigo e saia voando

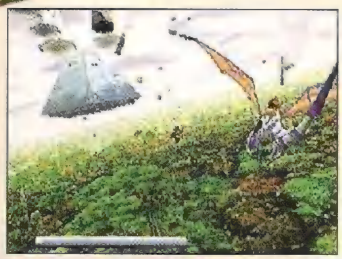
Quando a barra de energia do inimigo aparecer, comece a atirar nas asas. Use o tiro normal e tome cuidado, pois ele vai atirar a asa em cima de você. Se ela passar por você, fique esperto: ela vai voltar e tentar acertá-lo por trás

Atire para todos os lados no corredor. Os inimigos ficam se escondendo e atirando. Prepare-se, vem bala de tudo quanto é lado

Depois de destruir as asas, não tenha pena, atire na cabeça. Para evitar ser atingido pelos lasers que ele atira, apenas desvie para os lados. Decepou a cabeça? O resto já era!

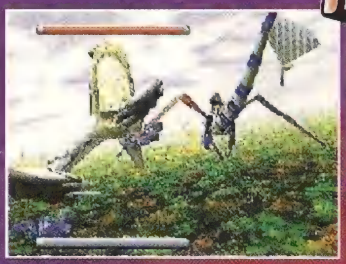
EPISODE 5

No início da fase, você vai enfrentar 3 naves grandes. Destrua a primeira até ela cair. Depois parta para as outras



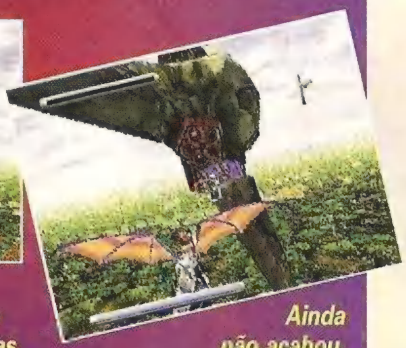
Para destruir este inimigo de tirar o chapéu, atire nos cones no topo e sempre mude de visão para acompanhá-lo

Tome cuidado com as minas que a nave solta. Se você não destruí-las antes de elas caírem, vão atirar em você



Assim que avistar o mestre, voe para a direita. Um inimigo irá atacar, seja rápido

O primeiro ponto fraco do mestre são as 3 engrenagens vermelhas. Espere até que elas parem e só então atire. Fique esperto, a nave começa a atacar quando está parada



Ainda não acabou. Quando ele se virar, detone as três plataformas azuis que ficam no centro da nave

EPISODE 6

Nesse episódio, há vários inimigos, tanto à esquerda como à direita. Destrua-os sem mudar a visão

Você vai ver o retorno das naves com laser. Atire pra valer nelas assim que saírem pela superfície da água

Preste muita atenção às pontes. Voe sempre alto e atire nos inimigos que estiverem abaixo de você

Você também vai ver o retorno do dragão branco. Mas não se preocupe, ele não vai mais encher o seu saco

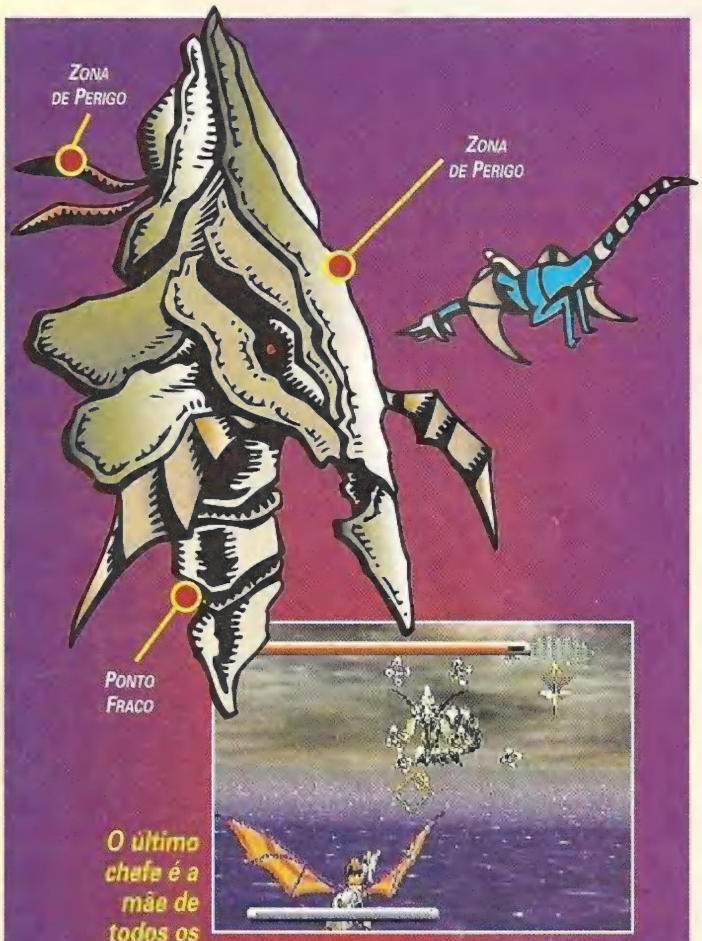
As naves grandes brancas são um caso à parte. Quando mirar nelas e atirar, procure pelas esferas azuis e desvie para os lados

Tome cuidado neste trecho e evite voar muito alto. Alguns canhões podem sair do teto e atirar em você

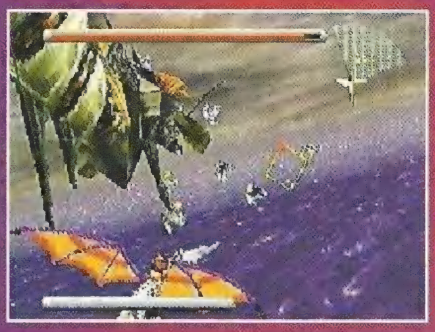
Passando pela nave branca, há outras 2 que vão tentar destraí-lo. Não atire nelas, são indestrutíveis e só querem desviar sua atenção de outra nave branca que tentará destruí-lo

Sempre olhe para trás, pois no começo da fase alguns inimigos podem atacá-lo pelas costas e surpreender

LAST EPISODE

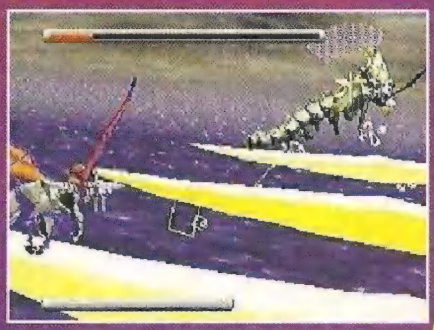


O último chefe é a mãe de todos os dragões. Elimine primeiro os inimigos em volta



Quando o dragão passar na sua frente, vai tentar enrolá-lo com a cauda. Desvie para os lados quando ele virar

Fique atirando e evite as ondas de energia e os inimigos que vem na sua direção. Tiros constantes resolvem a parada para você



fim

ACE COMBAT

Por Marjorie Bros

Este mês eu, Marjorie Bros, estou nos céus. Nada de nuvens ou passarinhos azuis, o negócio é acelerar o caça e cumprir as missões à risca para detonar **Ace Combat** com muito estilo. Apertem os cintos, que o piloto sou eu, louríssima e lindíssima. Uau!!

O CÉU É O LIMITE

É o seguinte, mocinhas e mocinhos, o game exige muita habilidade e atenção. Então já sabem, né? Olho vivo. E muito dinheiro no bolso para comprar os melhores aviões que o bom e velho mercado, ou melhor, o bom e velho hangar oferece. Depois que você compra sua nave, ela perde aquele cinzinha sem sabor e ganha cores vibrantes, dignas de combate. Você pode escolher entre caças soviéticos ou americanos. Detalhe, você é um mercenário, ou seja, um carinha que só está interessado no dinheiro, seja ele de quem for. Você também escolhe o piloto. Quer uma dica? Escolha o alemão Fritz, o cara é fera! O melhor avião é o F22. Talvez seja por isso que ele só aparece para dar aquela ajudinha na penúltima fase. Seu trabalho pode ser comparado tranquilamente ao de um carteiro: na chuva, no sol, na neve etc. etc. etc. Você vai enfrentar tudo que possa passar pela sua imaginação durante as 17 missões do game. Está achando difícil? Em algumas missões você pode apelar e pedir ajuda. Seu aliado pode atacar alvos terrestres ou aéreos ou defender seu avião. O rádio vai ajudá-lo a se localizar e a saber onde estão os inimigos. O controle também ajuda, respondendo sempre na hora certa. Os gráficos são muito bonitos e variados. Variedade também é a marca registrada das músicas, uma para cada fase. Cabeça nas nuvens, pés no chão e dedos no joystick, moçada.

ACE COMBAT — **4,8**

P.STATION

NAMCO

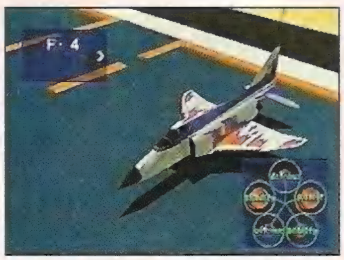
CD - 17 Missões

1ou 2 Jogadores

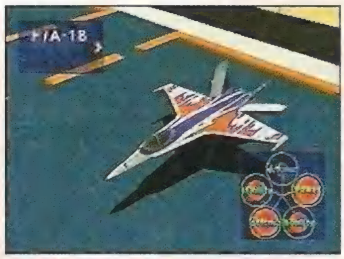
Simulador

	1	2	3	4	5
GRÁFICO	■	■	■	■	
SOM	■	■	■	■	■
CONTROLE	■	■	■	■	■
FUN FACTOR	■	■	■	■	■

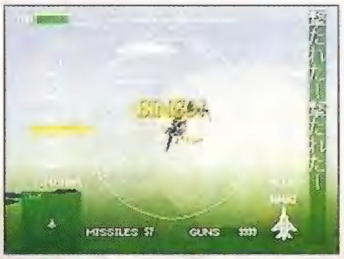
MISSÃO 1



Comece com um avião ágil



O F-18 é o melhor caça à disposição para esta missão



Não vá de encontro a outros caças, você pode dançar

Você estará de frente para os inimigos, atire e desvie rápido

Atire apenas nos alvos com a sigla TGT (em vermelho)

MISSÃO 2

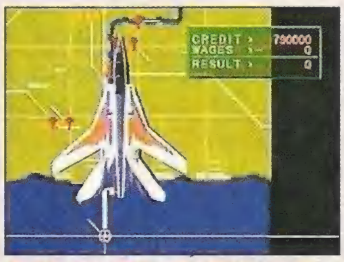
Nesta missão, seus alvos são 3B-52 e 1 C-5

MISSÃO 3

Utilize novamente o F-18

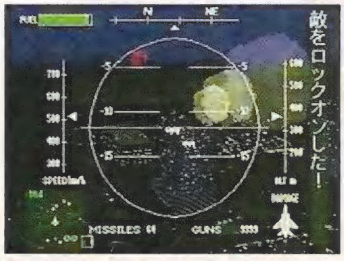
Com o inimigo vindo na direção contrária, vire para o lado oposto ao que o radar indica

MISSÃO 4



Aqui, escolha um aliado para defendê-lo ou atacar inimigos e alvos terrestres

Use o F-15, ele tem grande poder de fogo

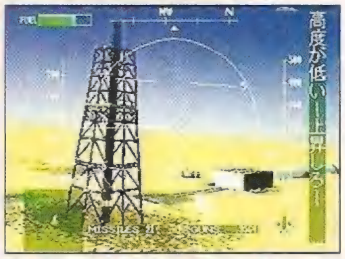


No início da fase, vire à esq., mantenha para frente um pouco e volte para a direita; os seus alvos estarão alinhados

MISSÃO 5

Economize munição, destrua os reservatórios com a metranca

Da refinaria, siga os tubos que levam às torres de petróleo



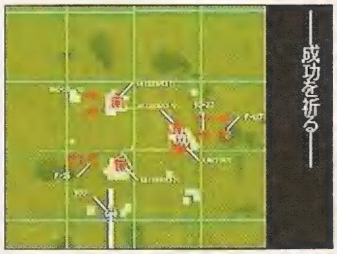
Na hora de escolher o alvo, utilize ▲

Desvie do Lança-mísseis e voe baixo

Continua

ACE COMBAT

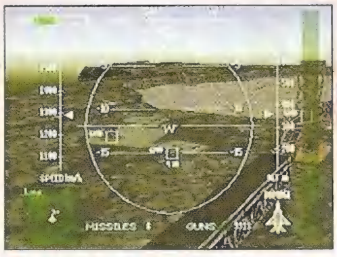
MISSÃO 6



Você vai entrar em uma batalha contra o F-16, use aviões do mesmo calibre

Primeiro, destrua os alvos aéreos. Evite ser atacado por trás

Ao mergulhar, vá de um lado para o outro para se esquivar da artilharia anti-aérea



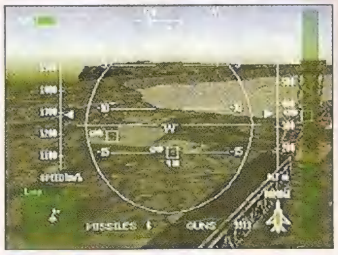
Tente manter os alvos terrestres alinhados. Para isso, entre de frente para eles

B1

SECRET

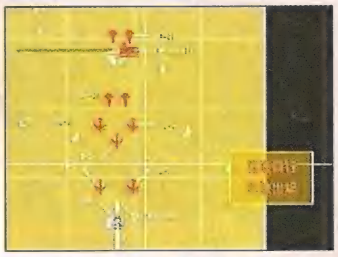
MISSÃO 7

Nesta missão, você voará num cannyon, escolha aviões com boa mobilidade, como o A-10



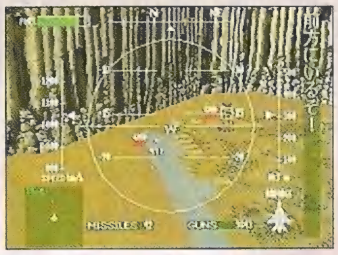
Não saia do cannyon, você pode se dar mal

MISSÃO 8



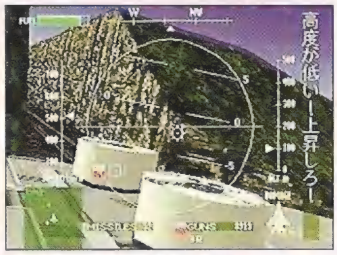
Os alvos aéreos desta missão são lentos, por isso use caças rápidos

A melhor forma de abater um B-1 é com o mergulho, como se fosse um alvo terrestre

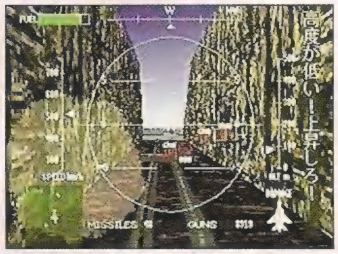


Mergulhe se estiver com o avião forte, ele subirá rápido. Se estiver com pouca força, use passagens estreitas

MISSÃO 9



Diminua a velocidade para acertar todos os alvos num só mergulho



Passe pelo corredor para destruir um alvo e sair de frente para o barco

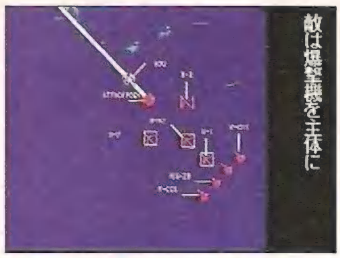
MISSÃO 10

Você terá de proteger um cargueiro, não deixe ele sozinho

F-15

SECRET

MISSÃO 11

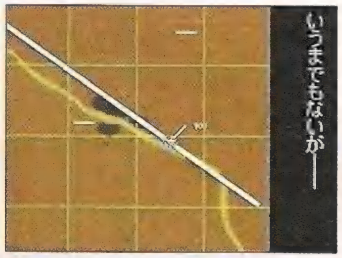


Lute contra os bombardeiros, mas não deixe de prestar atenção aos caças

MISSÃO 12

Os barcos têm Lança-mísseis. Por isso, atire e saia o mais rápido que puder

MISSÃO 13



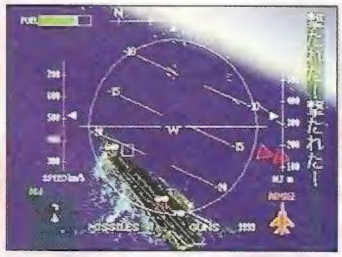
Esta é uma missão de reconhecimento, babinha...

MISSÃO 14

Acelere, pois logo de cara há três alvos alinhados esperando por você

Outra vez, o negócio é economizar mísseis. Use a metranca nos reservatórios

MISSÃO 15



Para atacar o porta-aviões, mergulhe como se fosse aterrissar. Assim, você tem todos os alvos alinhados

Certifique-se de que seu avião tem ângulo para acertar os alvos

STEALTH

SECRET

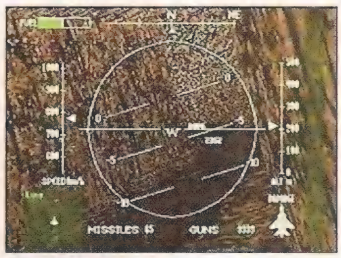
Não faça nenhum vôo próximo à ponte, a não ser que seja para destruí-la

Para destruir a ponte, voe no mesmo nível dela, quase paralelamente

SECRET

F-111G

MISSÃO 16



Use o F-22 para vencer os túneis e ir para a última fase

MISSÃO 17

Seu desafio final é lutar com esse supernave

Avance rápido contra a nave. Se você aparecer no radar dela, mude de lado. Aí... detone!!

fim

COMPUTER Zone

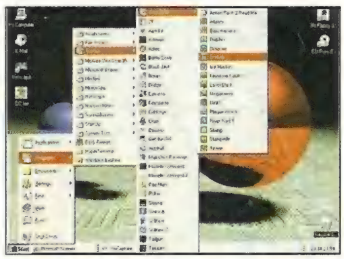
CONEXÃO PERMANENTE COM O MELHOR DA INFORMÁTICA

Windows 95: chegou a era das facilidades

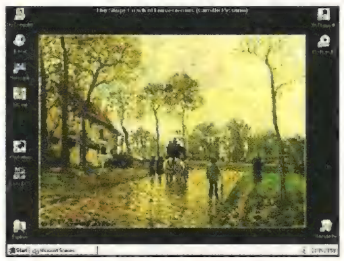
LIXEIRA: caminho fácil para se livrar de tranqueiras

Aquele papo de não mexer em computador porque é complicado já não funciona mais. O Windows 95 (novo sistema operacional da Microsoft) vem cheio de novidades e facilidades. Quem já não sofreu para instalar e configurar um modem, placa de som ou impressora? O sofrimento acabou. O Windows 95 reconhece os acessórios e os instala automaticamente. No ícone "meu computador" estão todos os principais componentes de seu PC. O visual também é bem mais moderno. O Windows 95 custa, em média, R$ 125, para quem já tem o Windows 3.0 e R$ 225,00 a versão completa.

DESKTOP: mesa de trabalho onde estão programas



O Start (Iniciar) agrupa todos os programas e substitui todas aquelas pastinhas do já velho Windows 3.0

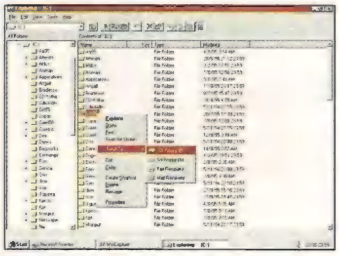


O visual do 95 é bem mais limpo e pode ser configurado a gosto do freguês

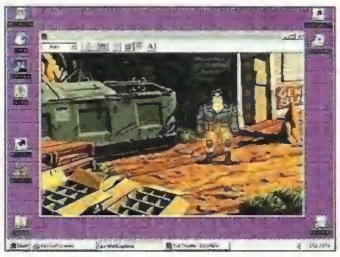
HELP: clique aqui para solucionar suas dúvidas

Como se dar bem no Windows 95

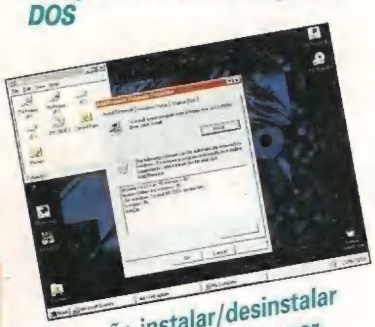
- Acostume-se a usar o botão direito do mouse, ele sempre traz um menu de opções que o leva a diversos atalhos
- Crie atalhos para os seus programas preferidos, basta localizar o ícone do programa e arrastá-lo para o desktop (mesa de trabalho)
- Você pode configurar os programas que abrem os arquivos. Para isso acione visualizar (em qualquer pasta), opções e, depois, tipos de arquivos



O Explorer substitui com vantagens o gerenciador de arquivos (File Manager)



Olha aí o nosso amigo Ben de Full Throttle. Nem todos jogos rodam em janelas, mas sempre há a possibilidade de ir para o DOS



A opção instalar/desinstalar remove os programas por completo, evitando que arquivos indesejáveis continuem no micro

Guias viram sucesso também em português

Na onda da explosão de consumo dos computadores pessoais, começam a pipocar no Brasil os livros de estratégia para jogos de PC editados em português. Por enquanto, duas editoras tomam conta desse mercado, com 23 títulos já editados no Brasil. A preferência é para jogos de estratégia e RPG. A Makron Books, primeira a trazer para o português os guias, com Flight Simulator, promete para este mês Doom II - Estratégias e Segredos e Space Simulator. A Axcel Books, que começou a atacar na área no início deste ano, já tem 8 títulos e, a partir de dezembro, vai botar 3 novos livros por mês nas livrarias. Antes disso, saem os guias do primo de **Doom**, **Heretic**, e do adventure **Cyberia**.

DESVENDANDO MYSTÉRIOS

O carro chefe da Axcel é o guia oficial de **Myst**, que foi aprovado até pelo nosso Marcelo Kamikaze. **Simcity 2.000** é outro dos mais procurados. O jogo já tem 3 guias diferentes editados no Brasil para ajudar a galera a administrar sua cidade. **Doom**, o game para PC mais popular dos últimos tempos, é outro que vai para a 3ª edição. Agora é esperar pela tradução dos livros que mostram como desenvolver os softwares de jogos, só disponíveis em inglês até agora.

O CAMINHO DAS PEDRAS

Makron:
Civilization
Flight Simulator
Jogos Incríveis para DOS
Star Trek (guia oficial)
Jogos Incríveis for Windows
Simcity 2000 (manual)
Doom I e II (estratégias e segredos)
Falcon 3

Axcel
Doom II (guia oficial)
Fight Simulator
Space Simulator
Myst (guia oficial)
Rebel Assault
The 7th Guest
Simcity 2000
Heretic (a ser lançado)
Cyberia (a ser lançado)

Três dos jogos que fazem maior sucesso no PC: Doom, Simcity e Myst

BAD GAMES

TUDO PARA TODOS OS VÍDEO GAMES

SEMPRE AS ÚLTIMAS NOVIDADES

CARTUCHOS
CONSOLES
JOYSTICK'S
CD'S
ACESSÓRIOS

ATACADO E VAREJO

ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL.

TUDO COM GARANTIA!!!
SOLICITE NOSSA TABELA DE PREÇOS
NÃO COMPRE ANTES DE CONFERIR NOSSOS PREÇOS E PRAZOS.

Rua Mere Amedea, 820 - Vl. Maria - São Paulo - SP - CEP 02125-001
Tel.: (011) 955-7373 - Fax: (011) 954-2513

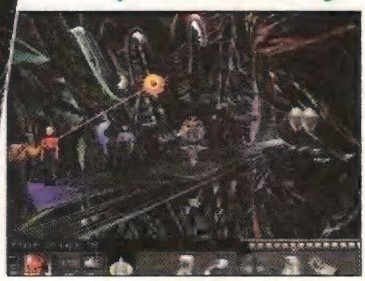
Enterprise volta em grande estilo

As vozes dos personagens são as mesmas da série da TV. Já a aparência ganhou um ar computadorizado

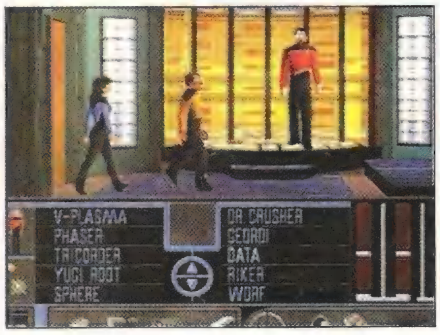
SGP deixou todos os fãs da série Star Trek - ou Jornada nas Estrelas para os brasileiros - com água na boca em sua primeira edição. A Pré-estréia anunciava **Star Trek: The Next Generation "A Final Unity"** como primeiro jogo para 3DO. Depois de 18 edições, o game volta às páginas da revista. Com uma diferença: para PC. A espera valeu a pena. O desenho dos personagens é dos melhores, ou seja, você não vai ter problemas para identificar a tripulação. Mesmo porque as vozes originais dão aquela forcinha. Como nem todo cara que curte a Enterprise curte games, a galera resolveu simplificar as coisas. Os novatos podem jogar no modo mais fácil. Além disso, eles contam com uma ajuda especial: recebem conselhos dos tripulantes. Os feras podem recusar os conselhos e comandar a Enterprise sozinhos. O jogo tem mais de 10 mil linhas de diálogos e dúzias de planetas e cenários para explorar. Sem contar as oportunidades para você usar os torpedos.

Quer um guia para a viagem? Então olho nas dicas.

Em algumas situações o destino pode ser cruel com aqueles que pensam muito devagar



O deserto do Cannyon reserva muitas surpresas, tais como a entrada para o complexo subterrâneo



DICA: nos níveis mais avançados, você deve escolher a equipe. Leia com a atenção a missão para escolher o time certo para cada trabalho

O Gatekeener deixará você prosseguir somente se as questões certas forem respondidas

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

CPU 486 DX/33 ou maior, CD-ROM de dupla velocidade 8 Mb de RAM, DOS 5.0 ou superior, 3.5 Mb de espaço no disco rígido

UMA CORRIDA DO FUTURO

Que tal dar uma voltinha no futuro em alta velocidade? Se está a fim, esqueça os carros do presente. No futuro, os carros foram substituídos por máquinas de grande potência, chamadas Slipstream. Os motoristas saem de cena e deixam lugar para os slipstreamers, sujeitos misteriosos que costumam usar identidade falsa. Por quê? A corrida é ilegal. Seja bem vindo, fora da lei!

VOLTA AO MUNDO EM POUCAS HORAS

Para detonar essa corrida, você pode escolher entre dez aeronaves e dez slipstreamers. Atenção, cada corredor tem sua personalidade e identidade próprias. Os caras vão competir até descobrir quem é o melhor. Enquanto você estiver acelerando sua aeronave não esqueça de dar uma olhadinha rápida na paisagem. Lugares famosos vão passar pela sua janelinha: o famoso rio Tâmisa, em Londres; a esfinge (aquela de nariz quebrado), no Egito e o Grand Cannyon, nos EUA. Se você não se der bem no jogo, pelo menos o turismo é grátis! Ah, tome cuidado com a polícia.

fim

Ao todo são quatro tipos de visão. A externa (foto) é a mais fácil

Os gráficos, bem convidativos, são o ponto forte do CD

O Brasil não foi esquecido. A prova é na Amazônia

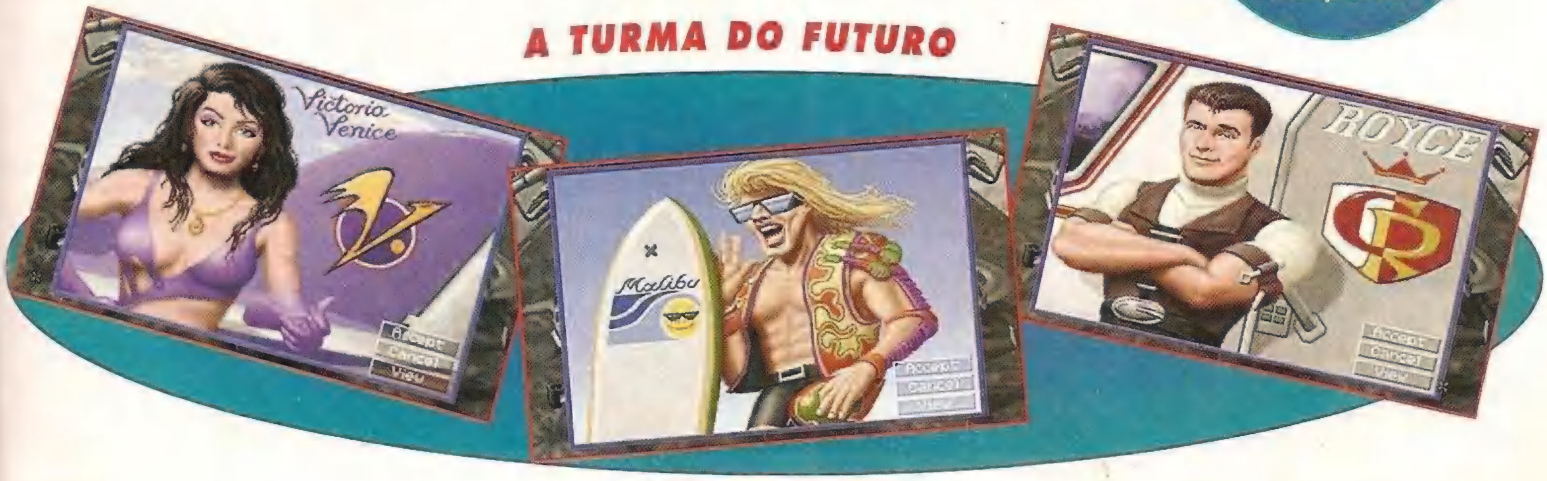
Uma simpática repórter anúncia cada corrida

Sempre é bom dar uma passadinha na garagem e conferir as últimas novidades

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

CPU 486 DX/33, monitor VGA, Dos 5.0 ou maior, 2Mb de RAM, placa de som soundblaster ou compatível

A TURMA DO FUTURO

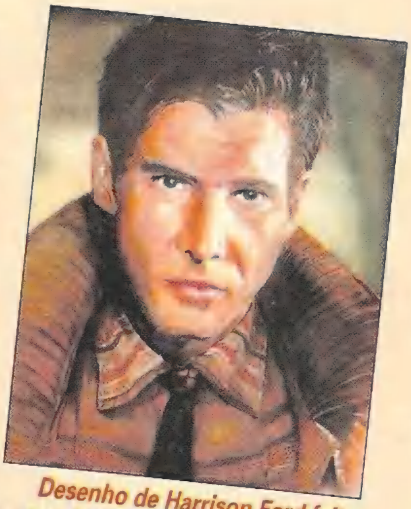


SUPER GP EXPRESS

DESIGN

CRIA DE GEORGE LUCAS

Depois de ter passado Indiana Jones do cinema para o velho Nintendinho, Jon Knoles, aos 26 anos, comanda a galera que faz os desenhos dos games da Lucas Arts

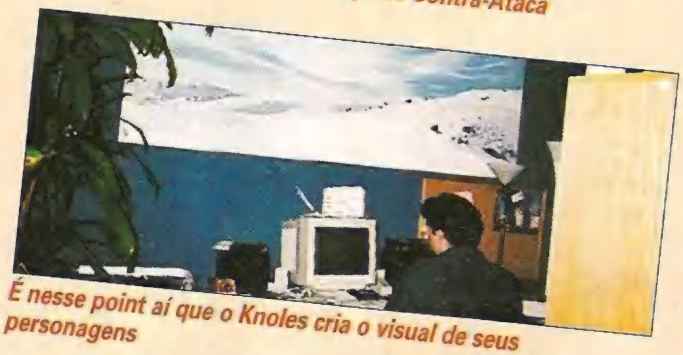


Desenho de Harrison Ford feito por Jon em 89, época de Indiana Jones e A Última Cruzada

Como você imagina um cara cheio de responsabilidades em uma grande empresa? De gravata e sapato bico fino, tomando cafézinho? Não no mundo dos jogos eletrônicos. Jon Knoles, 26 anos, hoje o principal desenhista da Lucas Arts, é o exemplo. O interesse por videogame começou nos anos 80, quando os arcades começaram a estourar nos Estados Unidos. Na época, Jon desenhava personagens de ficção científica. Quando entrou para a Escola de Arte de Seattle, deixou os personagens de lado e se empenhou em desenhos industriais. Pode parecer estranho, mas o cara queria trabalhar na Boeing desenhando aviões. Seu primeiro trabalho na Lucas Arts foi em **Star Wars** para Nes. O lance foi pegar os personagens já conhecidos e redesenhá-los de uma nova forma. o trabalho não parou por aí. Vieram **Indiana Jones e a Última Cruzada** e **Empire Strikes Back**, para Nes, **Indiana Jones' Greatest Adventures** e a série **Super Star Wars** para SNes. Hoje, o cara comanda uma equipe de desenhistas e cuida da parte administrativa. Mas não deixou o rabisco de lado e está longe de ser um executivo engravatado.

Um dos primeiros trabalhos do desenhista, logo que chegou à Lucas Arts: O Império Contra-Ataca

Avião de guerra feito em 87, ainda nos tempos de universidade



É nesse point aí que o Knoles cria o visual de seus personagens

O chefe Kalhar, do estágio Cantina Fight de Star Wars: monstro tirado de cena do filme

Jon e Kalani Streicher, o projetista chefe da Lucas Arts, no escritório da empresa

Indiana Jones

Um dos vários inimigos do herói

Boba Fett, da série Star Wars

Han Solo, de Star Wars

Denga, outro de SW

DESENHO

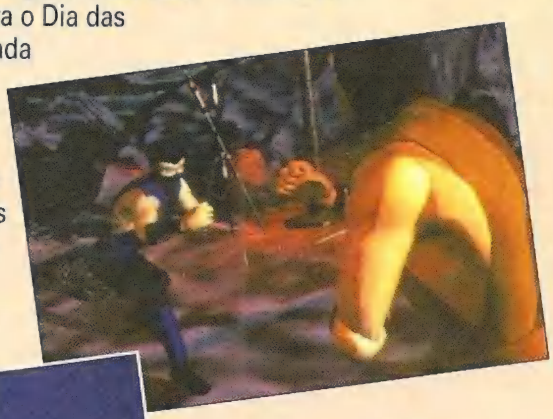
GAMES INVADEM O VÍDEO

Mortal Kombat e Sonic chegam às locadoras e Street Fighter é a novidade do SBT para o Dia das Crianças; emissora negocia outras séries

A galera do videogame não cansa de dar suas voltinhas. Agora os personagens de games resolveram invadir a TV e as locadoras de vídeo. E adivinha quem chega primeiro? Não poderia ser outra pessoa, opa, porco espinho. A quarta fita com as aventuras de Sonic tem aproximadamente 45 minutos e dois episódios inéditos: O Apaixonado Sonic e A Canção do Sonic. Tudo dublado.

SHOW DE PANCADARIA

A Top Tape promete para a segunda quinzena de novembro a distribuição do vídeo Mortal Kombat Animation. O vídeo, de uma hora, capricha no visual 3D e traz 8 lutadores do torneio. Quem reserva uma grande surpresa nos desenhos baseados em games é o SBT, que traz para o Dia das Crianças, nada mais nada menos que **Street Fighter**. Os 26 episódios comprados serão exibidos aos domingos pela manhã. A emissora está negociando também a compra de **Dragon Ball Z** e **DarkStalker's**. Já quase certo, **Mega Man** deve pintar em dezembro na tela de sua TV.

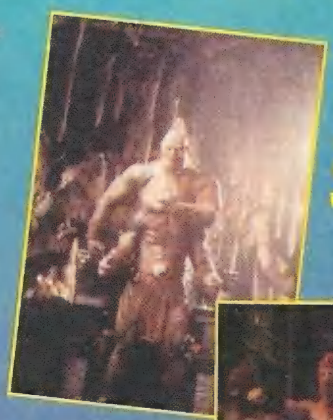


Um show de cenários e animação no desenho de Mortal Kombat, que estará nas locadoras no mês que vem

CINEMA

PANCADARIA NAS TELAS

Depois de Street Fighter - The Movie, chegou a hora do rival Mortal Kombat detonar nas telas brasileiras. Em cartaz desde 29 de setembro, o filme dirigido por Paul Anderson traz Christopher Lambert (Highlander) no papel de Rayden. Mas não é só MK que faz a festa das telas. Power Rangers também entra em circuito nacional no dia 27 de outubro. O jogo, que já teve uma série feita para a TV, chega agora ao cinema. A direção é de Bryan Spicer e os valentões Karan Ashley, Steve Cardenas, Johnny Yong Bosch e Jason David Frank encarnam os papéis principais.



Duas cenas de Mortal Kombat: à esquerda, o temível Goro. Abaixo, Sub-Zero mostra com quantos socos se faz um lutador de verdade

ATENDIMENTO ESPECIALIZADO PARA REVENDEDORAS E LOCADORAS EM TODO O BRASIL (VIA SEDEX)

TEC-TOY / SEGA
MASTER SYSTEM
GAME GEAR
MEGADRIVE
SEGA CD
32-X
SATURN

SONY
PLAYSTATION

TROCA
ASS. TÉCNICA

SHOP GAMES

COMPRA VENDA

CD-i
PHILIPS
MAGNAVOX

PLAYTRONIC
SUPER NINTENDO
NINTENDO
GAME BOY
3DO
PANASONIC
GOLDSTAR

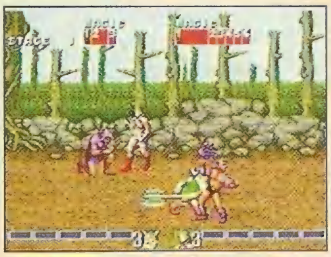
RUA GREENFELD, 259 - IPIRANGA - SÃO PAULO - SP
FONES: (011) 914-6595 - 914-4463 - 914-6640 - FAX (011) 272-4143

FLASHBACK

Está na hora de pegar uma carona com ***SGP*** e curtir mais um velhinho. Esse mês quem vem do passado é **Golden Axe**. Lembram?

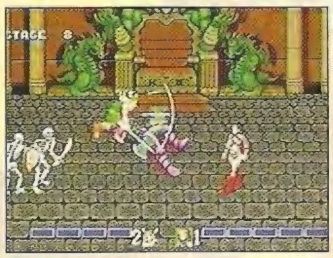
ANTES DA ERA STREET FIGHTER

O game marcou época nos arcades e foi um dos responsáveis pelo sucesso



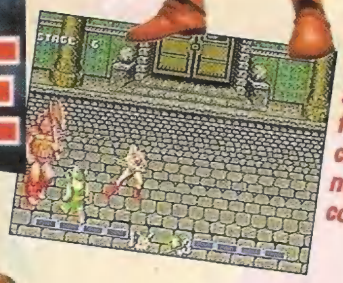
***DICA:** no modo para 2 jogadores, a dupla dinâmica é Gilius (força) e Tyris (magia). Sozinho vá com Axe, o mais equilibrado dos três*

do então recém-lançado Mega Drive. Para você ter uma idéia, **Street Fighter** não tinha nem nascido e o que fazia sucesso era o estilo massacre e prossiga. A ação se situa na Idade Média, com uma atmosfera no estilo do filme Conan, o Bárbaro. Um trio da pesada dá as cartas no jogo. O bárbaro Axe, a amazona Tyris e o anão Gilius têm de trabalhar juntos para derrotar o imperador Death Adder. Para temperar a história, duendes coloridos. O lance é refrescar a memória. E nós vamos dar uma mãozinha. Fique de olho nas dicas e prossiga. Como nos velhos tempos. *fim*



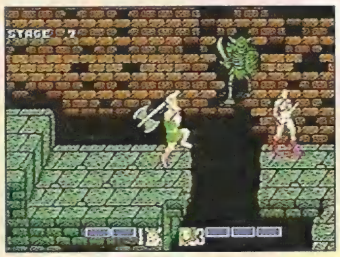
***DICA:** concentre-se em golpear Death Adder. As caveiras só estão aí para atormentar*

***DICA:** o dragão vermelho é o único que ataca à distância*

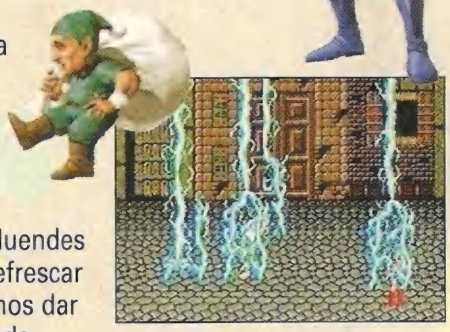


Este é só o filho do chefão, não confunda

Golden Axe agitava o Mega, mas a força estava com o Nintendinho, com Turtles e Contra II. No Brasil, o sucesso era a Tec Toy com o Master System.



***DICA:** pular esse precipício só com ajuda da corridinha (dois toques no direcional)*



***DICA:** deixe as magias para usar nos mestres*

***DICA:** mande os inimigos para o precipício. Assim, você poupa tempo e energia*

***DICA:** duendes azuis fornecem magia. Os verdes, energia*

GAMES.
ÚLTIMOS LANÇAMENTOS DIRETO DOS EUA.

KILLER INSTINCT
Lançamento mundial. Todos os lutadores da versão para arcade, com seus golpes e fatalidades intactos. **R$ 79,90**

POWER RANGERS THE MOVIE
Grande sucesso do verão norte-americano. 1 a 2 Rangers combatem inimigos simultaneamente. **R$ 79,90**

DONKEY KONG LAND
A nova versão do Donkey Kong, só para Game Boy ou Super Game Boy. **R$ 49,90**

INT. SUPERSTAR SOCCER
O melhor cart de futebol para o Super Nintendo. Jogadores muito maiores que os de outros games. **R$ 79,90**

SEGA SATURN
Incluindo grátis o maior sucesso dos arcades no momento: **Virtua Fighter.**

2 X R$ 395,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:
Myst, Bug, Pebble Beach Golf e Robotica.

R$ 79,90

SONY PLAYSTATION
32 bits da Sony, em lançamento mundial.

2 X R$ 325,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:
- Ridge Racer (Corrida)
- Toh Shin Den (Luta)
- ESPN Extreme Games (Corrida)
- Myst (Estratégia)
- NBA Jam Tournament (Esporte)
- Kileak the Blood (Luta)

R$ 79,90

PANASONIC 3DO
Incluindo grátis o jogo mais vendido para o 3DO: **Gex.**

2 X R$ 275,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:
Road Rash, Fifa International Soccer e Slam & Jam 95.

R$ 79,90

SUPER NINTENDO - R$ 44,90

Biker Mice From Mars	Mega Man X
Bonkers	Speed Racer
Bugs Bunny 2	Street Fighter 2 Turbo
Double Dragon V	Super Mario All Stars
F-1 Roc II Built To Win	Tiny Toon Adventures
Fatal Fury 2	Top Gear 2
Lethal Enforcers	World Heroes 2

SUPER NINTENDO - R$ 59,90

Clayfighter 2 TE	Road Runner
Demon's Crest	Street Racer
GP-1 Part II	Stunt Race FX
Indiana Jones	Turn 'N Burn
Mickey Mania	X-Men

MEGA DRIVE - R$ 44,90

Champ World C Soccer	Mansell Champ Racing
Fatal Fury 2	Mansell Indy Car Racing
Lethal Enforcers 2	Street Fighter 2 CE
Lotus 2 - Racing	Tiny Toon All Stars

MEGA DRIVE - R$ 59,90

Boogerman	Ecco 2 Tides Of Time
Bubsy 2	Fifa Soccer 94

ÚLTIMAS NOVIDADES - R$ 79,90

Batman Forever (SN/MD)	Game Boy Transparente
Batman & Robin (MD)	Primal Rage (SN e MD)
Capt. Commando (SN)	Super G. Boy - R$ 59,90

TOP 10 - R$ 79,90

1) Judge Dredd (SN e MD)
2) Justice League (SN e MD)
3) Donkey Kong Country (SN)
4) FIFA Soccer 95 (MD) e 94 (SN)
5) Mansell Indy Car Racing (SN)
6) Super Street Fighter 2 (SN e MD)
7) NBA Jam TE (SN, MD e 32X)
8) Mortal Kombat 2 (SN, MD e 32X)
9) Lion King (SN e MD)
10) Mega Man X2 (SN)

(SN) = Super Nintendo (MD) = Mega Drive

Preços válidos para apenas 1 unidade por pessoa física, enquanto durar o estoque.
Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA.
Consoles Saturn, 3DO e Playstation fornecidos no sistema NTSC.

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

Importação direta em nome do cliente, com frete e impostos já incluídos.

LIGUE JÁ **0800 240 240** LIGAÇÃO GRATUITA

E RECEBA EM SUA CASA.

Consulte sobre outros títulos e peça mais informações por telefone.

DIRECTSHOPPING

Final Stage

Bata na cabeça do João Bafo de Onça até o cara dar de boca no caldeirão. Descarregue mesmo, sem dó!!

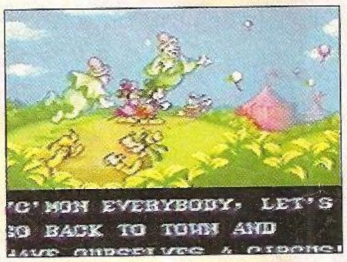
MEGA

Mickey e Minnie tomam conta do Final Stage. Depois de passar por florestas, mansões e cavernas, os camundongos preferidos de Walt Disney (criador dos personagens) dão um jeito em João Bafo de Onça. A galera que se ligou na edição 17 de ***SGP*** está sabendo que **The Great Circus Mystery** é um jogo bem mais fácil que **Magical Quest** ou **Castle of Illusion**. Ou seja, foi feito para iniciantes. Então não tem desculpa, termine o game para ver Mickey e Minnie andando de balão.

fim

Ele não morreu?! Virou dragão! Acerte-o na cabeça e desvie do fogo

João Bafo de Onça ficou preso na bola. Pluto e os fantasmas camaradas armam a maior festa



Eles decidem voltar para ver a galera do circo

Espere cerca de 2 minutos na tela em que está escrito The End para ver o Mickey e a Minnie voando nos balões

NOVA CULTURAL

Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

Diretoria: Ana Maria Fadigas, Charles Krell, Plácido Nicoletto, Shozi Ikeda e Sônia R. Carvalho

SUPER GAMEPOWER

ANO 2- Nº 19 - OUTUBRO DE 1995

REDAÇÃO
Editor Chefe: Marcelo Morales
Editor: Rubem Barros
Editor Assistente: Fabio P. Pancheri
Chefe de Arte: Helena Kantor
Assistente de Arte: Roberto Alvarenga
Assistentes Editoriais: Akira Suzuki, Ana Cláudia Boschetti
Redatora: Ana Luísa Ponsirenas
Consultores: Ricardo Ponsirenas, Spencer Stachi, Mauricio Pedersen Pancheri, Fabiano R. Ximenes **(jogos)**, Maximillian Winter **(texto)**

ENGª. DE PRODUTO E PRODUÇÃO
Gerente: Sean Ament
Coordenação de Produção: Fran Moreira Júnior
Editoração: Estela A. S. Squaris, Maria Cristina Braga, Tiago S. Tagnin, Dennis D. F. Arruda, Ricardo Vieira, Silvia Janaudis
Supervisor de Produção: Pedro Caxiado
Assistente de Produção: Jaime de Lima, Claudia Roque

MARKETING
Gerente de Produto: Francesco Civita
Assistente de Marketing: Camila S. B. Bassanezi
Gerente de Prop. e Prom.: Ione Fabiano
Ass. de Promoção: Sônia R. Sassi
Criação: Chico Barbosa, Edgar Morelli, Tânia Mara de Oliveira
Gerente de Circulação: José Carlos G. Corrêa
Circulação Assinaturas: Fernanda Danilevicz
Circulação Bancas: José A. Villanueva

PUBLICIDADE
Contatos: Ana Henriette, Fernando Porrino, Lucia Moniz
Consultor: Idevanildo Piffer
Assistente: Adriana Borella

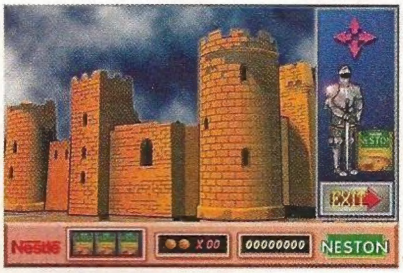
Diretor responsável:
João Paulo de Jesus Lopes

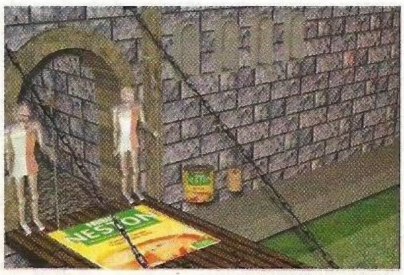
SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da NOVA CULTURAL- DIVISÃO DA CLC - Comunicações, Lazer, Cultura S/A.Matérias de *GamePro* são publicadas sob licença. **Redação e Correspondência:** Al. Min. Rocha Azevedo, 346 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. **Telefones: Central de Atendimento:** (011) 851-3111; **Fax:** (011) 282-7003; **Telex:** (011) 31747; **Redação:** (011) 851-3644, ramal 264; Caixa Postal 9442 SP CEP 01051; **Publicidade:** (011) 851-3644, ramais 263/293/183.

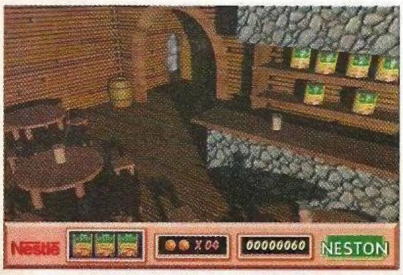
Impressa na Divisão Gráfica da Editora Abril S/A, av. Otaviano Alves de Lima, 4400. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações.

Os Números Atrasados desta publicação podem ser adquiridos por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor DINAP de sua cidade. Se preferir, peça direto à Dinap S/A - Caixa Postal 2505, CEP 06053-990 Osasco SP, fax (011) 810-4800, fone (011) 810-6800. Atendemos, mediante disponibilidade de estoque, as últimas 6 edições recolhidas.

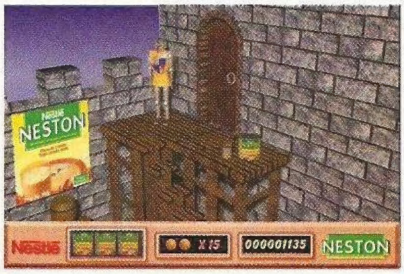
IVC

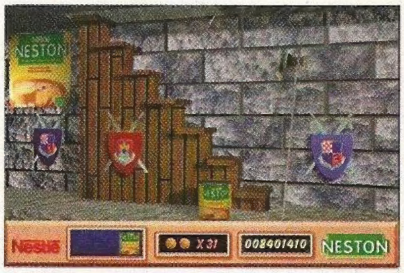






EXISTEM MIL MANEIRAS DE DETONAR UM GAME.





INVENTE UMA.

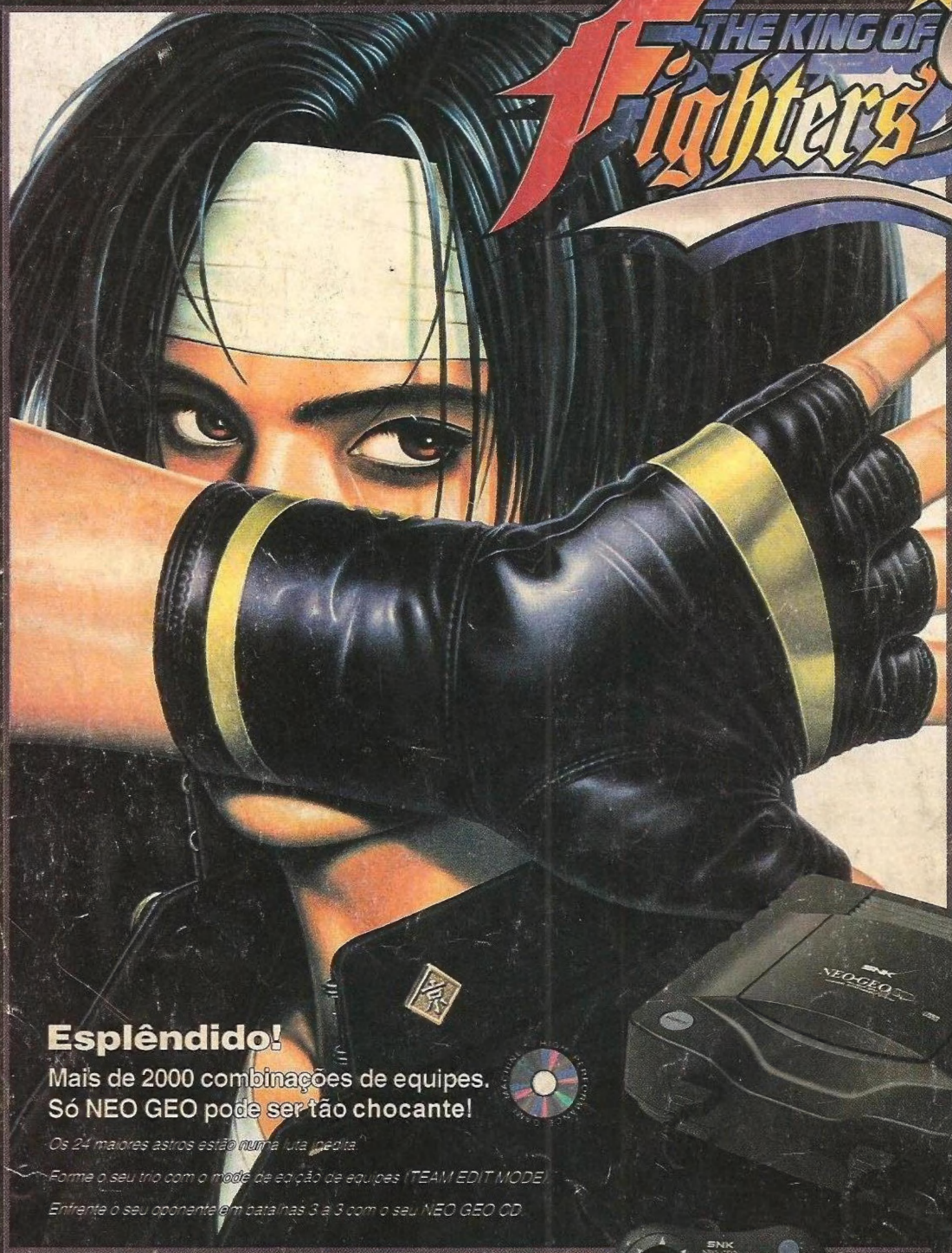
Neston é a melhor fase de qualquer game. A tática é misturar com frutas, iogurte, sorvete, mel, leite, o que você inventar. Detonar vai ser a maior curtição.

MIL MANEIRAS DE PREPARAR.

The Future Is Now

SNK

THE KING OF Fighters 95 ™



Esplêndido!

Mais de 2000 combinações de equipes.
Só NEO GEO pode ser tão chocante!

Os 24 maiores astros estão numa luta pedita

Forme o seu trio com o modo de edição de equipes (TEAM EDIT MODE)

Enfrente o seu oponente em batalhas 3 a 3 com o seu NEO GEO CD

TEAM EDIT

NEO·GEO CD™ &

NEO GEO CD
Joystick Controller
Vendido separadamente.

SUPER HIGH TECH GAME
NEO·GEO™

NEO GEO DO BRASIL LTDA.
AV. Euclides, 56 - CEP. 04326 - 080 - Jabaquara - São Paulo - SP - BRASIL TEL:(011)588-2300 FAX:(011)588-2790

© SNK 1995